

## 5.1 Motivations et modèle

**Définition 5.1 (Masive data).** L'entrée  $x$  (Data stream) est trop grosse pour être écrite en mémoire RAM (Random Access Memory). Sa taille est  $o(n)$  (sous-linéaire), idéalement  $O(\log(n))$ .

- Nécessite un accès séquentiel à l'entrée : on lit  $x$  par morceaux (un bit, un entier, une lettre, ... un élément de taille fixée petite).
- Une seule passe ou plusieurs possibles selon les cas (mais toujours un nombre constant de passes).
- A la fin des passes, l'algorithme doit calculer ou approcher une fonction.

**Exemple:** Développé par AT&T (American Telephone & Telegraph) pour analyser le trafic sur ses routeurs. Analyse des adresses IP passant par ses routeurs. Les données générées en 24 heures sont bien trop grandes pour être stockées : une seule passe possible.

**Exemple:** Analyse de l'ADN, du graphe du WEB ... les données sont trop grandes pour être stockées en mémoire RAM. Nombre constant de passes.

**Exemple (Missing number):**

**Stream:** suite de  $n$  entiers distincts de  $[[1; n + 1]]$

**Sortie:** trouver l'entier manquant

**Contrainte:** mémoire en  $O(\log(n))$  bits, 1 passe

ALGORITHME

$s \leftarrow 0$

Tant que Stream non vide

$x \leftarrow$  lire Stream

$s \leftarrow s + x$

retourner  $\frac{(n+1)(n+2)}{2} - s$

**Définition 5.2 (Paramètres d'un algorithme de streaming).**

paramètre	valeur idéale
nombre de passes	1 ou $O(1)$ passes
mémoire RAM	$O(\log^{O(1)}(n))$ bits
temps par morceaux	$O(\log^{O(1)}(n))$ opérations
temps de post-processing (pour donner la réponse après passage du stream)	$O(\log^{O(1)}(n))$ opérations

**Exemple (Identity destiny):****Donnée:**  $X, Y \in \{0, 1\}^n$ **Stream:**  $(x_i, i, "x")$  ou  $(y_j, j, "y")$  dans un ordre quelconque**Sortie:** décider si  $x = y$ **Contrainte:** mémoire en  $O(\log(n))$ , 1 passe**Remarque:** déterministe en une passe  $\Rightarrow$  mémoire en  $O(n)$  au moins

## ALGORITHME

 $n^2 < p < 2n^2$  premier,  $a \in_{\mathfrak{R}} [[0; p - 1]]$ calcul des fingerprint de  $x$  et  $y$  ( $fp(x) \leftarrow \sum_i x_i a^i \pmod p$ ,  $fp(y) \leftarrow \sum_j y_j a^j \pmod p$ )retourner  $fp(x) = fp(y)$ **Exemple:****Stream:**  $n$  entiers de  $[[1; n]]$ **Sortie:** décider s'ils sont tous distincts**Remarque:** tous distincts  $\Leftrightarrow$  permutation de  $[[1; n]]$  (mais stockage d'une permutation en  $O(n)$ )

## ALGORITHME

 $n^2 < p < 2n^2$  premier,  $a \in_{\mathfrak{R}} [[0; p - 1]]$  $h \leftarrow 0, h_r \leftarrow 0$ 

tant que Stream non vide

 $hr \leftarrow 1 + a \cdot h_r \pmod p$  $i \leftarrow$  lire Stream $h \leftarrow h + a^{i-1} \pmod p$ retourner  $h = h_r$ **Exemple:****Stream:**  $n$  entiers de  $[[1; n + 1]]$ **Sortie:** décider s'ils sont tous distincts

## ALGORITHME

 $n^2 < p < 2n^2$  premier,  $a \in_{\mathfrak{R}} [[0; p - 1]]$  $h \leftarrow 0, h_r \leftarrow 1, s \leftarrow 0$ 

tant que Stream non vide

---

```

    hr ← 1 + a · hr mod p
    i ← lire Stream
    s ← s + i
    h ← h + ai-1 mod p
    hr ← hr - a $\frac{(n+1)(n+2)}{2} - s - 1$  mod p
    retourner h = hr

