

# Exemples de problèmes NP-complet

PAR ALEXIS GOYET

## MARIAGES à 3 DIMENSIONS (3DM):

*Définition:* Étant donné trois ensembles  $W, X, Y$  (gens à marier) de même cardinal  $q$ , et  $M \in W \times X \times Y$  (ensemble des mariages possibles), existe-t-il un sous-ensemble  $M'$  de  $M$  qui soit une partition de  $W \times X \times Y$  (chaque personne est alors mariée une et une seule fois)?

*Ce problème est NP-complet:* Il est clairement dans NP (il suffit de tester, de manière non déterministe, si un  $M'$  donné convient). On va transformer 3DM en 3SAT.

Soit donc  $C = \{c_1, c_2, \dots, c_m\}$  un ensemble arbitraire de clauses sur les variables  $u_1, u_2, \dots, u_n$ ; on va construire une instance de 3DM satisfiable si et seulement si  $C$  l'est.

L'ensemble  $M$  sera constitué de trois parties: un pour déterminer les valeurs de vérité des variables, un pour tester la satisfaction des clauses et un pour le «ramassage de miettes»

**Valeurs de vérité:** À chaque variable  $u$  apparaissant dans une clause de  $C$  correspond un gadget servant à déterminer sa valeur de vérité (figure 1). Il contient des éléments externes  $u[i] \in W$  et  $\bar{u}[i] \in W$  ( $1 \leq i \leq m$ ) et des éléments internes  $a_i[j] \in X$  et  $b_i[j] \in Y$ . Ces éléments internes ne peuvent se marier qu'avec d'autres éléments du même gadget. Chaque élément interne est dans un mariage possible (un élément de  $M$ ) avec deux éléments externes, de sorte que le choix de marier  $b_i[1]$  avec  $u[1]$  entraîne que tous les  $b_i[j]$  seront mariés avec  $u[i]$ , choisissant ainsi pour  $u$  la valuation *true* (de même pour *false*).

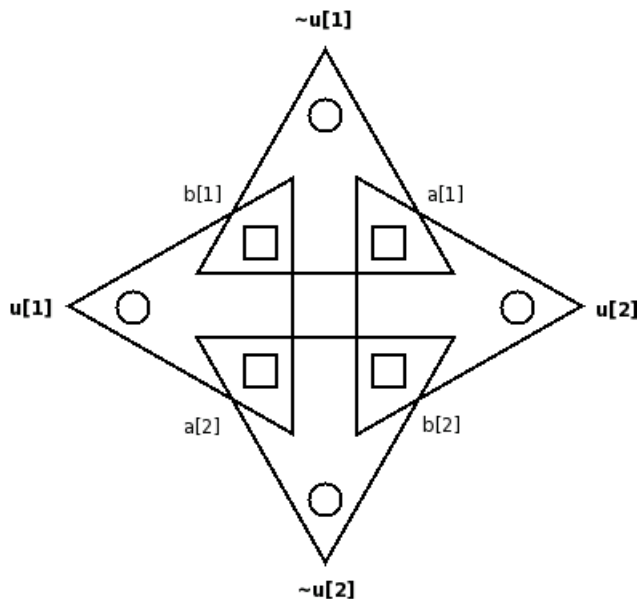


fig 1

gadget de  $u$ , avec  $m = 2$

**Satisfaction:** À la clause  $c_j$  de  $C$  va ensuite correspondre un gadget vérifiant sa satisfiabilité. Celui-ci comporte deux éléments internes  $s_1[j] \in X$  et  $s_2[j] \in Y$ . De plus, si le littéral  $u$  (respectivement  $\bar{u}$ ) appartient à  $c_j$ , alors  $(s_1[j], s_2[j], u)$  (respectivement  $(s_1[j], s_2[j], \bar{u})$ ) appartient à  $M$ . Pour que  $s_1[j]$  et  $s_2[j]$  soient dans un mariage de  $M'$ , il faut donc que l'un au moins des littéraux présents dans  $c_j$  ne soit pas encore marié, c'est à dire que la bonne valeur de vérité ait été choisie pour cette variable (par le gadget précédent).

**Ramasseur de miettes:** D'après ce qui précède, la satisfiabilité de  $C$  est une condition nécessaire à l'existence de  $M'$ . Pour qu'elle soit suffisante, il faut rajouter une possibilité de mariage à tous les  $u[j]$  et  $\bar{u}[j]$  qui n'ont pas été utilisés pour la satisfaction des clauses. On le fait en ajoutant un grand gadget possédant  $m(n - 1)$  paires d'éléments internes  $g_1[k]$  et  $g_2[k]$ , chacun des littéraux pouvant se marier avec la paire  $g_1[k]$ ,  $g_2[k]$ . Néanmoins, comme il y a  $m n$  littéraux en tout, il reste nécessaire que  $m$  d'entre eux aient trouvé un mariage dans un gadget de satisfaction, autrement dit que toutes les clauses aient été satisfaites.

