

# Lambda calculs et catégories

Paul-André Melliès

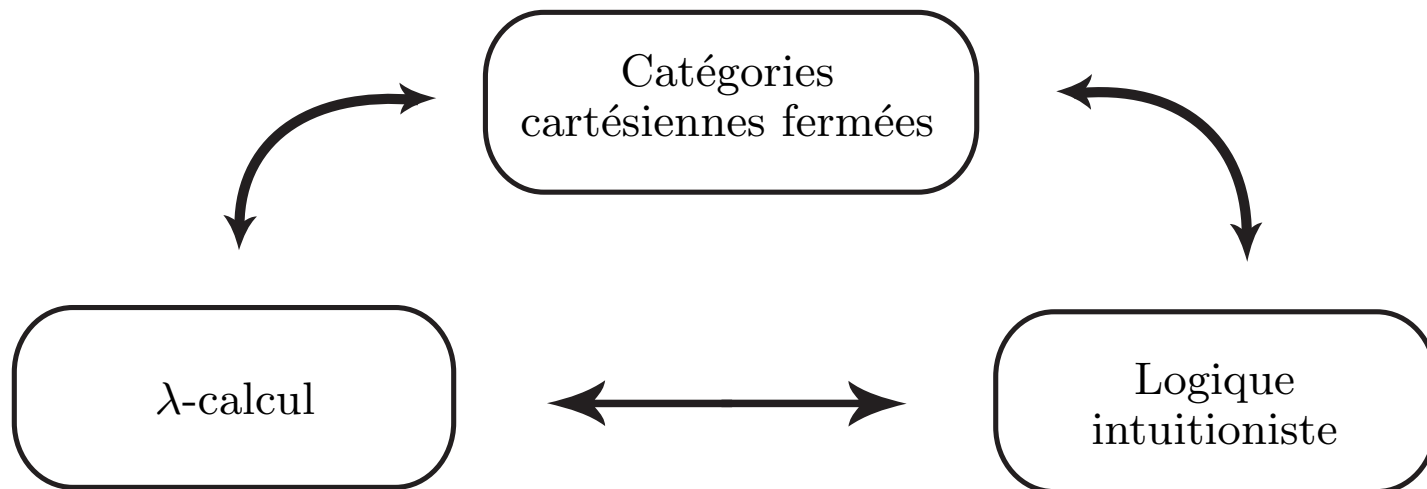
Master Parisien de Recherche en Informatique