```

---

**Preuve:**

- Si les entiers sont tous distincts, alors  $\frac{(n+1)(n+2)}{2} - s$  désigne l'entier manquant, donc  $h = h_r$  et l'algorithme retourne vrai.
- Si les entiers ne sont pas tous distincts,  $h_r(X)$  est un polynôme à  $n$  coefficients, donc est différents de  $h(X)$ . De plus, les facteurs de  $h(X)$  sont inférieurs à  $n$ , donc strictement inférieurs à  $p$ . Donc l'algorithme retourne vrai avec une probabilité inférieure à  $1/n$ .

## 5.2 Moments et fréquences

### Définition 5.3.

**Stream:**  $a_1, a_2, \dots, a_n \in [[1, m]]$ .  $n$  est inconnu et  $m$  est connu

**Fréquences:**  $f_j = |\{i \in [[1; n]], a_i = j\}|, j \in [[1; m]]$

**Moments:**  $F_k = \sum_{j=1}^m (f_j)^k$

-  $F_0 = |\{j \in [[1; m]], f_j \neq 0\}|$

-  $F_1 = n$

-  $F_2 =$  "repeat rate" ou "surprise index".  $F_2$  grand  $\Rightarrow f_j$  anormalement grand (possibilité d'attaque).

-  $F_\infty = \max_j f_j$

### 5.2.1 Estimer $F_1$

**Déterministe:** espace en  $O(\log(n))$  bits

**Probabiliste:** espace en  $O(\log(\log(n)))$  bits

---

#### ALGORITHME

```

a ← 0

```

```

Tant que Stream non vide

```

```

    lire Stream

```

```

    a ← a + 1 avec probabilité  $1/2^a$ 

```

```

retourner  $2^a - 1$ 

```

**Théorème 5.4.** Soit  $X_i$  la valeur de  $a$  après  $i$  éléments ( $X_0 = 0, X_1 = 1, \dots$ )

$$\mathbb{E}(2^{X_i}) = i + 1 \tag{5.1}$$

$$\text{Var}(2^{X_i}) = \frac{i(i+1)}{2} \leq \frac{1}{2}\mathbb{E}(2^{X_i}) \tag{5.2}$$

**Preuve:** Soit  $\mathbb{P}_{i,j} = \mathbb{P}(X_i = j)$

$$\mathbb{E}(2^{X_i}) = \sum_j \mathbb{P}_{i,j} 2^j$$

$$\begin{aligned} \mathbb{P}_{i,j} &= \mathbb{P}(X_i = j | X_{i-1} = j) \mathbb{P}_{i-1,j} + \mathbb{P}(X_i = j | X_{i-1} = j-1) \mathbb{P}_{i-1,j-1} \\ &= \left(1 - \frac{1}{2^j}\right) \mathbb{P}_{i-1,j} + \frac{1}{2^{j-1}} \mathbb{P}_{i-1,j-1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbb{E}(2^{X_i}) &= \sum_j (2^j - 1) \mathbb{P}_{i-1,j} + 2^{1-j} \mathbb{P}_{i-1,j-1} \\ &= \sum_j \mathbb{P}_{i-1,j} 2^j - \sum_j \mathbb{P}_{i-1,j} + 2 \sum_j \mathbb{P}_{i-1,j-1} \\ &= \mathbb{E}(2^{X_{i-1}}) - 1 + 2 \\ \mathbb{E}(2^{X_i}) &= \mathbb{E}(2^{X_{i-1}}) - 1 \end{aligned}$$

□

### 5.2.2 Amélioration de l'estimateur

On voudrait un  $(\epsilon, \delta)$  estimateur (ie un estimateur  $V$  de  $S$  tel que  $\mathbb{P}(|V - S| > \epsilon S) < \delta$ ). Par exemple,  $\epsilon = \delta = 1/100$

