

Université Paris 7 - Master 1 Informatique - Programmation logique  
par contraintes

Examen du 6 janvier 2012 - Durée : 2 heures

**Informations :** Tous les documents sont autorisés. Le barème est donné à titre indicatif et peut être modifié.

**Exercice 1 (4 points)**

Considérez la contrainte  $X < Y \wedge Y < Z \wedge Z \leq X$  avec domaines  $D(X) = D(Y) = D(Z) = [1...1000]$ .

- Est-ce que cette contrainte a une solution ?

**Correction : non**

- Rendez la contrainte borne-consistante en considérant une par une les contraintes simples. Faites uniquement les premiers 6 pas. Combien de pas sont nécessaires avant de s'arrêter ?

**Correction : On considère d'abord  $X < Y$  :  $D(X)$  devient  $[1...999]$ , car pour  $X = 1000$  il n'y a pas de valeur de  $Y$  qui rend  $X < Y$  vrai.  $D(Y)$  devient  $[2...1000]$ . On considère ensuite  $Y < Z$  :  $D(Y)$  devient  $[2...999]$  et  $D(Z)$  devient  $[3...1000]$ . On considère ensuite  $Z \leq X$ .  $D(Z)$  devient  $[3...999]$  et  $D(X) = [3...999]$ . On reconsidère  $X < Y$  :  $D(X) = [3...998]$  et  $D(Y) = [4...999]$ . On reconsidère  $Y < Z$  :  $D(Y) = [4...998]$  et  $D(Z) = [5...999]$ . On reconsidère  $Z \leq X$  :  $D(Z) = [5...998]$  et  $D(X) = [5...998]$ . On remarque qu'à chaque fois qu'on considère les trois contraintes les bornes supérieures diminuent de 1 et les bornes inférieures augmentent de 2. Donc après  $331 \times 3$  d'autres pas on obtient  $D(X) = [666...666]$ ,  $D(Y) = [665...666]$  et  $D(Z) = [666...666]$ . Un pas après le domaine de  $X$  devient vide et on s'arrête. En tout : 1000 pas.**

- Si on demande à GPROLOG ?-  $X \#< Y, Y \#< Z, Z \#=< X$ . la réponse est donnée après environ 16 secondes ! Pourquoi ?

**Correction : Puisque les domaines ne sont pas spécifiés, par défaut GPROLOG prend les domaines  $D(X) = D(Y) = D(Z) = [0...268435455]$  où 268435455 est `fd_max_integer`. Ensuite il fait environ 268435455 pas dans l'algorithme de bornes-consistance (pour se rendre compte que la contrainte n'est pas satisfaisable) ce qui prend beaucoup de temps.**

- Dans YAP on fait d'abord ?- `use_module(library(clpr))`. Ensuite on demande ?-  $\{X < Y, Y < Z, Z =< X\}$ . La réponse est donnée quasiment instantanément. Pourquoi ?

**Correction : clpr travaille sur les réels où le solveur de contraintes se rend compte très rapidement qu'il n'y a pas de solution.**

**Faute courant : Ne pas considérer la borne inférieur et la borne supérieur.**

**Exercice 2 (4 points)**

Minimiser  $Z$  par rapport à  $X \geq 0, Y \geq 0, Z \geq 0$  et

$$2 * X - 2 * Y + 3 * Z \leq 1$$

$$2 * X + 2 * Y + 3 * Z = 2$$

$$5 * X - 6 * Y = 3$$

Indication : Si vous pivotez une variable, il est conseillé de commencer avec  $X$ .

**Correction : Le problème n'est pas en forme simple. On le modifie : Minimiser  $Z$  par rapport à  $X \geq 0, Y \geq 0, Z \geq 0, S \geq 0$  et**

$$2 * X - 2 * Y + 3 * Z + S = 1$$

$$\begin{aligned}2 * X + 2 * Y + 3 * Z &= 2 \\5 * X - 6 * Y &= 3\end{aligned}$$

Il n'est pas en forme simple de base. On essaye de trouver une solution de base. On prend trois variables artificielles  $A, B$  et  $C$  (une pour chaque équation et on essaie de minimiser  $A + B + C$  (où on remplace chaque variable par sa partie droite). On obtient : Minimiser  $6 - 9 * X + 6 * Y - 6 * Z - S$  par rapport à  $X \geq 0, Y \geq 0, Z \geq 0, S \geq 0, A \geq 0, B \geq 0, C \geq 0$  et

$$\begin{aligned}A &= 1 - 2 * X + 2 * Y - 3 * Z - S \\B &= 2 - 2 * X - 2 * Y - 3 * Z \\C &= 3 - 5 * X + 6 * Y\end{aligned}$$

