

Circuits et Architecture (CA7)

TD n° 8 : Assembleur LC-3

1 Rudiments de programmation LC-3

On va utiliser un sous-ensemble de l'assembleur LC-3 que vous avez vu en cours. Il est composé des instructions NOT, ADD, AND, BR, JMP, LD, LDR, STR.

Exercice 1 – Initialisation à zéro

Comment initialiser un registre à la valeur zéro ? Donner l'instruction assembleur puis son codage hexadécimal.

Exercice 2 – Initialisation à n quelconque

1. Comment mettre une constante, par exemple 2020, dans un registre, par exemple R0 ? Donner la ou les instructions assembleur.
2. Avec la technique précédente, combien d'instructions sont nécessaires pour une constante arbitraire sur 16 bits ? Quelle autre technique peut-on utiliser ?

Exercice 3 – Encodage de NOP

Avec les instructions dont on dispose, donner toutes les façons de coder l'instruction NOP.

Exercice 4 – Soustraction

Programmer une séquence d'instructions qui implémente $R2 \leftarrow R0 - R1$.

Exercice 5 – Suite de Fibonacci

Programmer le calcul des 12 premiers termes de la suite de Fibonacci grâce à une boucle.

Exercice 6 – Somme tableau

Programmer le calcul de la somme des éléments d'un tableau. L'adresse du début du tableau est stockée dans R0 et la somme doit être stockée dans R1. On supposera qu'on peut modifier tous les registres. Programmer la somme d'un tableau deux fois, en supposant :

1. d'abord, que la fin du tableau est marquée par un octet nul,
2. puis, que sa taille est stockée dans R2.

2 Changements de contexte

On désire maintenant implémenter le changement de contexte, afin de pouvoir faire des appels de fonctions et (en exagérant un peu...) du multitâches.

Dans ce but, nous allons implémenter une *pile* en mémoire. Par convention, durant cette séance, $\text{Mem}[0]$ va contenir le sommet de pile, c'est-à-dire l'adresse de la première case vide. La première case de la pile est $\text{Mem}[1]$, la seconde $\text{Mem}[2]$, et ainsi de suite jusqu'à la dernière $\text{Mem}[\text{Mem}[0] - 1]$. La pile croît donc vers le haut.

Exercice 7 – Sauvegarde du contexte sur la pile

1. Programmer la sauvegarde du contexte, c'est-à-dire des registres R1-R7, sur la pile.
2. Pourquoi ne peut-on pas sauvegarder tous les 8 registres ?

Exercice 8 – Restauration du contexte

Programmer la restauration du contexte : les registres R1-R7 doivent reprendre leurs valeurs avant la sauvegarde, tout comme le pointeur de pile.