**Théorème 5.5 (Inegalite de Tchebychev).** Soit  $X$  variable aléatoire telle que

$$\begin{aligned} \mathbb{E}(X) &= \mu \\ \text{Var}(X) &= \mathbb{E}(X^2) - (\mathbb{E}(X))^2 = \sigma^2 \end{aligned}$$

Alors

$$\forall a > 0, \mathbb{P}(|X - \mu| > a\sigma) < 1/a^2 \tag{5.3}$$

**Remarque:** Ici,  $\sigma = \frac{\mathbb{E}(X)}{\sqrt{2}}$  donc  $\forall a > 0, \mathbb{P}(|X - \mu| \geq \frac{a}{\sqrt{2}}\mu) \leq \frac{1}{a^2}$  donc  $a/\sqrt{2} = 1/100 \Rightarrow \mathbb{P} \leq 100^2$  ... inutile

**Théorème 5.6 (moyenne).** On calcule  $k$  copies indépendantes du même estimateur.  $Y_1, Y_2, \dots, Y_k$  indépendants et  $Y = \sum_i Y_i/k$  le nouvel estimateur

$$\mathbb{E}(Y) = \mathbb{E}(Y_i) = \mu \quad (5.4)$$

$$\text{Var}(Y) = \frac{\mu^2}{2k} \quad (5.5)$$

**Remarque:** Finalement  $k = \frac{1}{2\delta\epsilon^2}$  :

- Pour  $\delta = \epsilon = 1/100$ ,  $k$  est bien trop grand.
- Pour  $k = 2/\epsilon^2$ ,  $\delta = 1/4$

**Preuve:**

$$\begin{aligned} \text{Var}(Y) &= \sum_i \text{Var}(Y_i/k) \\ &= \frac{1}{k^2} \sum_i \text{Var}(Y_i) \\ &= \frac{1}{k^2} k \frac{\mu^2}{2} \end{aligned}$$

□

**Théorème 5.7 (médiane).**  $Z_1, Z_2, \dots, Z_l$  des  $(\epsilon, 1/4)$  estimateurs indépendants (ie  $\forall i, \mathbb{P}(|Z_i\mu| > \epsilon\mu) < 1/4$ ) et  $Z$  leur médiane

$$\mathbb{P}(|Z - \mu| > \epsilon\mu) < e^{-l/24} \quad (5.6)$$

Pour avoir un  $(\epsilon, \delta)$  estimateur,  $l \sim \log(1/\delta)$

**Théorème 5.8.** Il existe un  $(\epsilon, \delta)$  estimateur de  $F_1$  en

- 1 passe
- mémoire  $O(\frac{\log(1/\delta)}{\epsilon^2} \log(\log(n)))$

### 5.2.3 Estimer $F_0$

Si les valeurs sont uniformément réparties,  $(\min_i a_i) = m/F_0$

**Définition 5.9 (2-universal family).**

$$\exists H \subseteq \{h : [[1; m]] \rightarrow [[1; M]]\} \text{ tel que } \left\{ \begin{array}{l} \forall x \neq y \in [[1; m]] \\ \forall u, v \in [[1; M]] \end{array} \right\}, \mathbb{P}_h \left( \left\{ \begin{array}{l} h(x)=u \\ h(y)=v \end{array} \right\} \right) = 1/M^2$$

**Conséquences:**  $\forall x \in [[1; m]], \forall u \in [[1; M]], \mathbb{P}(h(x) = u) = 1/M$

**interprétation:** Si  $h$  uniformément choisi dans  $H$

- $\forall x \in [[1; m]], h(x)$  uniformément réparti sur  $[[1; M]]$
- $\forall x \neq y \in [[1; m]], h(x)$  et  $h(y)$  indépendants

**Théorème 5.10 (Construction).** Soit  $m \leq p < 2m$  premier.  $M = p$

$$\forall a, b \in [[0; p - 1]], h_{a,b} : \begin{array}{l} [[1; m]] \rightarrow [[1; p]] \\ x \mapsto a \cdot x + b \pmod{p} \end{array} \quad (5.7)$$

