

Convergence de grandes triangulations en pile

Marie Albenque et Jean-François Marckert

LIX – LABRI

Séminaire de probabilités de Versailles – 16 février 2010

Plan

Introduction

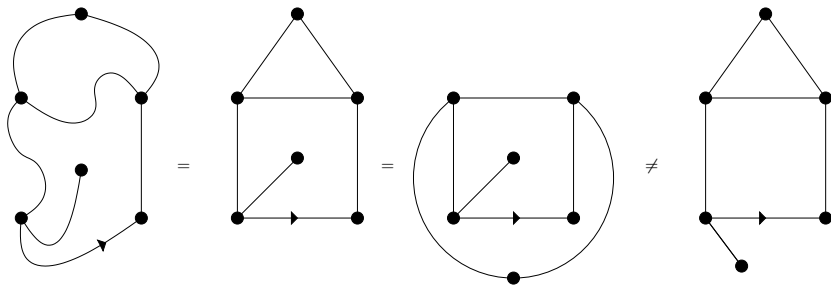
Triangulations en pile sous la loi uniforme

Sous la loi historique

Convergence locale

Cartes planaires

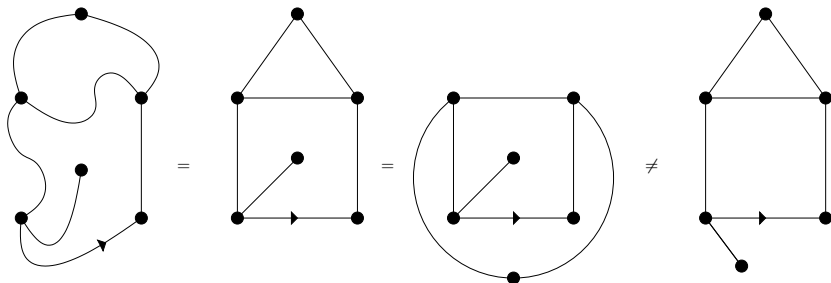
Carte planaire = graphe planaire connexe plongé proprement dans la sphère à homéomorphisme direct près



Carte **enracinée** : une arête orientée est distinguée.

Cartes planaires

Carte planaire = graphe planaire connexe plongé proprement dans la sphère à homéomorphisme direct près



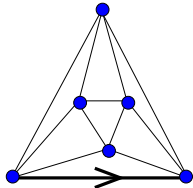
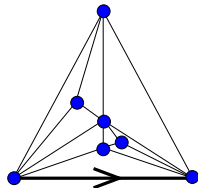
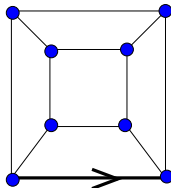
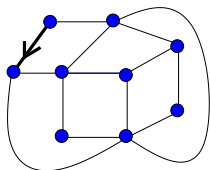
Carte **enracinée** : une arête orientée est distinguée.

Cartes et faces

Faces = composantes connexes de la sphère privée des arêtes de la carte.

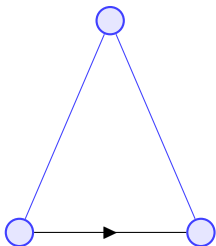
Triangulation = toutes les faces sont de degré 3.

Quadrangulation = toutes les faces sont de degré 4.



Réseaux apolloniens aléatoires – Triangulations en pile

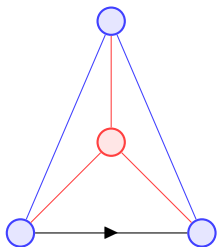
Les **triangulations en pile** = triangulations obtenues de manière récursive :



Δ_{2k} = ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.

Réseaux apolloniens aléatoires – Triangulations en pile

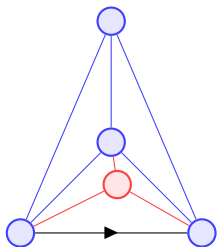
Les **triangulations en pile** = triangulations obtenues de manière récursive :



Δ_{2k} = ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.

Réseaux apolloniens aléatoires – Triangulations en pile

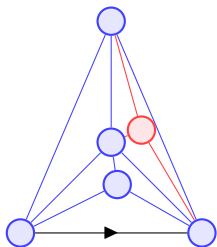
Les **triangulations en pile** = triangulations obtenues de manière récursive :



Δ_{2k} = ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.

Réseaux apolloniens aléatoires – Triangulations en pile

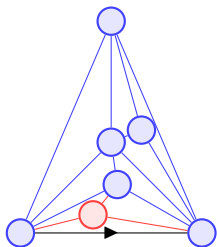
Les **triangulations en pile** = triangulations obtenues de manière récursive :



Δ_{2k} = ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.

Réseaux apolloniens aléatoires – Triangulations en pile

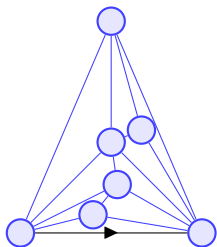
Les **triangulations en pile** = triangulations obtenues de manière récursive :



Δ_{2k} = ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.

Réseaux apolloniens aléatoires – Triangulations en pile

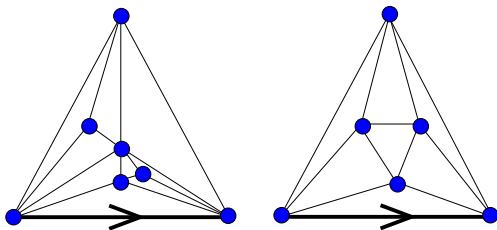
Les **triangulations en pile** = triangulations obtenues de manière récursive :



Δ_{2k} = ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.

Triangulations en pile vs Triangulations

{triangulations en pile} \subsetneq {triangulations générales}



Convergence de grandes cartes aléatoires

- **Grandes**? Nombre de sommets tend vers l'infini.
- Aléatoires? Pour quelle loi?
- Convergence? Pour quelle topologie?

[Angel et Schramm, 03], [Chassaing et Schaeffer, 04],
[Bouttier, Di Francesco, Guitter, 04], [Chassaing et Durhuss, 06],
[Marckert et Mokraddem, 06], [Miermont, 06], [Marckert et
Miermont, 07], [Le Gall, 07], [Le Gall et Paulin, 08], [Miermont et
Weill, 08], [Chapuy, 08], [Bouttier et Guitter, 08], [Le Gall, 08]

Convergence de grandes cartes aléatoires

- Grandes ? Nombre de sommets tend vers l'infini.
- **Aléatoires** ? Pour quelle loi ?
- Convergence ? Pour quelle topologie ?