Paris, Octobre 2009

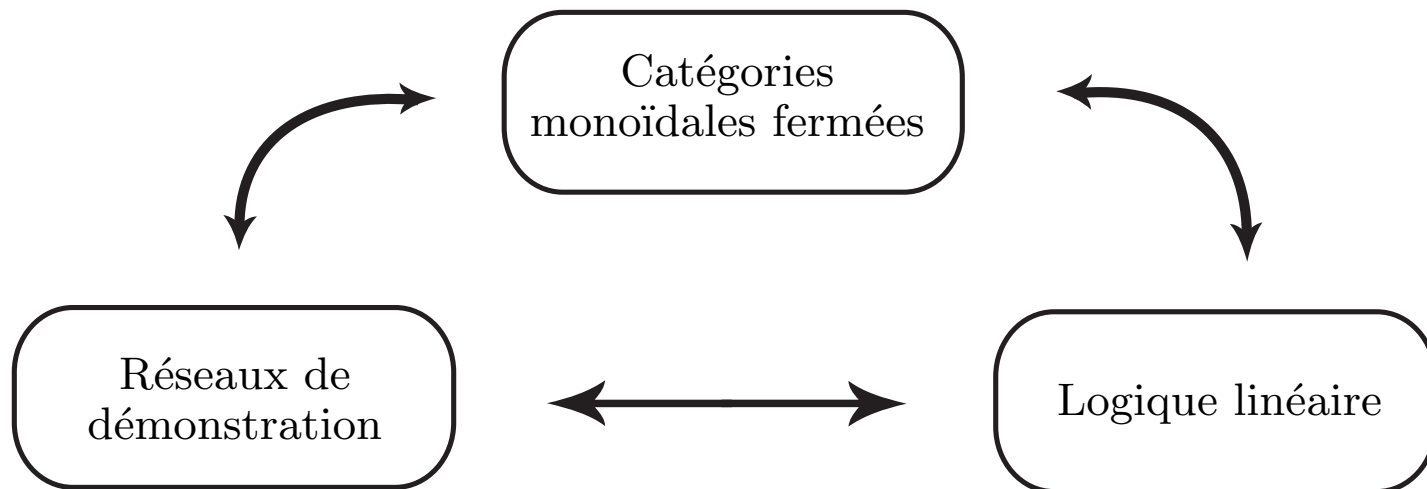
# Plan de la séance

- 1 – Catégories monoïdales
- 2 – Diagrammes de cordes (bis)
- 3 – Réseaux de démonstration
- 4 – Boîtes fonctorielles
- 5 – Catégories monoïdales tracées
- 6 – Exemple: transport de trace
- 7 – Exemple: tressage

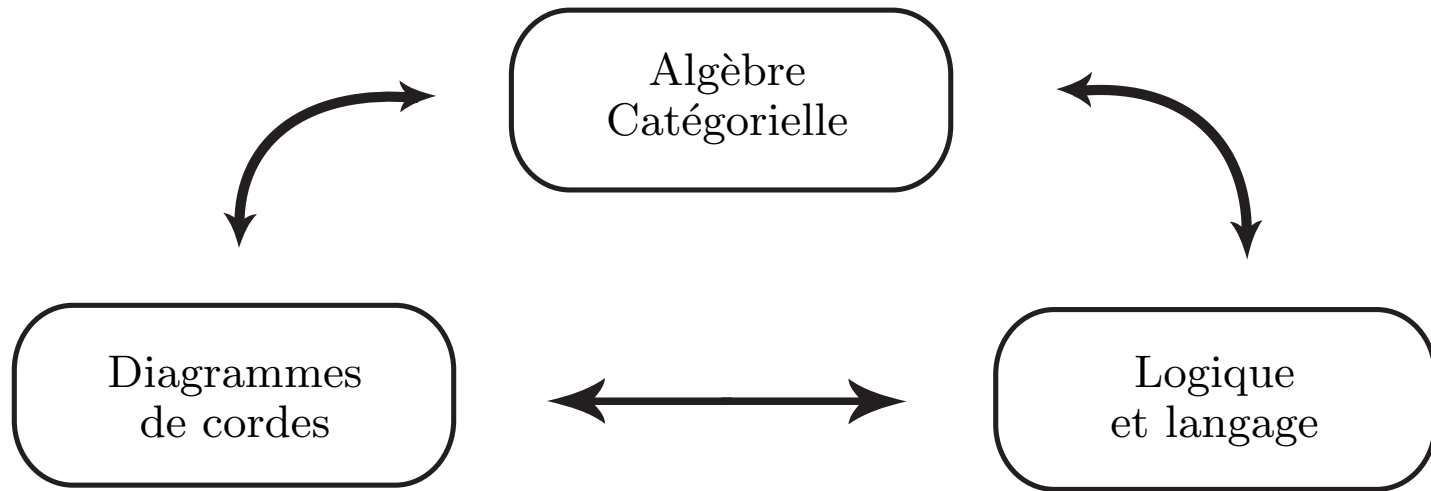
# La sémantique dénotationnelle après Lambek