## RECOUVREMENT par des TRIPLETS (X3C):

On obtient trivialement 3DM par réduction de ce problème, mais il est utile pour prouver que le recouvrement par des triangles est NP-complet.

*Définition:* Étant donné un ensemble  $X$  de cardinal  $3q$ , et un ensemble  $C$  de triplets de  $X$ , existe-t-il un sous-ensemble  $C'$  de  $C$  qui soit une partition de  $X$  ?

*Ce problème est NP-complet:* Pour toute instance de 3DM, il suffit de prendre pour  $X$  la réunion (dans 3DM)  $W' \cup X' \cup Y'$ , et pour  $C$  l'ensemble des triplets de  $X$  correspondant à un mariage de  $M$ .

## PARTITION en TRIANGLES:

*Définition:* Étant donné un graphe  $G = (V, E)$ , avec  $|V| = 3q$ , existe-t-il une partition  $T$  de  $V$  en  $q$  triangles (sous graphes complets à trois sommets).

*Ce problème est NP-complet:* On va transformer X3C en PARTITION en TRIANGLES. Cette preuve est un exemple de *remplacement local*, car des éléments de X3C (les triplets) auront un équivalent direct dans le nouveau problème, sans affecter la structure globale de l'instance de X3C.

Soit donc  $X$  ( $|X| = 3q$ ) et  $C \subseteq X^3$  une instance arbitraire de X3C. On construit  $G = (V, E)$  de la manière suivante:

D'une part, pour chaque élément  $x$  de  $X$  on crée un élément  $x$  dans  $V$ .

D'autre part, lorsque le triplet  $(x, y, z)$  est dans  $C$ , on le représente par un gadget à 6 éléments internes  $a[1] \dots a[6] \in V$  comme sur la figure 2:

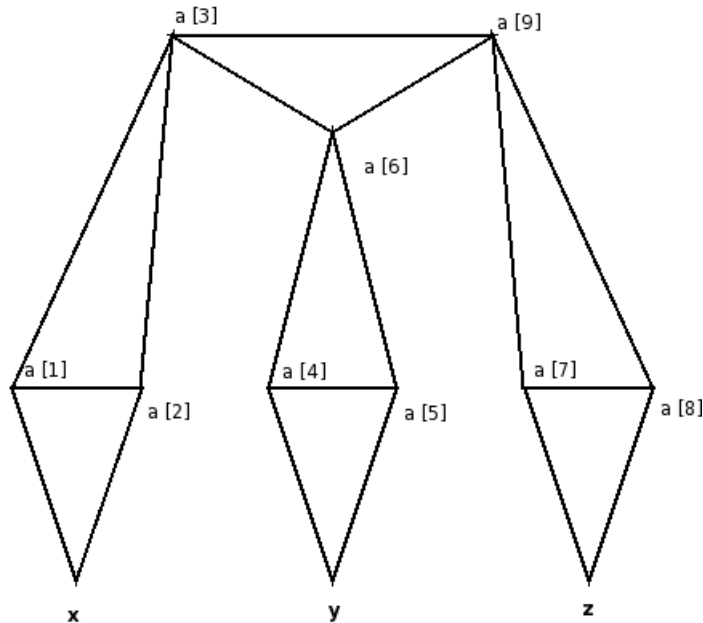


fig 2

le gadget représentant le triplet  $(x, y, z)$

Une partition de  $V$  en triangles doit, soit contenir les trois triangles ayant  $x, y$  et  $z$  comme sommet, soit aucun (selon que le triangle  $a[3]a[6]a[9]$  est choisit ou non). Le premier cas représente le fait que  $(x, y, z)$  soit choisit pour construire la partition  $T$ , le second qu'il ne le soit pas. Le fait que  $x, y$  et  $z$  soient dans un triangle de  $T$  est alors équivalent au fait que  $C'$  contienne  $(x, y, z)$ . Le résultat en découle car la structure globale de l'instance de X3C n'a pas été modifiée par cette transformation.

### 3-COLORIABILITÉ

*Définition:* Étant donné un graphe  $(G, V)$ , peut on le colorier avec 3 couleurs ?

*Ce problème est NP-complet:* Il est trivialement dans NP. On va transformer 3SAT en ce problème. On utilisera un gadget pour déterminer les valeurs de vérité des variables, et un par clause pour tester leur satisfiabilité.