[Angel et Schramm, 03], [Chassaing et Schaeffer, 04],
[Bouttier, Di Francesco, Guitter, 04], [Chassaing et Durhuss, 06],
[Marckert et Mokraddem, 06], [Miermont, 06], [Marckert et
Miermont, 07], [Le Gall, 07], [Le Gall et Paulin, 08], [Miermont et
Weill, 08], [Chapuy, 08], [Bouttier et Guitter, 08], [Le Gall, 08]

Convergence de grandes cartes aléatoires

- Grandes ? Nombre de sommets tend vers l'infini.
- Aléatoires ? Pour quelle loi ?
- **Convergence** ? Pour quelle topologie ?

[Angel et Schramm, 03], [Chassaing et Schaeffer, 04],
[Bouttier, Di Francesco, Guitter, 04], [Chassaing et Durhuss, 06],
[Marckert et Mokraddem, 06], [Miermont, 06], [Marckert et
Miermont, 07], [Le Gall, 07], [Le Gall et Paulin, 08], [Miermont et
Weill, 08], [Chapuy, 08], [Bouttier et Guitter, 08], [Le Gall, 08]

Convergence de grandes cartes aléatoires

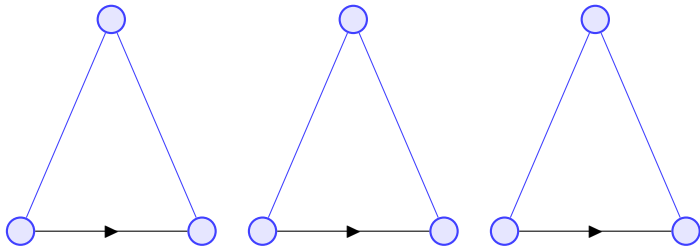
- Grandes ? Nombre de sommets tend vers l'infini.
- Aléatoires ? Pour quelle loi ?
- Convergence ? Pour quelle topologie ?

[Angel et Schramm, 03], [Chassaing et Schaeffer, 04],
[Bouttier, Di Francesco, Guitter, 04], [Chassaing et Durhuss, 06],
[Marckert et Mokraddem, 06], [Miermont, 06], [Marckert et
Miermont, 07], [Le Gall, 07], [Le Gall et Paulin, 08], [Miermont et
Weill, 08], [Chapuy, 08], [Bouttier et Guitter, 08], [Le Gall, 08]

Deux lois de probabilités

On note Δ_{2k} l'ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.
Deux lois de probabilités sont naturelles pour étudier les triangulations de Δ_{2k} :

- la loi uniforme, notée \mathbb{U}_{2k}^{Δ} ,

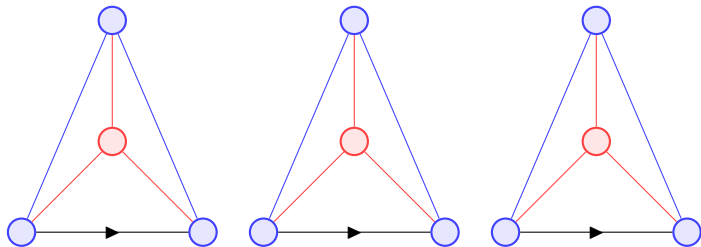


- la loi “historique”, notée \mathbb{H}_{2k}^{Δ} , où chaque carte a une probabilité d’apparaître proportionnelle à son nombre d’histoires.

Deux lois de probabilités

On note Δ_{2k} l'ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.
Deux lois de probabilités sont naturelles pour étudier les triangulations de Δ_{2k} :

- la loi uniforme, notée \mathbb{U}_{2k}^{Δ} ,

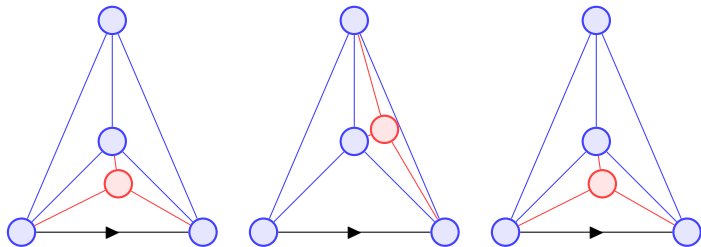


- la loi "historique", notée \mathbb{H}_{2k}^{Δ} , où chaque carte a une probabilité d'apparaître proportionnelle à son nombre d'histoires.

Deux lois de probabilités

On note Δ_{2k} l'ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.
Deux lois de probabilités sont naturelles pour étudier les triangulations de Δ_{2k} :

- la loi uniforme, notée \mathbb{U}_{2k}^Δ ,

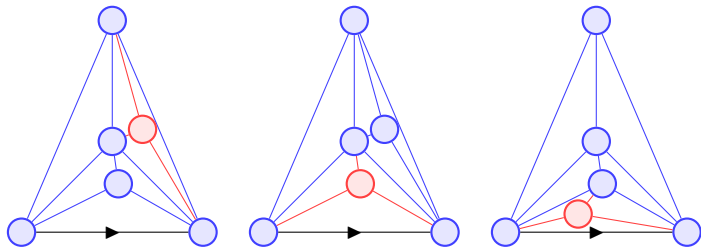


- la loi "historique", notée \mathbb{H}_{2k}^Δ , où chaque carte a une probabilité d'apparaître proportionnelle à son nombre d'histoires.

Deux lois de probabilités

On note Δ_{2k} l'ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.
Deux lois de probabilités sont naturelles pour étudier les triangulations de Δ_{2k} :

- la loi uniforme, notée \mathbb{U}_{2k}^{Δ} ,

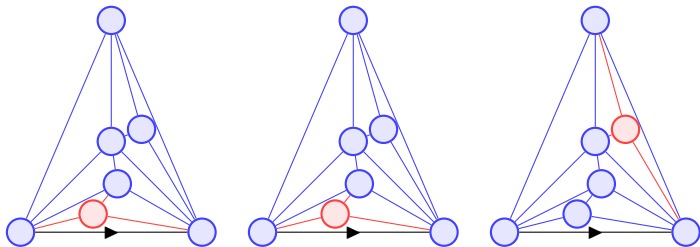


- la loi "historique", notée \mathbb{H}_{2k}^{Δ} , où chaque carte a une probabilité d'apparaître proportionnelle à son nombre d'histoires.