On pivote  $X$  et on choisit la première équation. On obtient :

Minimiser  $3/2 + (9/2) * A - 3 * Y + (15/2) * Z + (7/2) * S$  par rapport à  $X \geq 0, Y \geq 0, Z \geq 0, S \geq 0, A \geq 0, B \geq 0, C \geq 0$  et

$$\begin{aligned}X &= 1/2 - (1/2) * A + Y - (3/2) * Z - (1/2) * S \\B &= 1 + A - 4 * Y + S \\C &= 1/2 + Y + (5/2) * A + (15/2) * Z + (5/2) * S\end{aligned}$$

On pivote  $Y$  dans la deuxième équation :

Minimiser  $3/4 + (15/4) * A + (3/4) * B + (15/2) * Z + (11/4) * S$  par rapport à  $X \geq 0, Y \geq 0, Z \geq 0, S \geq 0, A \geq 0, B \geq 0, C \geq 0$  et

$$\begin{aligned}X &= 3/4 - (1/4) * A - (1/4) * B - (3/2) * Z - (1/4) * S \\Y &= 1/4 + (1/4) * A - (1/4) * B + (1/4) * S \\C &= 3/4 + (11/4) * A - (1/4) * B + (15/2) * Z + (9/4) * S\end{aligned}$$

On n'atteint pas 0. Donc la contrainte d'origine n'a pas de solution.

Fautes courantes : Mettre la variable additionnelle à la mauvaise place de l'inéquation. Ne pas savoir comment obtenir une forme de base. Remplacer  $Z$  par  $Z^+ - Z^-$ .

### Exercice 3 (4 points)

Un nutritionniste veut mettre en place un régime alimentaire à la fois équilibré et le moins cher possible. On suppose que les seuls aliments disponibles sont les suivants :

aliment	taille d'une portion	énergie (kcal)	protéine (gramme)	calcium (mg)	prix (Euros/portions)	limite (portions/jour)
flocons d'avoine	28g	110	4	2	0.3	4
lait	221ml	160	8	285	0.9	8
poulet	100g	205	32	12	2.4	3
oeufs	2	160	13	54	1.3	2
tarte au citron	170g	420	4	22	2	2
boeuf-carotte	260g	260	14	80	1.9	2

Le régime alimentaire doit contenir au moins 2000 kcal d'énergie, 55g de protéine et 800 mg de calcium. Une certaine variété est imposé (car qui voudra manger 10 portions de boeuf-carotte par jour ?) et pour chaque aliment un nombre limite de portions par jour est donc fixé (le nombre de portions/jour peut être une fraction). Le nutritionniste se pose la question : Quel est le régime alimentaire satisfaisant qui est le **moins** cher ?

- Aidez le nutritionniste en **modélisant** le problème comme un CSP. Il vous est demandé de **modéliser** et non pas de **résoudre** le problème.

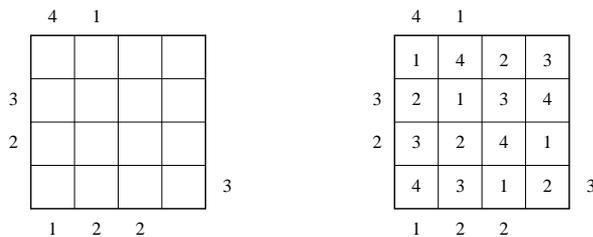
**Correction : C'est un problème d'optimisation sur les réels. On considère 6 variables, une pour chaque aliment,  $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6$  (leur valeur correspond au nombre de portions pas jour de cet aliment) et le problème est :**

**Minimiser  $0.3 * x_1 + 0.9 * x_2 + 2.4 * x_3 + 1.3 * x_4 + 2 * x_5 + 1.9 * x_6$  par rapport à  $x_1 \geq 0 \wedge x_2 \geq 0 \wedge x_3 \geq 0 \wedge x_4 \geq 0 \wedge x_5 \geq 0 \wedge x_6 \geq 0 \wedge x_1 \leq 4 \wedge x_2 \leq 8 \wedge x_3 \leq 3 \wedge x_4 \leq 2 \wedge x_5 \leq 2 \wedge x_6 \leq 2 \wedge 110 * x_1 + 160 * x_2 + 205 * x_3 + 160 * x_4 + 420 * x_5 + 260 * x_6 \geq 2000 \wedge 4 * x_1 + 8 * x_2 + 32 * x_3 + 13 * x_4 + 4 * x_5 + 14 * x_6 \geq 55 \wedge 2 * x_1 + 285 * x_2 + 12 * x_3 + 54 * x_4 + 22 * x_5 + 80 * x_6 \geq 800$**