**Valeur de vérité:** Ce gadget comporte tout d'abord un triangle dont les sommets sont notés *true*, *false* et *red*; on appellera ainsi les couleurs qui seront choisies pour ces sommets. Pour chaque variable  $x_i$ , on ajoute ensuite deux sommets  $x_i$  et  $\bar{x}_i$ , reliés entre eux et à *red*. La valeur de vérité de  $x_i$  est alors identifiée à la couleur du littéral  $x_i$ .

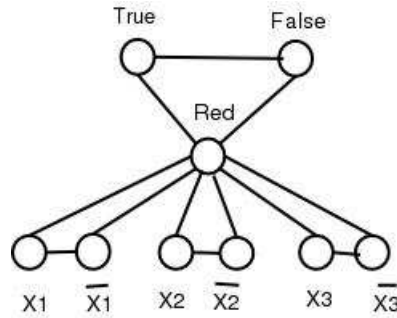


fig 3

gadget déterminant les valeurs de vérités

**Satisfaction:** On ajoute ensuite pour chaque clause un gadget comme celui de la figure 4.

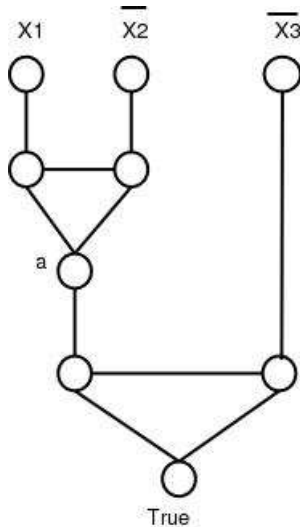


fig 4

gadget de satisfaction de  $(x_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3)$

Les deux triangles des ce gadget agissent comme de véritables portes logiques OR: si les deux sommets d'«entrée» sont coloriés avec *false*, le sommet de sortie (par exemple *a* pour le triangle du dessus) ne peut pas être colorié avec *true* (forcemment utilisé pour l'un des sommet entre *a* et les entrées). Comme le dernier sommet est déjà colorié avec *true*, l'un au moins des littéraux doit être colorié avec *true*. Inversement, si l'instance de 3SAT est satisfiable, il suffit de choisir pour les littéraux la couleur correspondant à leur valeur de vérité pour arriver à colorier le graphe.

### 3-COLORIABILITÉ d'un graphe sans sommet de degré supérieur à 4

Ce problème est NP-complet: Soit  $(G, V)$  un graphe quelconque, et  $c_1, \dots, c_q$  ses sommets de degré supérieur à 4. On va construire  $G'$  en remplaçant dans  $G$  chaque  $c_i$  par le gadget  $H_k$ , où  $k$  est le degré de  $c_i$ ; ceci en conservant la 3-coloriabilité.

On construit  $H_3$  comme sur la figure 5. Il possède 5 sommets internes et 3 externes, numérotés.

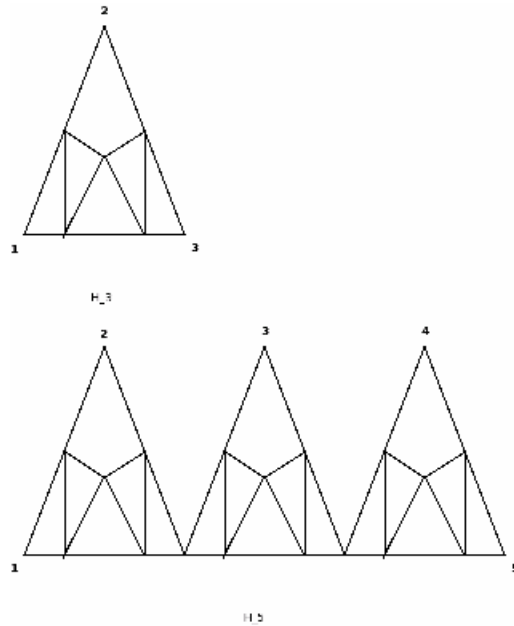


fig 5  
 $H_3$  et  $H_5$

On construit ensuite récursivement  $H_{k+1}$  à partir de  $H_k$  en remplaçant le sommet  $k$  de  $H_k$  par  $H_3$ . Les  $H_k$  n'ont pas de sommet de degré supérieur à 4, et tout leurs sommets externes doivent être coloriés avec la même couleur (celle du sommet central dans  $H_3$ , par exemple). On remplace alors  $c_i$  par  $H_k$  dans  $G$  en recollant toutes les arrêtes qui pointaient vers  $c_i$  avec un sommet externe de  $H_k$ . Cette étape n'ajoute pas non plus de sommet de degré supérieur à 4, et on a bien conservé la 3-coloriabilité.