Deux lois de probabilités

On note Δ_{2k} l'ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.
Deux lois de probabilités sont naturelles pour étudier les triangulations de Δ_{2k} :

- la loi uniforme, notée \mathbb{U}_{2k}^{Δ} ,

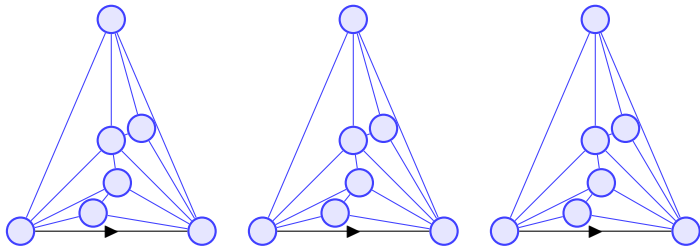


- la loi "historique", notée \mathbb{H}_{2k}^{Δ} , où chaque carte a une probabilité d'apparaître proportionnelle à son nombre d'histoires.

Deux lois de probabilités

On note Δ_{2k} l'ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces.
Deux lois de probabilités sont naturelles pour étudier les triangulations de Δ_{2k} :

- la loi uniforme, notée \mathbb{U}_{2k}^Δ ,

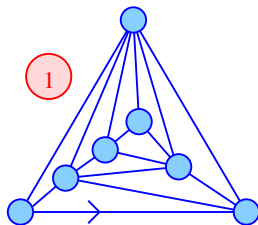
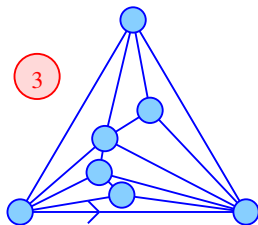


- la loi "historique", notée \mathbb{H}_{2k}^Δ , où chaque carte a une probabilité d'apparaître proportionnelle à son nombre d'histoires.

Deux lois de probabilités

On note Δ_{2k} l'ensemble des triangulations en pile à $2k$ faces. Deux lois de probabilités sont naturelles pour étudier les triangulations de Δ_{2k} :

- la loi uniforme, notée \mathbb{U}_{2k}^{Δ} ,



- la loi "historique", notée \mathbb{H}_{2k}^{Δ} , où chaque carte a une probabilité d'apparaître proportionnelle à son nombre d'histoires.

Résultats sur les triangulations en pile aléatoires

Sous \mathbb{H}_{2k}^Δ ,

- Étude du degré d'un sommet et de l'espérance de la distance entre deux points.
[Zhou et al., 05], [Zhang et al., 06], [Zhang et al., 08]

Sous \mathbb{U}_{2k}^Δ ,

- Étude du degré d'un sommet [Darasse et Soria, 07]
- Distribution limite de la distance entre deux sommets [Bodini, Darasse, Soria, 08]

Résultats sur les triangulations en pile aléatoires

Sous \mathbb{H}_{2k}^Δ ,

- Étude du degré d'un sommet et de l'espérance de la distance entre deux points.
[Zhou et al., 05], [Zhang et al., 06], [Zhang et al., 08]

Sous \mathbb{U}_{2k}^Δ ,

- Étude du degré d'un sommet [Darasse et Soria, 07]
- Distribution limite de la distance entre deux sommets [Bodini, Darasse, Soria, 08]

Triangulations en pile		Quadrangulations loi uniforme
loi uniforme	loi historique	

Quelle notion
de convergence ?

Deux notions de convergence : convergence locale

$B_m(r)$ = boule de rayon r centrée en la racine de m .

Definition

Soient m et m' deux cartes de \mathcal{M} , la distance locale entre m et m' est :

$$d_L(m, m') = \inf \left\{ \frac{1}{1+r} \text{ où } B_m(r) \sim B_{m'}(r) \right\},$$

Convergence locale = Convergence des **boules** centrées en la racine.

	Triangulations en pile		Quadrangulations loi uniforme
	loi uniforme	loi historique	
Convergence locale	cvg en loi vers une loi portée par des trig. ∞	Pas de convergence	Angel et Schramm, 03 Chassaing et Durhuss, 06

Deux notions de convergence : convergence globale

Nombre de sommets tend vers l'infini

⇒ distance entre deux sommets tend vers l'infini.

Pour étudier le comportement global de la carte,
il faut la renormaliser :

Longueur d'une arête = fonction du nombre de sommets.

Deux notions de convergence : convergence globale

Nombre de sommets tend vers l'infini

⇒ distance entre deux sommets tend vers l'infini.

Pour étudier le comportement **global** de la carte,
il faut la renormaliser :

Longueur d'une arête = fonction du nombre de sommets.

	Triangulations en pile		Quadrangulations loi uniforme
	loi uniforme	loi historique	
Convergence locale	cvg en loi vers 1 loi portée par des triangulations infinies	Pas de convergence	Angel-Schramm, 03 Chassaing-Durhuss, 06
Convergence renormalisée			Chassaing-Schaeffer, 04 Marckert-Mokkadem, 06 Le Gall, 07 Le Gall-Paulin, 08

	Triangulations en pile		Quadrangulations loi uniforme
	loi uniforme	loi historique	
Convergence locale	cvg en loi vers 1 loi portée par des triangulations infinies	Pas de convergence	Angel-Schramm, 03 Chassaing-Durhuss, 06
Convergence renormalisée	?		Chassaing-Schaeffer, 04 Marckert-Mokkadem, 06 Le Gall, 07 Le Gall-Paulin, 08

Résultats principaux sur les cartes planaires “générales”

Résultats sans renormalisation = “convergence des boules”

- Angel & Schramm (2003) : convergence locale des triangulations enracinées sous la loi uniforme.
- Chassaing & Durhuus (2006) : même résultat pour les quadrangulations.

Résultats avec renormalisation en $n^{1/4}$

- Chassaing & Schaeffer (2004) : convergence du profil pour les quadrangulations enracinées.
- Marckert & Mokkadem (2006) : même renormalisation, convergence en un sens faible des quadrangulations vers la *carte brownienne*.
- Le Gall (2007) : convergence en tant qu'espace métrique au sens de Gromov-Hausdorff vers un espace métrique compact mais uniquement le long d'une sous-suite. La dimension de Hausdorff de l'espace limite est 4.
- Le Gall & Paulin (2008) : l'espace limite a la même topologie que la sphère.