$\{h_{a,b}, a, b \in [[0; p - 1]]\}$  est une 2-universal family

**Preuve:**  $\left\{ \begin{array}{l} \forall x \neq y \in [[1; m]] \\ \forall u, v \in [[1; M]] \end{array} \right. \exists ! a, b \in [[0; p - 1]] \text{ tq } \left\{ \begin{array}{l} a \cdot x + b = u \pmod{p} \\ a \cdot y + b = v \pmod{p} \end{array} \right.$  (système d'équations linéaires non dégénéré, car  $x \neq y$ )

Par conséquent  $\mathbb{P}_{a,b} \left( \left\{ \begin{array}{l} h_{a,b}(x) = u \\ h_{a,b}(y) = v \end{array} \right. \right) = 1/p^2$  □

#### ALGORITHME MINHASH

$m \leq p < 2m$  premier,  $min \leftarrow p$

$a, b \in_{\mathfrak{R}} [[0; p - 1]]$

Tant que Stream non vide

$x \leftarrow$  lire Stream

$min \leftarrow \min\{a \cdot x + b \pmod{p}; min\}$

retourner  $p/min$

#### analyse:

- 1 passe
- mémoire en  $O(\log(m))$  bit
- temps par élément en  $O(1)$  opérations arithmétiques
- temps post-processing en  $O(1)$  opérations arithmétiques

#### Théorème 5.11.

$$\mathbb{P}(F_0/6 \leq p/min \leq 6F_0) \geq 2/3 \quad (5.8)$$

Améliorable avec les même techniques que  $F_1$

#### Preuve:

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(p/min > 6F_0) &= \mathbb{P}(\exists k, h(a_k) < \frac{p}{6F_0}) \\ &\leq \sum_k \mathbb{P}(h(a_k) < \frac{p}{6F_0}) \\ &\leq F_0 \max_k \mathbb{P}(h(a_k) < \frac{p}{6F_0}) \\ &\leq F_0 \frac{p}{6F_0 p} \\ &\leq 1/6 \end{aligned}$$

$$\mathbb{P}(p/\min < F_0/6) = \mathbb{P}(\forall k, h(a_k) > \frac{6p}{F_0})$$

$$\text{Soit } Y_k = \begin{cases} 1 & \text{si } h(a_k) > \frac{6p}{F_0} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \text{ et } Y = \sum_k Y_k$$

$$\text{On a } \mathbb{E}(Y_k) = \frac{6}{F_0} \text{ et } \text{Var}(Y_k) = \frac{6}{F_0} \left(1 - \frac{6}{F_0}\right)$$

$$\text{Donc } \mathbb{E}(Y) = 6 \text{ et } \text{Var}(Y) = 6 \left(1 - \frac{6}{F_0}\right) < 6$$

Finalemment

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(p/\min < F_0/6) &= \mathbb{P}(Y = 0) \\ &\leq \mathbb{P}(|Y - \mathbb{E}(Y)| \geq 6) \\ &\leq 1/6 \end{aligned}$$

□

### 5.2.4 Autres résultats

**1 passe:**

- $F_2$  en  $O(\log(n) + \log(m))$  bits
- $F_\infty$  en  $O(m \log(\log(n)))$  bits
- $F_k$  en  $O(m^{1-1/k}(\log(n) + \log(m)))$

### 5.2.5 Éléments les plus fréquents

---

ALGORITHME

$k$  paramètre

$T \leftarrow \emptyset$

Tant que Stream non vide

$i \leftarrow$  lire Stream

Si  $i \in T, c_i \leftarrow c_{i+1}$

Sinon si  $|T| < k - 1, T \leftarrow T \cup \{i\}$

Sinon  $\forall j \in T, c_j \leftarrow c_j - 1$

$\forall j \in T, \text{ si } c_j = 0, T \leftarrow T \setminus \{j\}$

retourner  $T$

---

**Théorème 5.12.**

L'algorithme renvoie  $T$  tel que  $\begin{cases} \forall i \in T, f_i > c_i > f_i - n/k \\ \forall j, f_j > n/k \Rightarrow j \in T \end{cases}$