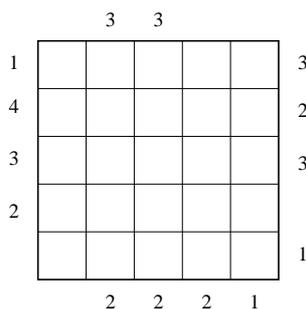
**Fautes courantes : Écrire un programme GPROLOG. Cela n'était pas demandé et en plus ça ne marche pas, car on a besoin ici de variables réelles. Oublier les contraintes qui disent que chaque variable doit être supérieure ou égale à 0.**

#### Exercice 4 (8 points)

Des gratte-ciel sont construits sur une grille  $N \times N$ . Chaque gratte-ciel a un nombre d'étages correspondant à sa taille (de 1 à  $N$ ). Dans chaque colonne et chaque ligne chaque taille apparaît exactement une fois. Les nombres sur les bords de la grille indiquent combien de gratte-ciel peuvent être vus en regardant de ce point vers la ligne ou la colonne correspondante. Un gratte-ciel est visible, si **tous** les gratte-ciel devant lui sont plus petits. Voici l'exemple d'une grille et de sa solution :



Par exemple, dans la deuxième ligne du bas en regardant de la gauche on peut voir 2 gratte-ciel : celui d'hauteur 3 et celui d'hauteur 4. Voici un deuxième exemple d'une grille (5x5) :



- Donnez un programme en GPROLOG qui résout le deuxième exemple. Il vous est demandé d'écrire un programme pas de résoudre vous-même le problème.

Indications : Vous pouvez utiliser le prédicat prédéfini `fd_cardinality(+List, ?Count)` où `List` est une liste de contraintes et `Count` le nombre de contraintes de `List` satisfaites. Dans les contraintes, vous pouvez utiliser la conjonction `#/\`. Par exemple, `fd_cardinality([3 #< 4 #/\ 4 #< 5, 3 #< 2], 1)` est vrai.

**Corrigé :**

```
% Une contrainte de visibilité
```

```

contrainte([A1,A2,A3,A4,A5],C) :-
    fd_cardinality([A5 #> A4 #/\ A5 #> A3 #/\ A5 #> A2 #/\ A5 #> A1,
        A4 #> A3 #/\ A4 #> A2 #/\ A4 #> A1,
        A3 #> A2 #/\ A3 #> A1, A2 #> A1],C).

```

```

gratteciel(L) :-
    L = [Line1,Line2,Line3,Line4,Line5],
    Line1 = [X11,X12,X13,X14,X15],
    Line2 = [X21,X22,X23,X24,X25],
    Line3 = [X31,X32,X33,X34,X35],
    Line4 = [X41,X42,X43,X44,X45],
    Line5 = [X51,X52,X53,X54,X55],
    fd_domain(Line1,1,5),fd_domain(Line2,1,5),
    fd_domain(Line3,1,5),fd_domain(Line4,1,5),
    fd_domain(Line5,1,5),
    fd_all_different(Line1),fd_all_different(Line2),
    fd_all_different(Line3),fd_all_different(Line4),
    fd_all_different(Line5),
    fd_all_different([X11,X21,X31,X41,X51]),
    fd_all_different([X12,X22,X32,X42,X52]),
    fd_all_different([X13,X23,X33,X43,X53]),
    fd_all_different([X14,X24,X34,X44,X54]),
    fd_all_different([X15,X25,X35,X45,X55]),
    % Le premier gratte-ciel est toujours visible. Il faut donc enlever 1
    % de chaque nombre de gratte-ciel visible.
    contrainte(Line1,0), contrainte(Line2,3), contrainte(Line3,2),
    contrainte(Line4,1),
    contrainte([X12,X22,X32,X42,X52],2),
    contrainte([X13,X23,X33,X43,X53],2),
    contrainte([X15,X14,X13,X12,X11],2),
    contrainte([X25,X24,X23,X22,X21],1),
    contrainte([X35,X34,X33,X32,X31],2),
    contrainte([X55,X54,X53,X52,X51],0),
    contrainte([X52,X42,X32,X22,X12],1),
    contrainte([X53,X43,X33,X23,X13],1),
    contrainte([X54,X44,X34,X24,X14],1),
    contrainte([X55,X45,X35,X25,X15],0),
    fd_labeling(Line1),fd_labeling(Line2),fd_labeling(Line3),
    fd_labeling(Line4),fd_labeling(Line5).