Résultats principaux sur les cartes planaires “générales”

Résultats sans renormalisation = “convergence des boules”

- Angel & Schramm (2003) : convergence locale des triangulations enracinées sous la loi uniforme.
- Chassaing & Durhuus (2006) : même résultat pour les quadrangulations.

Résultats avec renormalisation en $n^{1/4}$

- Chassaing & Schaeffer (2004) : convergence du profil pour les quadrangulations enracinées.
- Marckert & Mokkadem (2006) : même renormalisation, convergence en un sens faible des quadrangulations vers la *carte brownienne*.
- Le Gall (2007) : convergence en tant qu'espace métrique au sens de Gromov-Hausdorff vers un espace métrique compact mais uniquement le long d'une sous-suite. La dimension de Hausdorff de l'espace limite est 4.
- Le Gall & Paulin (2008) : l'espace limite a la même topologie que la sphère.

Le Théorème

Théorème (A. , Marckert '08)

Sous \mathbb{U}_{2n}^Δ ,

$$\left(m_n, \frac{D_{m_n}}{(2/11)\sqrt{3n/2}} \right) \xrightarrow[n]{(d)} (\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}),$$

pour la topologie de Gromov-Hausdorff sur les espaces métriques compacts,

où $(\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}) = \text{arbre continu d'Aldous}$.

Le Théorème

Théorème (A. , Marckert '08)

Sous \mathbb{U}_{2n}^Δ ,

$$\left(m_n, \frac{D_{m_n}}{(2/11)\sqrt{3n/2}} \right) \xrightarrow[n]{(d)} (\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}),$$

pour la topologie de **Gromov-Hausdorff** sur les espaces métriques compacts,

où $(\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}) = \text{arbre continu d'Aldous}$.

Le Théorème

Théorème (A. , Marckert '08)

Sous \mathbb{U}_{2n}^Δ ,

$$\left(m_n, \frac{D_{m_n}}{(2/11)\sqrt{3n/2}} \right) \xrightarrow[n]{(d)} (\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}),$$

pour la topologie de *Gromov-Hausdorff* sur les espaces métriques compacts,

où $(\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}) = \text{arbre continu d'Aldous}$.

Le Théorème

Théorème (A. , Marckert '08)

Sous \mathbb{U}_{2n}^Δ ,

$$\left(m_n, \frac{D_{m_n}}{(2/11)\sqrt{3n/2}} \right) \xrightarrow[n]{(d)} (\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}),$$

pour la topologie de *Gromov-Hausdorff* sur les espaces métriques compacts,

où $(\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}) = \text{arbre continu d'Aldous}$.

Distance de Gromov-Hausdorff

Distance de Hausdorff entre X, Y compacts de (E, d) :

$$d_H(X, Y) = \max\left\{\sup_{x \in X} \inf_{y \in Y} d(x, y), \sup_{y \in Y} \inf_{x \in X} d(x, y)\right\}$$

Distance de *Gromov-Hausdorff* entre E et F métriques compacts :

$$d_{GH}(E, F) = \inf d_H(\phi(E), \psi(F))$$

M espace métrique

$\phi : E \rightarrow M$ isométrie

$\psi : F \rightarrow M$ isométrie

Distance de Gromov-Hausdorff

Distance de Hausdorff entre X, Y compacts de (E, d) :

$$d_H(X, Y) = \max\left\{\sup_{x \in X} \inf_{y \in Y} d(x, y), \sup_{y \in Y} \inf_{x \in X} d(x, y)\right\}$$

Distance de *Gromov-Hausdorff* entre E et F métriques compacts :

$$d_{GH}(E, F) = \inf d_H(\phi(E), \psi(F))$$

M espace métrique

$\phi : E \rightarrow M$ isométrie

$\psi : F \rightarrow M$ isométrie

Distance de Gromov-Hausdorff

Distance de Hausdorff entre X, Y compacts de (E, d) :

$$d_H(X, Y) = \max\left\{\sup_{x \in X} \inf_{y \in Y} d(x, y), \sup_{y \in Y} \inf_{x \in X} d(x, y)\right\}$$

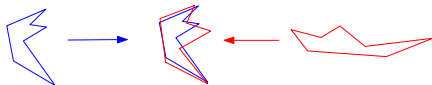
Distance de *Gromov-Hausdorff* entre E et F métriques compacts :

$$d_{GH}(E, F) = \inf_M d_H(\phi(E), \psi(F))$$

M espace métrique

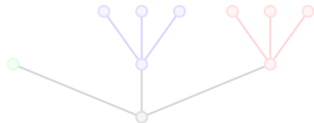
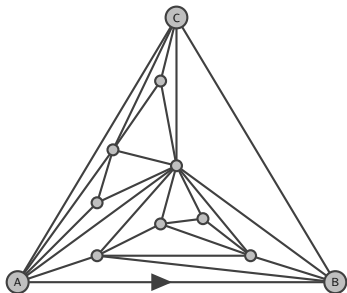
$\phi : E \rightarrow M$ isométrie

$\psi : F \rightarrow M$ isométrie

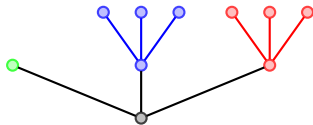
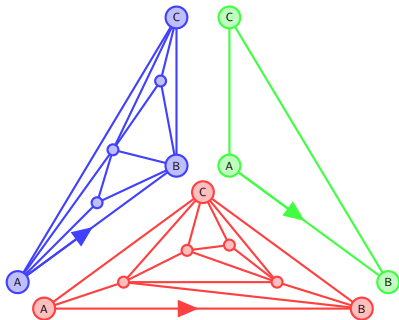


L'ensemble des classes d'isométrie d'espaces métriques compacts muni de la distance d_{GH} est un espace polonais.