## 5.3 Problèmes de graphe

### 5.3.1 Modèle

**Définition 5.13.**  $G = (V, E)$  graphe non dirigé

$|V| = n$  connu et  $|E| = m$  inconnu  
Potentiellement,  $E \sim n^2$

**Stream:**  $E$  dans un ordre arbitraire

**Exemple (Connectivité):**

**Solution:** se résoud en simulant UnionFind (on retient au plus  $n - 1$  arrêtes). Le graphe obtenu est connexe si et seulement si  $G$  est connexe.

**complexité:**  $O(n \log(n))$  bit

**Exemple (Bipartition):**

$$G \text{ biparti} \Leftrightarrow \exists(A, B), \begin{cases} V = A \sqcup B \\ E \subseteq A \times B \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow G \text{ n'a pas de cycle impair}$$

ALGORITHME

$F \leftarrow \emptyset$

Tant que Stream non vide

$e \leftarrow$  lire Stream

Si  $F \cup \{e\}$  n'a pas de cycle,  $F \leftarrow F \cup \{e\}$

Sinon, si le cycle est impair, rejeter

Accepter

**Analyse:**

- Mémoire en  $O(n \log(n))$  bits
- Si  $G$  biparti,  $G$  n'a pas de cycle impair, donc  $F \cup \{e\} \subseteq E$  non plus.
- Si  $G$  n'est pas biparti,  $G$  a au moins un cycle impair. Supposons que l'algorithme accepte. Alors quand arrive la dernière arrête du cycle, toutes les autres arrêtes du cycle sont soit présentes, soit formaient un cycle pair, donc sont contournable par un chemin de longueur impaire. Cette dernière arrête forme donc un cycle de longueur impaire, ce qui est absurde.

### 5.3.2 Maximum cardinality matching

**Définition 5.14.** Trouver  $M \subseteq E$  tel que  $\begin{cases} \forall e, f \in M, e \cap f = \emptyset \\ M \text{ est de cardinal maximum} \end{cases}$

Dans la suite,  $Opt$  est un tel matching (inconnu). En particulier,  $|Opt| < n/2$

**Exemple (Algorithme glouton):**

ALGORITHME

 $M \leftarrow \emptyset$ 

Tant que Stream non vide

 $e \leftarrow$  lire StreamSi  $M \cup \{e\}$  est un matching,  $M \leftarrow M \cup \{e\}$ retourner  $M$ 

**Remarque:**  $M$  est un matching maximal au sens de l'inclusion, ie  $\forall e \in E, M \cup \{e\}$  n'est pas un matching.

**Lemme 5.15.**  $M$  matching maximal  $\Rightarrow |Opt|/2 \leq |M| \leq |Opt|$

**Preuve (par chargement):**

- Chaque arrête de  $Opt$  met une charge à une des extrémités dans  $V(M)$  (les sommets issus des arrêtes de  $M$ ).
- $M$  maximal, donc  $\forall e \in Opt$ , l'une des extrémités de  $e$  au moins est dans  $V(M)$ .
- Chaque sommet est chargé au plus 1 fois (car  $Opt$  est un matching).
- Finalement,  $|Opt| = \sum_{u \in V(M)} charge(u) \leq |V(M)| = 2|M|$

□

**Remarque:**

- On ne connaît aucun moyen (déterministe ou probabiliste) de faire mieux en une passe.
- Pour tout  $\epsilon$  fixé, on peut trouver en  $|f(\epsilon)|$  passes un  $M$  tel que
 
$$\begin{cases} |M| \geq (1 - \epsilon)|Opt| \\ \text{mémoire en } O(n \log^{O(1)}(n)g(\epsilon)) \end{cases}$$

