

Algorithmique

TD n° 2 : Diviser pour régner

Exercice 1 : point fixe

Donner un algorithme *diviser pour régner* qui prend en entrée un tableau trié \mathbf{t} de n entiers (relatifs) *tous distincts*, et qui décide s'il existe un indice i tel que $\mathbf{t}[i] = i$. Analyser sa complexité.

Exercice 2 : minimum et maximum

Soit \mathbf{t} un tableau de n éléments (comparables entre eux).

1. Montrer que le calcul du minimum de \mathbf{t} demande au moins $n - 1$ comparaisons.
2. Proposer un algorithme optimal. Mêmes questions pour le maximum.

On considère maintenant l'algorithme (écrit en Python) suivant, qui étant donné un tableau \mathbf{t} et deux indices g et d retourne un couple d'entier.

```

def minMax2(t,g,d):
    if g == d: return t[g],t[g]
    else:
        if t[g] < t[g+1]: return t[g],t[g+1]
        else: return t[g+1],t[g]

def minMax(t,g,d):
    if d <= g + 2 : return minMax2(t,g,d)
    milieu = (g+d)//2
    ming, maxg = minMax(t,g, milieu)
    mind, maxd = minMax(t,milieu, d)
    return min(ming, mind), max(maxg, maxd)
  
```

3. Montrer que l'algorithme calcule le minimum et le maximum d'un tableau \mathbf{t} si on l'appelle avec paramètre 0 et $\text{len}(\mathbf{t})$
4. Combien de comparaisons fait-il (pour un tableau de taille $n = 2^k$) ? Est-ce contradictoire avec la question 2 ?
5. Proposer un algorithme non récursif aussi efficace.
6. Programmer l'algorithme récursif et l'algorithme non récursif. Comparer leur temps d'exécution sur des tableaux de grandes tailles.

Exercice 3 : des pièces et une balance

Un tas de n pièces en comprend une fausse, et une seule, qui est plus légère que les autres. Pour l'identifier, on ne dispose que d'une balance à plateaux.

1. Combien de pesées sont nécessaires pour $n = 4$? $n = 8$? $n = 9$?
2. Proposer un algorithme *diviser pour régner* résolvant le problème.
3. Montrer sa correction.
4. Calculer sa complexité (nombre de pesées)
5. Prouver son optimalité.

Rappel du cours Le théorème suivant (*Master Theorème*) permet de résoudre les récurrences les plus fréquentes dans l'analyse des algorithmes de type *diviser pour régner*.

Théorème. Soient deux rationnels $a \geq 1$ et $b > 1$. Soit $f(n)$ une fonction positive. On considère la fonction $t(n)$ définie par :

$$t(n) = \begin{cases} a \cdot t(\frac{n}{b}) + f(n) & \text{si } n > 1 \\ \Theta(1) & \text{si } n = 1 \end{cases}.$$

où $\frac{n}{b}$ peut aussi désigner $\lceil \frac{n}{b} \rceil$ ou $\lfloor \frac{n}{b} \rfloor$.

Alors on a :

1. Si $f(n) = O(n^{\log_b(a)-\varepsilon})$ pour $\varepsilon > 0$, on a : $t(n) = \Theta(n^{\log_b a})$.
2. Si $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, on a : $t(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \log n)$.
3. Si $f(n) = \Omega(n^{\log_b(a)+\varepsilon})$ pour $\varepsilon > 0$ et si il existe $c < 1$ tel que $a \cdot f(\frac{n}{b}) \leq c \cdot f(n)$ pour n assez grand, alors $t(n) = \Theta(f(n))$.

Exercice 4 :

Donner les bornes asymptotiques obtenues grâce au Master Theorem pour les fonctions suivantes, sachant qu'elles sont constantes non nulles pour $n \leq 2$:

- $A(n) = A(\frac{9n}{10}) + n$
- $B(n) = 2 B(\frac{n}{4}) + \sqrt{n}$
- $C(n) = 7 C(\frac{n}{12}) + \log_2 n$
- $D(n) = 2 D(\frac{n}{2}) + \frac{n}{\log_2 n}$
- $E(n) = 5 E(\frac{n}{3}) + n^2$
- $F(n) = 4 F(\frac{n}{2}) + n^2 \log_2 n$

Exercice 5 :

On veut fusionner k tableaux d'entiers triés. Chaque tableau à taille n . Un algorithme naïf est de fusionner le premier tableaux avec le deuxième, de fusionner le résultat avec le troisième, etc.

1. Analyser la complexité de cet algorithme (en terme de k et n).
2. Donner un algorithme *diviser pour régner* et analyser sa complexité.