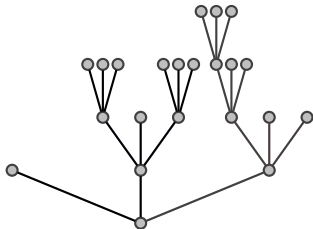
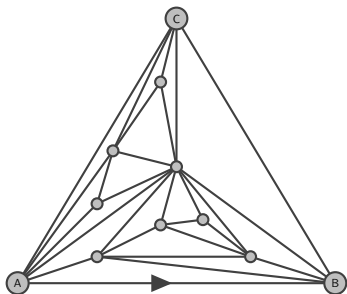
Triangulations et arbres ternaires



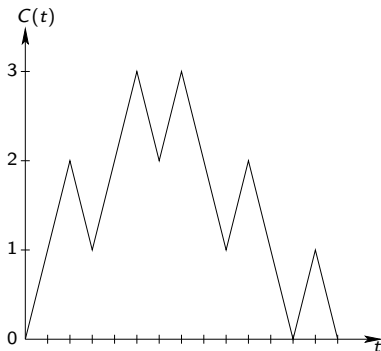
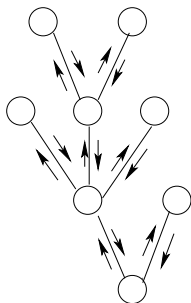
Triangulations et arbres ternaires



Triangulations et arbres ternaires

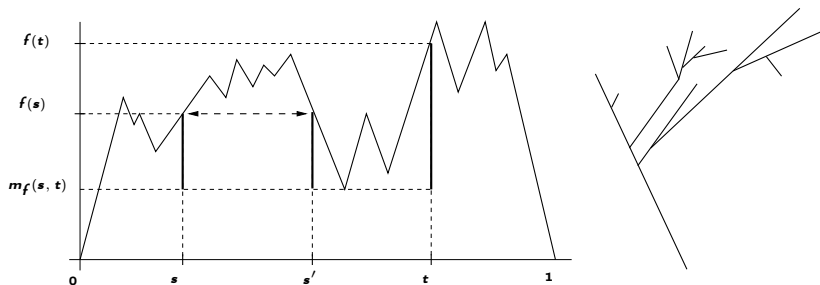


Contour d'un arbre



Arbre continu

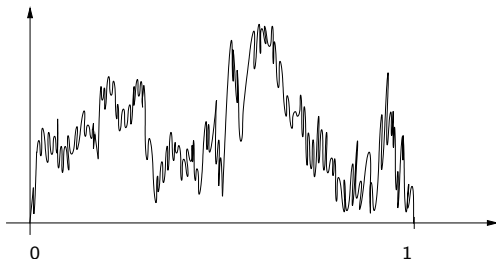
f une fonction de $[0, 1]$ dans \mathbb{R}^+ telle que $f(0) = f(1) = 0$.



- $s \sim s'$ si et seulement si $f(s) = f(s') = m_f(s, s')$
- arbre continu = $[0, 1] / \sim$
- distance : $d_f(s, t) = f(s) + f(t) - 2m_f(s, t)$

Arbre continu d'Aldous – CRT

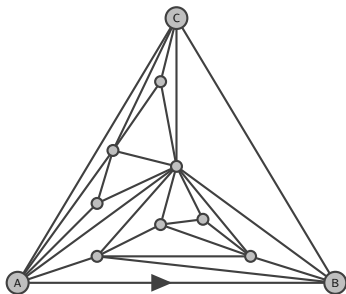
L'excursion brownienne renormalisée $\mathbf{e} = (\mathbf{e}_t)_{t \in [0,1]}$ est un mouvement brownien conditionné à vérifier $\mathcal{B}_0 = 0$, $\mathcal{B}_1 = 0$ et $\mathcal{B}(t) > 0$ pour tout $t \in]0, 1[$.



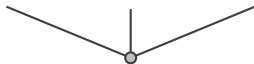
L'arbre continu d'Aldous est un arbre continu aléatoire défini à partir d'une excursion brownienne renormalisée.

On le note $(\mathcal{T}_{2\mathbf{e}}, d_{2\mathbf{e}})$.

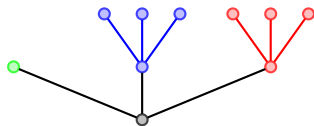
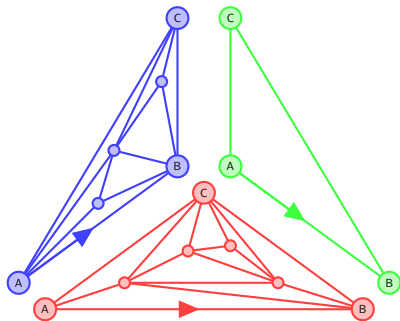
Triangulations et arbres ternaires



[Darasse et Soria, 07]

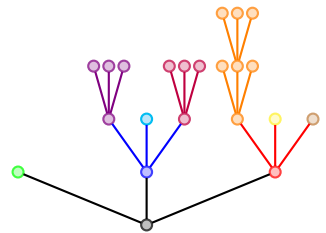
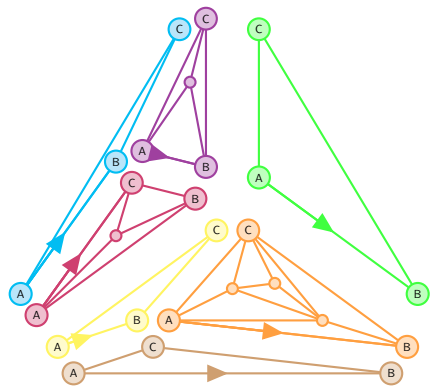


Triangulations et arbres ternaires



[Darasse et Soria, 07]

Triangulations et arbres ternaires



[Darasse et Soria, 07]

Lien arbres et Cartes

Proposition

Pour tout $K \geq 1$ il existe une bijection

$$\begin{aligned} \Psi_K^\Delta : \Delta_{2K} &\longrightarrow \mathcal{T}_{3K-2}^{\text{ter}} \\ m &\longmapsto t := \Psi_K^\Delta(m) \end{aligned}$$

(i) Pour tout noeud interne u de m , $|\Gamma(u') - d_m(\text{root}, u)| \leq 1$.

(ii) Pour tous noeuds internes u et v de m

$$|d_m(u, v) - \Gamma(u', v')| \leq 3.$$

Qui est Γ ?

Lien arbres et Cartes

Proposition

Pour tout $K \geq 1$ il existe une bijection

$$\begin{aligned} \Psi_K^\Delta : \Delta_{2K} &\longrightarrow \mathcal{T}_{3K-2}^{\text{ter}} \\ m &\longmapsto t := \Psi_K^\Delta(m) \end{aligned}$$

(i) Pour tout noeud interne u de m , $|\Gamma(u') - d_m(\text{root}, u)| \leq 1$.