**5.3.3 Maximum Weight Matching**

**Définition 5.16.** Chaque arrête à un poids  $w(e) > 0$

**Stream:**  $(e, w(e))$  dans un ordre quelconque

**Problème:** Trouver  $M \subseteq E$  tel que  $\begin{cases} \forall e, f \in M, e \cap f = \emptyset \\ w(M) = \sum_{e \in M} w(e) \text{ maximal} \end{cases}$

**Remarque:**

- Si  $\forall e \in E, w(e) = 1$ , il s'agit du cas précédent.
- Si les arrêtes sont données dans un ordre croissant de poids, l'algorithme glouton peut-être particulièrement inefficace.

**Théorème 5.17.** Il existe un algorithme probabiliste qui calcule  $M$

- en 1 passe
- avec mémoire en  $O(n \log^2(n))$

- tel que  $w(Opt)/4.91 \leq \mathbb{E}(w(M)) \leq w(Opt)$

**Remarque:**

- On en déduit une version déterministe avec mémoire en  $O(n \log^3(n))$ .
- en 2005, un algorithme proche du glouton à 5.828 près.
- en 2008, une version améliorée à 5.585 près.

**Simplification:**

- On connaît  $w_{max} = \max_{e \in E} w(e)$ . Sinon, on le calcul à la volée.
- On ne regarde pas les arrêtes de poids inférieur à  $2\epsilon w_{max}/n$ . En effet, notons  $Opt'$  l'ensemble  $Opt$  sans ces arrêtes

$$\begin{aligned} w(Opt) &\leq w(Opt') + \frac{n}{2} \frac{2\epsilon w_{max}}{n} \\ &\leq w(Opt') + \epsilon w_{max} \\ &\leq (1 + \epsilon)w(Opt') \end{aligned}$$

D'où une erreur relative de  $\epsilon$ .

**Algorithme déterministe:**

- $\phi > 0$  et  $\gamma \geq 2$
- $E_i = \{e \in E, w(e) \in [\phi\gamma^i; \phi\gamma^{i+1}]\}$
- Pour chaque  $E_i$ , calculer  $M_i$  le matching résultant de l'algorithme glouton
- Retourner  $M$  le matching obtenu en appliquant l'algorithme glouton sur les ensembles  $M_i$  arrivant dans l'ordre des  $i$  décroissants

**Résultat:**

- Si  $\phi = 1$  et  $\gamma = 2$ , alors  $w(Opt) \leq 8w(M)$ .
- Si  $\phi = \gamma^\delta$ , avec  $\delta \in_{\mathbb{R}} [0; 1[$ , alors  $w(Opt) \leq 4.91\mathbb{E}(w(M))$ . (Remarque : on peut supprimer l'aléa en essayant suffisamment de valeurs de  $\delta$ .)

$\forall e \in E_i$ , on pose  $w'(e) = \phi\gamma^i$ .

**Lemme 5.18.**  $w(Opt) < \gamma w'(Opt)$

**Preuve:** En effet,  $w(e) < \gamma w'(e)$ . □

**Lemme 5.19.**

$$w'(Opt) \leq \frac{2\gamma}{\gamma - 1} w'(M).$$

**Preuve:** Considérons le schémas de charge suivant. Pour chaque arête  $e \in OPT$ , on cherche le plus grand  $i$  tel qu'il existe une arête  $f \in M_i$  qui intersecte  $e$ . On charge alors un sommet de  $e \cap f$  (il peut y en avoir deux si  $e = f$ ) avec  $w'(f) = \phi\gamma^i$ . Posons de plus  $j$  tel que  $e \in OPT_j$ . Alors la maximalité de  $M_j$  entraîne qu'au moins un des sommets de  $e$  est recouvert par  $M_j$ , et donc que  $i \geq j$ , c'est-à-dire que  $w'(f) \geq w'(e)$ .

Par construction, chaque sommet est chargé au plus une fois et la charge total des sommets est donc au moins  $w'(OPT)$ .

