# Exercices sur les types structurés

### Nombres complexes

1. Définir un type `Complexe` permettant de décrire un nombre complexe.
2. Écrire les fonctions d'addition et de produit de deux nombres complexes.

### Polygones

1. Définir un type `Point` permettant de décrire un point dans le plan par ses deux coordonnées.
2. Définir un type `Polygone` permettant de décrire un polygône constitué d'un nombre quelconque de points (le nombre de points devra être indiqué dans un champ de la structure). On considérera que le nombre de points est limité à 100.
3. Écrire une fonction qui calcule le barycentre d'un polygone (les coordonnées du barycentre sont les moyennes des coordonnées des points du polygone)
4. Écrire une fonction qui prend en paramètre un polygone et les coordonnées d'un vecteur, et renvoie le polygone obtenu en translatant le premier suivant le vecteur.