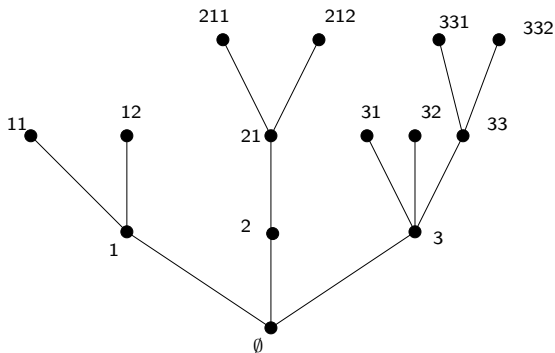
(ii) Pour tous noeuds internes u et v de m

$$|d_m(u, v) - \Gamma(u', v')| \leq 3.$$

Qui est Γ ?

Formalisme de Neveu sur les arbres

- Un arbre ternaire t est vu comme un ensemble de mots sur l'alphabet $\{1, 2, 3\}$.
- On assimile un sommet avec le mot qui le représente.



Un langage pour les distances

$\mathcal{L}_{1,2,3} = \{ \text{mots de } \{1, 2, 3\}^* \text{ où apparaissent au moins une fois } 1, 2 \text{ et } 3 \}$

Pour $u \in \{1, 2, 3\}^*$,

$\Gamma(u) = \max\{k \text{ tel que } u = u_1 \dots u_k, u_i \in \mathcal{L}_{1,2,3} \text{ pour } i \in \{1, 2, 3\}\}$

$$u = 122132132212232 \quad \Rightarrow \quad \Gamma(u) = 3.$$

Soient $u = w \cdot u_1 \dots u_k$ et $v = w \cdot v_1 \dots v_l$ avec $u_1 \neq v_1$, on note :

$$\Gamma(u, v) = \Gamma(u_1 \dots u_k) + \Gamma(v_1 \dots v_l)$$

Un langage pour les distances

$\mathcal{L}_{1,2,3} = \{ \text{mots de } \{1, 2, 3\}^* \text{ où apparaissent au moins une fois } 1, 2 \text{ et } 3 \}$

Pour $u \in \{1, 2, 3\}^*$,

$\Gamma(u) = \max\{k \text{ tel que } u = u_1 \dots u_k, u_i \in \mathcal{L}_{1,2,3} \text{ pour } i \in \{1, 2, 3\}\}$

$$u = 122132132212232 \quad \Rightarrow \quad \Gamma(u) = 3.$$

Soient $u = w \cdot u_1 \dots u_k$ et $v = w \cdot v_1 \dots v_l$ avec $u_1 \neq v_1$, on note :

$$\Gamma(u, v) = \Gamma(u_1 \dots u_k) + \Gamma(v_1 \dots v_l)$$

Un langage pour les distances

$\mathcal{L}_{1,2,3} = \{ \text{mots de } \{1, 2, 3\}^* \text{ où apparaissent au moins une fois } 1, 2 \text{ et } 3 \}$

Pour $u \in \{1, 2, 3\}^*$,

$\Gamma(u) = \max\{k \text{ tel que } u = u_1 \dots u_k, u_i \in \mathcal{L}_{1,2,3} \text{ pour } i \in \{1, 2, 3\}\}$

$$u = 12213 \cdot 213 \cdot 2212232 \quad \Rightarrow \quad \Gamma(u) = 3.$$

Soient $u = w \cdot u_1 \dots u_k$ et $v = w \cdot v_1 \dots v_l$ avec $u_1 \neq v_1$, on note :

$$\Gamma(u, v) = \Gamma(u_1 \dots u_k) + \Gamma(v_1 \dots v_l)$$

Un langage pour les distances

$\mathcal{L}_{1,2,3} = \{ \text{mots de } \{1, 2, 3\}^* \text{ où apparaissent au moins une fois } 1, 2 \text{ et } 3 \}$

Pour $u \in \{1, 2, 3\}^*$,

$\Gamma(u) = \max\{k \text{ tel que } u = u_1 \dots u_k, u_i \in \mathcal{L}_{1,2,3} \text{ pour } i \in \{1, 2, 3\}\}$

$$u = 12213 \cdot 213 \cdot 2212232 \quad \Rightarrow \quad \Gamma(u) = 3.$$

Soient $u = w \cdot u_1 \dots u_k$ et $v = w \cdot v_1 \dots v_l$ avec $u_1 \neq v_1$, on note :

$$\Gamma(u, v) = \Gamma(u_1 \dots u_k) + \Gamma(v_1 \dots v_l)$$

Un langage pour les distances

$\mathcal{L}_{1,2,3} = \{ \text{mots de } \{1, 2, 3\}^* \text{ où apparaissent au moins une fois } 1, 2 \text{ et } 3 \}$

Pour $u \in \{1, 2, 3\}^*$,

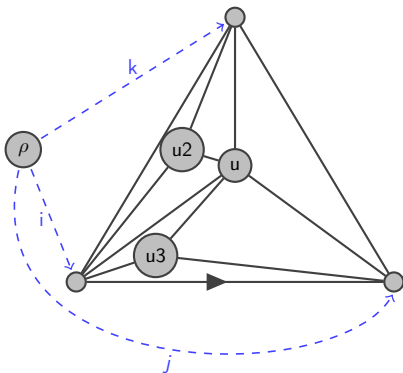
$\Gamma(u) = \max\{k \text{ tel que } u = u_1 \dots u_k, u_i \in \mathcal{L}_{1,2,3} \text{ pour } i \in \{1, 2, 3\}\}$

$$u = 12213 \cdot 213 \cdot 2212232 \quad \Rightarrow \quad \Gamma(u) = 3.$$

Soient $u = w \cdot u_1 \dots u_k$ et $v = w \cdot v_1 \dots v_l$ avec $u_1 \neq v_1$, on note :

$$\Gamma(u, v) = \Gamma(u_1 \dots u_k) + \Gamma(v_1 \dots v_l)$$

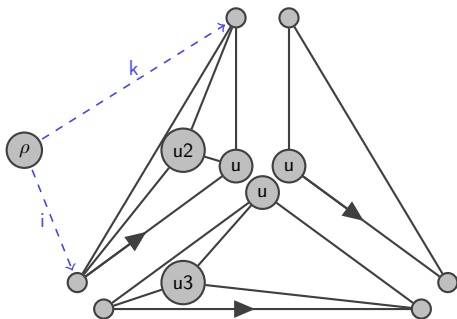
Type d'une face et d'un noeud



Si $\text{type}(u) = (i, j, k)$,

$$\begin{cases} \text{type}(u_1) = (1 + i \wedge j \wedge k, & j, & k) \\ \text{type}(u_2) = (i, & 1 + i \wedge j \wedge k, & k) \\ \text{type}(u_3) = (i, & j, & 1 + i \wedge j \wedge k) \end{cases}$$