```

- Donnez un programme en GPROLOG qui résout un problème de gratte-ciel quelconque. Pour cela, donnez d'abord une description de la représentation du problème (taille de la grille, etc.).  
Indication : Vous pouvez supposer qu'il existe un prédicat `transpose(+L,?T)` qui étant donné une liste de listes L représentant une grille renvoie dans T une liste de listes avec colonnes et lignes inversés. Par exemple, `transpose([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]],T)` renvoie `T = [[1,4,7],[2,5,8],[3,6,9]]`. Vous pouvez également utiliser `reverse(+L,?R)` qui renverse une liste L. Par exemple, `reverse([1,2,5],R)` donne `R=[5,2,1]`.
- Commencez par écrire un prédicat qui génère une grille NxN de variables de la forme `[[...],[...],..., [...]]`

### Corrigé :

On utilise un prédicat `gratteciel(?L,+N,+LineLeft,+LineRight,+ColumnUp,+ColumnDown)` qui prend comme entrée la dimension `N` et les contraintes de visibilité pour les lignes à gauche, à droite, les colonnes en haut et en bas et renvoie dans `L` une solution.

```
transpose([], []).
```

```
transpose([X|L], L1) :-  
    transpose(X, [X|L], L1).
```

```
transpose([], _, []).
```

```
transpose([_|Rest], L, [T|T1]) :-  
    split(L, T, Rest1),  
    transpose(Rest, Rest1, T1).
```

```
split([], [], []).
```

```
split([[F|L]|Rest], [F|L1], [L|L2]) :-  
    split(Rest, L1, L2).
```

```
% génère une grille de taille NxN de variables de
```

```
% la forme [[...],[...],...,[...]]
```

```
makegrid(L,N) :- makegrid(L,N,N).
```

```
makegrid([],_,0) :- !.
```

```
makegrid([X|L],N,N1) :- length(X,N),N2 is N1-1,makegrid(L,N,N2).
```

```
alldifferentlines([]).
```

```
alldifferentlines([L|Rest]) :- fd_all_different(L),alldifferentlines(Rest).
```

```
alldifferentcolumns(L) :- transpose(L,L1),alldifferentlines(L1).
```

```
alldifferent(L) :- alldifferentlines(L),alldifferentcolumns(L).
```

```
% génère les domaines des variables
```

```
domain([],_,_).
```

```
domain([X|L],A,B) :- fd_domain(X,A,B),domain(L,A,B).
```

```
visible1(_,[],1). % 1 is equal to true
```

```
visible1(X,[Y1|L],((X #> Y1) #/\ C)) :- visible1(X,L,C).
```

```
visible([],[]).
```

```
visible([X|L],[C|C1]) :- visible1(X,L,C),visible(L,C1).
```

```
% Contrainte sur une ligne.
```

```
% si 0, alors pas de contraintes
```

```
% sinon, on génère les contraintes pour le nombre de gratte ciel visible.
```

```
line(_,0) :- !.
```

```
line(L,X) :- reverse(L,L1),visible(L1,C),fd_cardinality(C,X).
```

```
% Contraintes sur les lignes.
```

```
% On traite la contrainte à gauche et ensuite celle de droite (symétrique
```

```
% en renversant la liste
```

```

lines([], [], []).
lines([L|Rest], [Left1|Left], [Right1|Right]) :-
    line(L, Left1),
    reverse(L, L1),
    line(L1, Right1),
    lines(Rest, Left, Right).

% Les contraintes sur les colonnes sont symétriques. Il suffit d'utiliser
% le prédicat pour les lignes.

columns(L, ColumnUp, ColumnDown) :- transpose(L, L1), lines(L1, ColumnUp, ColumnDown).

labeling([]).
labeling([X|L]) :- fd_labeling(X), labeling(L).

% LineLeft, LineRight, ColumnUp, ColumnDown sont quatre listes d'exactly
% N éléments qui contiennent à chaque position le nombre de gratte-ciel
% visible ou 0 si ce nombre n'est pas contraint.

gratteciel(L, N, LineLeft, LineRight, ColumnUp, ColumnDown) :-
    makegrid(L, N), domain(L, 1, N),
    alldifferent(L), lines(L, LineLeft, LineRight), columns(L, ColumnUp, ColumnDown),
    labeling(L).

% gratteciel(L, 4, [0, 3, 2, 0], [0, 0, 0, 3], [4, 1, 0, 0], [1, 2, 2, 0]).
% gratteciel(L, 5, [1, 4, 3, 2, 0], [3, 2, 3, 0, 1], [0, 3, 3, 0, 0], [0, 2, 2, 2, 1]).

```