On considère une liste d'entier. On distribue cette liste en paquets croissants, pour former un **jeu**, tant que c'est possible. Si l'element suivant est plus petit, on commence alors un nouveau paquet a la suite.

Exemple :
pour la liste 1,2,5,3,4,9,2,7,NULL la distribution doit donner le jeu :
(NULL,1,2,5), (NULL,3,4,9), (NULL,2,7),NULL)

Ecrire une fonction **distribue** qui prend en argument une liste, et retourne la liste de ses paquets.