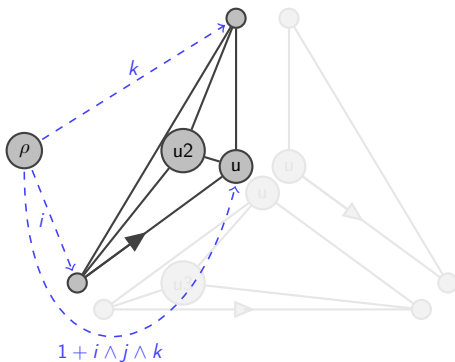
Type d'une face et d'un noeud



Si $\text{type}(u) = (i, j, k)$,

$$\begin{cases} \text{type}(u_1) = (1 + i \wedge j \wedge k, & j, & k) \\ \text{type}(u_2) = (i, & 1 + i \wedge j \wedge k, & k) \\ \text{type}(u_3) = (i, & j, & 1 + i \wedge j \wedge k) \end{cases}$$

Type d'une face et d'un noeud



Si $\text{type}(u) = (i, j, k)$,

$$\begin{cases} \text{type}(u_1) = (1 + i \wedge j \wedge k, & j, & k) \\ \text{type}(u_2) = (i, & 1 + i \wedge j \wedge k, & k) \\ \text{type}(u_3) = (i, & j, & 1 + i \wedge j \wedge k) \end{cases}$$

Convergence des triangulations en pile

Lemme

Soit $(X_i)_{i \geq 1}$ une suite de variables aléatoires indépendantes uniformes sur $\{1, 2, 3\}$. Soit W_n le mot $X_1 \dots X_n$, on a

$$\frac{\Gamma(W_n)}{n} \xrightarrow[n]{(a.s.)} \Gamma_{\Delta}, \text{ où } \Gamma_{\Delta} = 2/11$$

Distance dans la carte et distance dans l'arbre :

$$|d_{m_n}(u, v) - \Gamma(u', v')| \leq 3$$

On montre :

$$P\left(\sup |d_{m_n}(u, v) - \frac{2}{11} d_{T_n}(u', v')| \geq n^{1/3}\right) \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{} 0$$

Convergence des triangulations en pile

Lemme

Soit $(X_i)_{i \geq 1}$ une suite de variables aléatoires indépendantes uniformes sur $\{1, 2, 3\}$. Soit W_n le mot $X_1 \dots X_n$, on a

$$\frac{\Gamma(W_n)}{n} \xrightarrow[n]{(a.s.)} \Gamma_{\Delta}, \text{ où } \Gamma_{\Delta} = 2/11$$

Distance dans la carte et distance dans l'arbre :

$$|d_{m_n}(u, v) - \Gamma(u', v')| \leq 3$$

On montre :

$$P\left(\sup |d_{m_n}(u, v) - \frac{2}{11} d_{T_n}(u', v')| \geq n^{1/3}\right) \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{} 0$$

Convergence des triangulations en pile

Lemme

Soit $(X_i)_{i \geq 1}$ une suite de variables aléatoires indépendantes uniformes sur $\{1, 2, 3\}$. Soit W_n le mot $X_1 \dots X_n$, on a

$$\frac{\Gamma(W_n)}{n} \xrightarrow[n]{(a.s.)} \Gamma_{\Delta}, \text{ où } \Gamma_{\Delta} = 2/11$$

Distance dans la carte et distance dans l'arbre :

$$|d_{m_n}(u, v) - \Gamma(u', v')| \leq 3$$

On montre :

$$P\left(\sup |d_{m_n}(u, v) - \frac{2}{11} d_{T_n}(u', v')| \geq n^{1/3}\right) \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{} 0$$

Ordre lexicographique sur l'arbre \Rightarrow ordre sur les noeuds internes de la carte.

On note $d_m(k, j)$ la distance entre le k -ème et le j -ème noeud de m .

On interpole ensuite d_m de manière continue.

Théorème

Sous la loi uniforme sur Δ_{2n} , on a

$$\left(\frac{d_{m_n}(ns, nt)}{\Gamma_{\Delta} \sqrt{3n/2}} \right)_{(s,t) \in [0,1]^2} \xrightarrow{\frac{(d)}{n}} (d_{2e}(s, t))_{(s,t) \in [0,1]^2},$$

où la convergence a lieu dans $C[0, 1]^2$, l'espace des fonctions continues de $[0, 1]^2$ dans \mathbb{R} muni de la topologie de la convergence uniforme.

Convergence des triangulations renormalisées

Théorème (A., Marckert '08)

Sous \mathbb{U}_{2n}^Δ ,

$$\left(m_n, \frac{D_{m_n}}{\Gamma_\Delta \sqrt{3n/2}} \right) \xrightarrow[n]{(d)} (\mathcal{T}_{2e}, d_{2e}),$$

pour la topologie de Gromov-Hausdorff sur les espaces métriques compacts.

	Triangulations en pile		Quadrangulations loi uniforme
	loi uniforme	loi historique	
Convergence locale	cvg en loi vers 1 loi portée par des triangulations infinies	Pas de convergence	Angel-Schramm, 03 Chassaing-Durhuss, 06
Convergence renormalisée	cvg en loi pour la topologie de Gromov-Hausdorff vers le CRT normalisation = \sqrt{n}		Chassaing-Schaeffer, 04 Marckert-Mokkadem, 06 Le Gall, 07 Le Gall-Paulin, 08

Convergence des triangulations sous \mathbb{H}^Δ

Théorème

Soit M_n une triangulation en pile sous la loi \mathbb{H}_{2n}^Δ . Soit $k \in \mathbb{N}$ et $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$, k noeuds de M_n choisis indépendamment et uniformément parmi les noeuds internes de M_n . On a

$$\left(\frac{D_{M_n}(\mathbf{v}_i, \mathbf{v}_j)}{3\Gamma_\Delta \log n} \right)_{(i,j) \in \{1, \dots, k\}^2} \xrightarrow[n]{\text{proba.}} (1_{i \neq j})_{(i,j) \in \{1, \dots, k\}^2}.$$

Etude des arbres sous la loi historique ...