# La sémantique dénotationnelle dans les années 1990

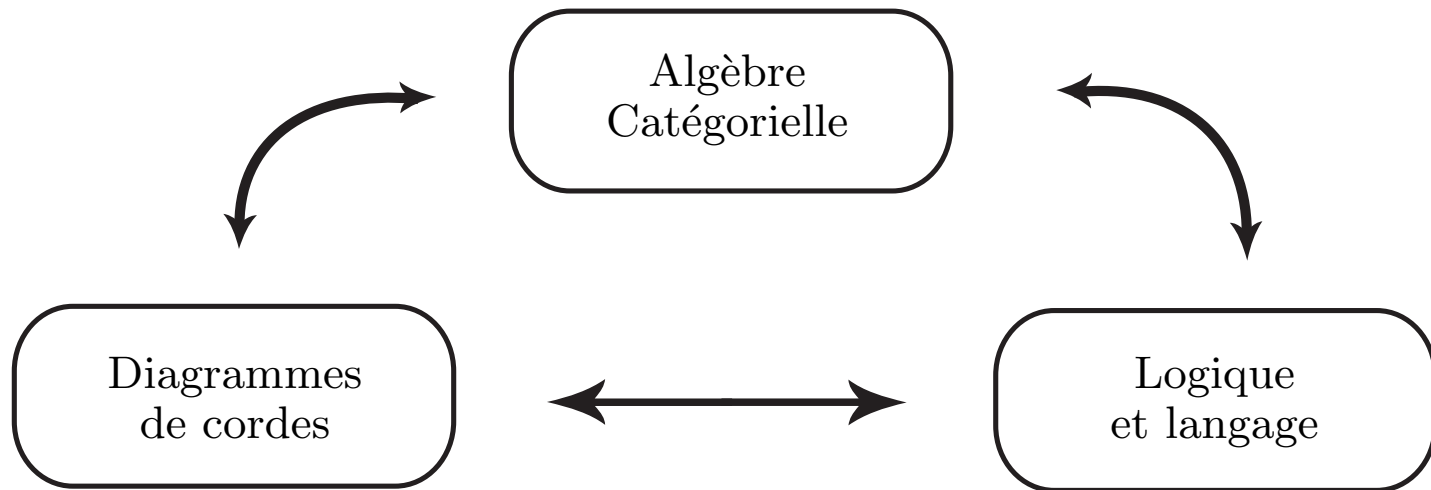


# Diagrammes de cordes



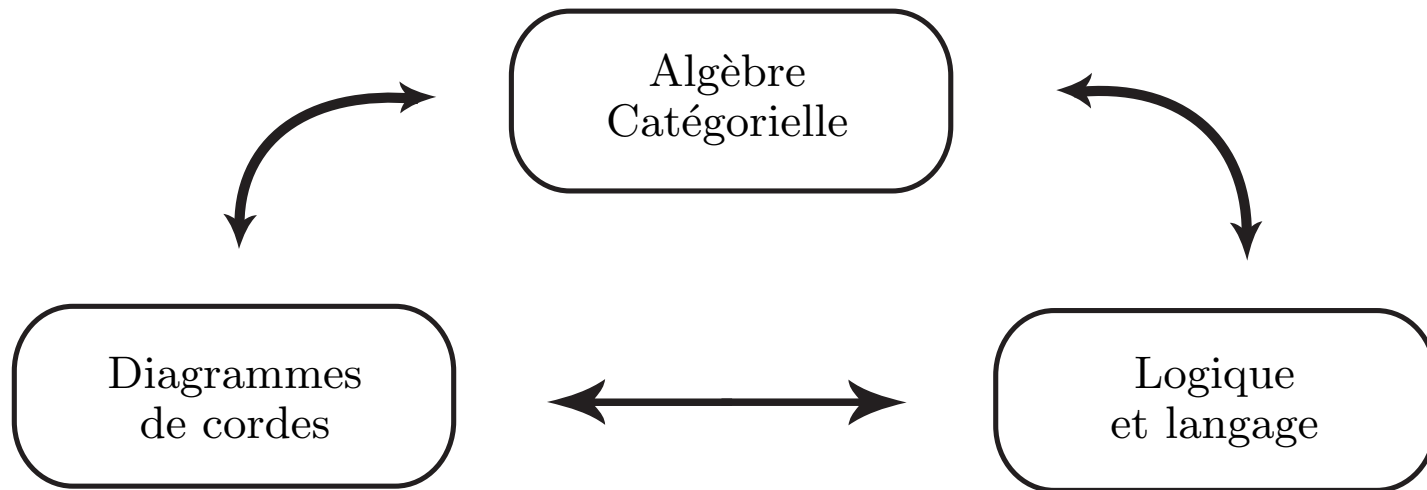
Un point de vue algébrique sur la logique