Nous allons maintenant déplacer les charges des sommets sur les arêtes de  $M$ . Considérons un sommet  $u$  de charge  $M_j$ . Le sommet  $u$  est donc couvert par une arête  $f = (u, v) \in M_j$ . Cette arête est nécessairement unique car  $M_j$  est un couplage. Deux cas sont alors possibles :

1. Si  $f$  est aussi dans  $M$ , alors  $f \in M_j \cap M$  on déplace la charge  $w'(f)$  de  $u$  sur  $f$ .
2. Sinon, il existe une arête  $g$  responsable du fait que  $f \notin M$ . Nécessairement  $g \in M_i \cap M$  avec  $i > j$  et  $g$  intersecte  $f$  en  $v$ . (En effet,  $g$  ne peut intersecter  $f$  en  $u$ , car sinon la charge de  $u$  serait au moins  $w'(g)$ .) Encore une fois cette arête  $g$  est unique dans  $M_j$ . On déplace alors la charge  $w'(f)$  de  $u$  sur  $g$ .

Au final, les charges sont uniquement sur les arêtes de  $M$ , mais une arête peut se retrouver charger plusieurs fois. Bornons la charge totale d'une arête  $g \in M_i \cap M$  en fonction de  $i$ , c'est-à-dire en fonction de son poids  $w'(g)$ . Pour  $j = i$  et  $f = g$ , le cas (1) ne peut se produire qu'au plus deux fois car  $f$  n'a que deux extrémités. Pour chaque valeur  $j < i$ , le cas (2) ne peut se produire aussi qu'au plus deux fois. En effet, au plus deux arêtes  $f \in M_j$  intersectent  $g$ . En conclusion, la charge totale d'une arête  $g \in M_i \cap M$  est au plus  $2 \sum_{j \leq i} w'(g) \gamma^{j-i}$ .

On en déduit que la charge totale de toutes les arêtes de  $M$  est au plus

$$\begin{aligned} \sum_{i \geq 0} \sum_{g \in M \cap M_i} 2w'(g) \sum_{j \leq i} \gamma^{j-i} &\leq \sum_{g \in M} 2w'(g) \sum_{k \geq 0} \frac{1}{\gamma^k} \\ &= 2w'(M) \times \frac{1}{1 - 1/\gamma}. \end{aligned}$$

□

Le cas déterministe découle alors en posant  $\phi = 1$  et  $\gamma = 2$ . Procédons maintenant au cas probabiliste.

**Lemme 5.20.** *Pour toute arête  $e \in E$  :*

$$\mathbb{E}_{\delta}(w'(e)) = w(e) \frac{(1 - 1/\gamma)}{\ln(\gamma)}.$$

Et donc en particulier

$$w(\text{Opt}) \leq \frac{\gamma \ln(\gamma)}{\gamma - 1} \times \mathbb{E}_{\delta}(w(M)).$$

**Preuve:** La deuxième partie du lemme découle directement de la première. Nous montrons donc maintenant la première égalité. Fixons une arête  $e \in E$ . Soit  $i$  entier et  $\alpha \in [0; 1[$  tel que  $w(e) = \gamma^{i+\alpha}$ .

$$\begin{cases} \gamma^{i+\delta} < \gamma^{i+\alpha} & \Rightarrow w'(e) = \gamma^{i+\delta} \\ \gamma^{i+\delta} \geq \gamma^{i+\alpha} & \Rightarrow w'(e) = \gamma^{i-1+\delta} \end{cases} \text{ Donc}$$

$$\begin{aligned} \mathbb{E}_{\delta}(w'(e)) &= \int_0^{\alpha} \gamma^{i+\delta} d\delta + \int_{\alpha}^1 \gamma^{i-1+\delta} d\delta \\ &= \frac{1}{\ln(\gamma)} (\gamma^i (\gamma^{\alpha} - 1) + \gamma^{i-1} (\gamma - \gamma^{\alpha})) \\ &= \frac{w(e)}{\ln(\gamma)} (1 - 1/\gamma) \end{aligned}$$

□