Convergence des triangulations sous \mathbb{H}^Δ

Théorème

Soit M_n une triangulation en pile sous la loi \mathbb{H}_{2n}^Δ . Soit $k \in \mathbb{N}$ et $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$, k noeuds de M_n choisis indépendamment et uniformément parmi les noeuds internes de M_n . On a

$$\left(\frac{D_{M_n}(\mathbf{v}_i, \mathbf{v}_j)}{3\Gamma_\Delta \log n} \right)_{(i,j) \in \{1, \dots, k\}^2} \xrightarrow[n]{\text{proba.}} (1_{i \neq j})_{(i,j) \in \{1, \dots, k\}^2}.$$

Etude des arbres sous la loi historique ...

Convergence des arbres sous $\mathbb{Q}_{3n-2}^{\text{ter}}$

$\mathbb{Q}_{3n-2}^{\text{ter}}$ = loi historique sur les arbres ternaires de taille $3n - 2$.

Proposition

Soit \mathbf{t} un arbre aléatoire sous $\mathbb{Q}_{3n-2}^{\text{ter}}$ et \mathbf{u} choisi uniformément parmi les noeuds internes de \mathbf{t} .

$$\left(\frac{3}{2} \log n\right)^{-1/2} \left(|\mathbf{u}| - \frac{3}{2} \log n\right) \xrightarrow[n]{(d)} N$$

où N suit une loi gaussienne centrée de variance 1

Convergence des arbres sous $\mathbb{Q}_{3n-2}^{\text{ter}}$ – suite

Proposition

Soit \mathbf{t} un arbre aléatoire sous $\mathbb{Q}_{3n-2}^{\text{ter}}$ et \mathbf{u} et \mathbf{v} deux variables aléatoires i.i.d uniformes sur l'ensemble des noeuds internes de \mathbf{t} .

Soit $\mathbf{w} = \mathbf{u} \wedge \mathbf{v}$.

1) On a $(\frac{3}{2} \log n)^{-1/2} (|\mathbf{u}| - \frac{3}{2} \log n, |\mathbf{v}| - \frac{3}{2} \log n) \xrightarrow[n]{(d)} (N_1, N_2)$ où

N_1 et N_2 sont deux variables aléatoires indépendantes de loi gaussienne centrée de variance 1.

2) Soit $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \{1, 2, 3\}$, avec $\mathbf{a} \neq \mathbf{b}$ et $\mathbf{u}^*, \mathbf{v}^*$ définis par

$$\mathbf{u} = \mathbf{wau}^* \text{ et } \mathbf{v} = \mathbf{wbv}^*.$$

Conditionnellement à leur longueur, \mathbf{u}^* et \mathbf{v}^* sont des mots aléatoires indépendants qui comptent $|\mathbf{u}^*|$ et $|\mathbf{v}^*|$ lettres indépendantes et uniformément distribuées dans $\{1, 2, 3\}$.

Convergence locale des triangulations en pile

- Sous \mathbb{U}_{2n}^Δ :

Théorème (A., Marckert '08)

La suite (\mathbb{U}_{2n}^Δ) converge faiblement vers P_∞^Δ pour la topologie de la convergence locale, lorsque n tend vers l'infini, où P_∞^Δ est une loi portée par les triangulations infinies.

Ingrédients :

Convergence locale d'arbres de Galton-Watson,

Définition d'une carte infinie à la « Angel-Schramm »

- Sous \mathbb{H}_{2n}^Δ :

Le degré de la racine tend vers l'infini,

⇒ Pas de convergence locale.

Convergence locale des triangulations en pile

- Sous \mathbb{U}_{2n}^Δ :

Théorème (A., Marckert '08)

La suite (\mathbb{U}_{2n}^Δ) converge faiblement vers P_∞^Δ pour la topologie de la convergence locale, lorsque n tend vers l'infini, où P_∞^Δ est une loi portée par les triangulations infinies.

Ingrédients :

Convergence locale d'arbres de Galton-Watson,

Définition d'une carte infinie à la « Angel-Schramm »

- Sous \mathbb{H}_{2n}^Δ :

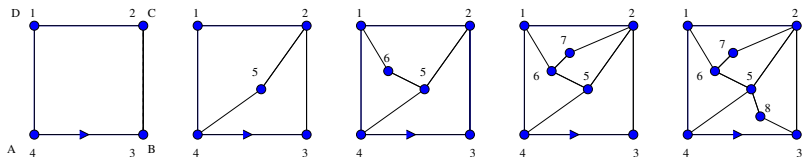
Le degré de la racine tend vers l'infini,

⇒ Pas de convergence locale.

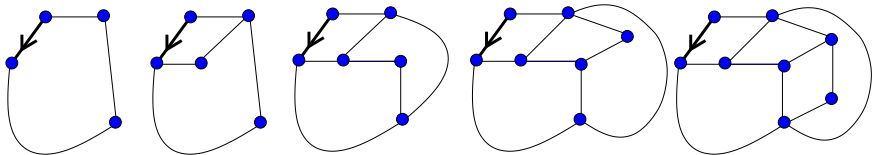
	Triangulations en pile		Quadrangulations loi uniforme
	loi uniforme	loi historique	
Convergence locale	cvg en loi vers 1 loi portée par des triangulations infinies	Pas de convergence	Angel-Schramm. 03 Chassaing-Durhuss, 06
Convergence renormalisée	cvg en loi pour la topologie de Gromov-Hausdorff vers le CRT normalisation = \sqrt{n}	cvg des lois fini-dimensionnelles normalisation = $\log n$	Chassaing-Schaeffer, 04 Marckert-Mokkadem, 06 Le Gall, 07 Le Gall-Paulin, 08

Modèle de quadrangulations en pile

On arrive à traiter le cas où seul un choix d'arêtes est permis.



Le cas général résiste...



Autres modèles de cartes construits récursivement à étudier : angle d'attaque pour le cas des quadrangulations générales.

Merci !