# Diagrammes de cordes



Un point de vue logique sur l'algebre

# Diagrammes de cordes



Des points de contact avec l'algèbre  $n$ -dimensionnelle et la physique

# Première partie

## Catégories monoïdales

Tressage, torsion, symétrie



# Catégories monoïdales

Une **catégorie monoïdale** est une catégorie  $\mathcal{C}$  équipée d'un foncteur:

$$\otimes : \mathcal{C} \times \mathcal{C} \longrightarrow \mathcal{C}$$

un objet:

$$I$$

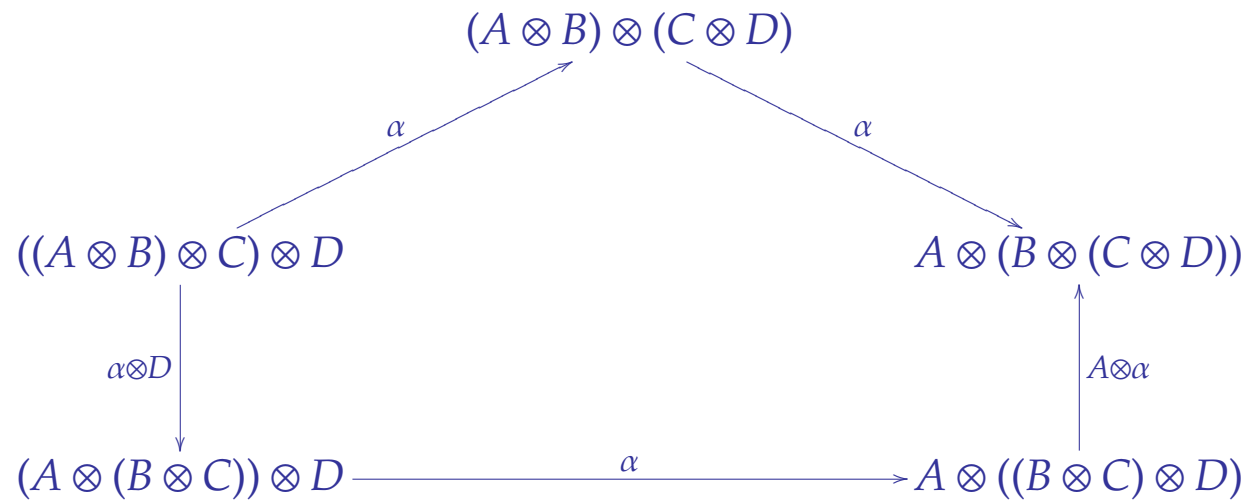
et trois transformations naturelles:

$$(A \otimes B) \otimes C \xrightarrow{\alpha} A \otimes (B \otimes C)$$

$$I \otimes A \xrightarrow{\lambda} A \qquad A \otimes I \xrightarrow{\rho} A$$

qui satisfont une série de propriétés de cohérence.

# Le pentagone de MacLane



La paire critique de la règle d'associativité.

## Identité triangulaire

$$\begin{array}{ccc} (A \otimes I) \otimes B & \xrightarrow{\alpha} & A \otimes (I \otimes B) \\ \downarrow \rho \otimes B & & \downarrow A \otimes \lambda \\ A \otimes B & = & A \otimes B \end{array}$$

La paire critique des règles d'identité gauche et droite.

## Exemple

La catégorie **Ban** dont les objets sont les espaces de Banach, et dont les morphismes

$$f : A \longrightarrow B$$

sont les applications linéaires telles que

$$\forall a \in A, \quad \|f(a)\|_B \leq \|a\|_A.$$

La catégorie **Ban** est monoïdale, en prenant le produit tensoriel des espaces vectoriels, puis en complétant la topologie.

La catégorie est monoïdale symétrique et fermée, avec

$$A \multimap B = \{ f \text{ opérateur borné avec la norme usuelle. } \}$$

# Deuxième partie

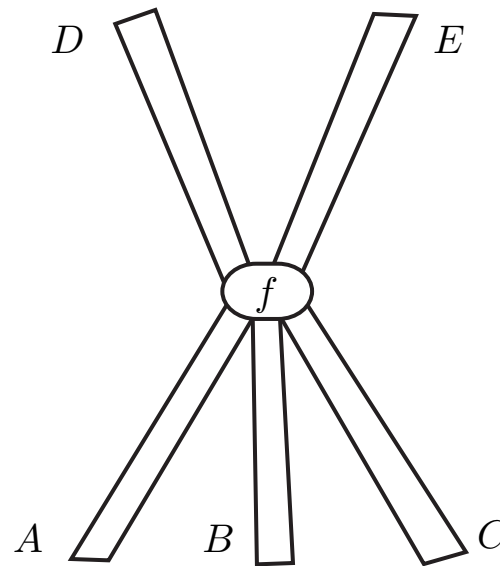
## Diagrammes de corde

Une idée de Roger Penrose (1970)

