

UPMC/Licence/Info/2I013

Rushdroid

Relevé de décisions

1 Février 2016

La classe `Model` et son interface `IModel`

Il est apparu une incohérence dans les constructeurs de la classe :

1. Le constructeur `Model()` propose une partie par défaut.
2. Le constructeur `Model(String fname)` donne la possibilité d'obtenir un ensemble de descriptifs de parties à partir d'une donnée XML.

En effet, le fichier XML fourni, ainsi que le DTD associée font apparaître la description de plusieurs parties (*puzzle*). Et rien ne permet, au vu des éléments de spécification, de décider quel choix doit être fait parmi les parties contenues dans les fichiers XML.

Il s'agit d'une lacune de la conception de la classe `Model`. Il a été convenu de combler cette lacune de la manière suivante :

1. L'interface `IModel` est enrichie d'une nouvelle méthode de signature :

```
void selectPuzzle(int i) throws NotFound
```
2. L'exception `NotFound` doit être ajoutée au *package* `android.rushdroid.model`.
3. Son objet est de permettre de sélectionner une configuration initiale de jeu en fonction du paramètre entier passé en argument. La relation entre l'indice entier et une configuration n'est pas spécifié, mais on peut naturellement opter pour une correspondance entre l'indice entier et la position de la description dans la donnée XML.
4. Le comportement de cette méthode, lorsque le modèle a été créé par le constructeur `Model()`, est laissé ouvert. Il ne doit cependant pas provoquer un arrêt en erreur de l'application.

Les décisions ci-dessus ne seront pas mises en œuvre avant la recette basée sur le *complément de spécification* prévue pour le mercredi 3 février 2016.