Formalisée par André Joyal and Ross Street (depuis 1993)

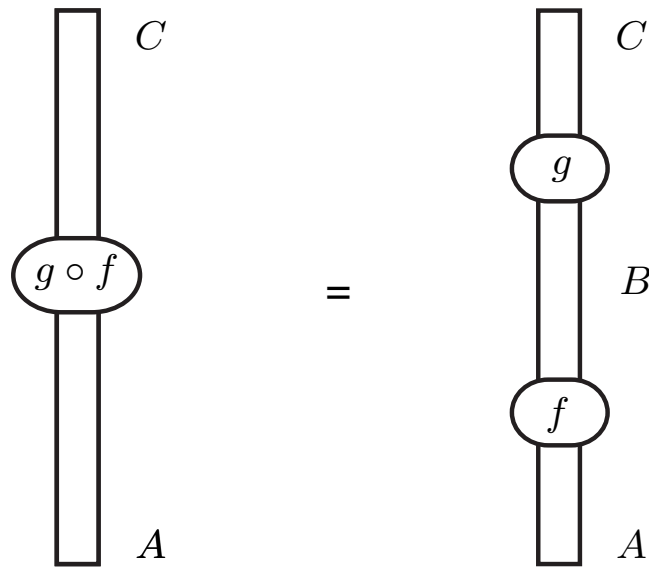
## Diagrammes de corde

Un morphisme  $f : A \otimes B \otimes C \longrightarrow D \otimes E$  est dessiné ainsi



# Composition

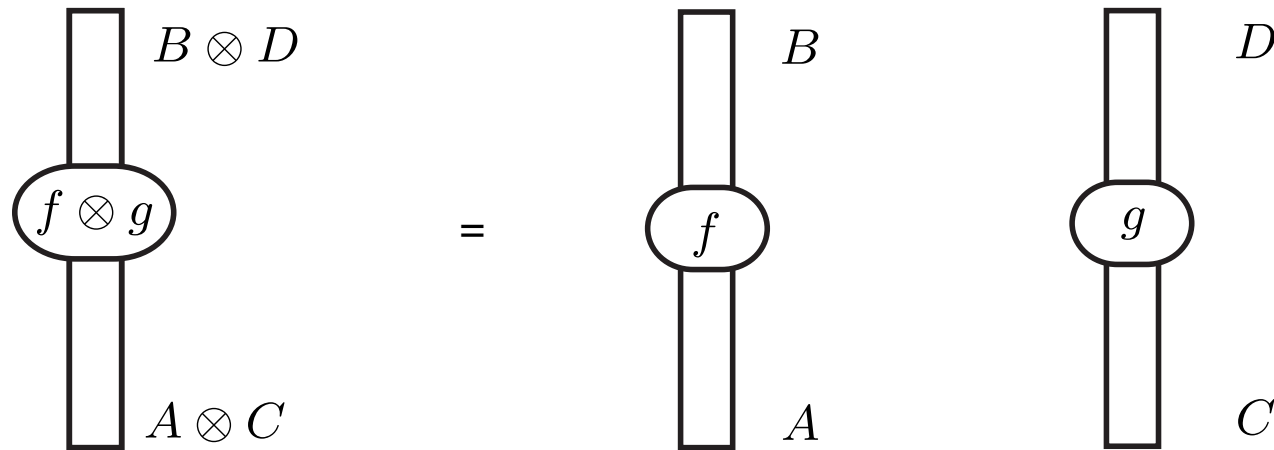
Le morphisme  $A \xrightarrow{f} B \xrightarrow{g} C$  est dessiné ainsi



Composition verticale

## Produit tensoriel

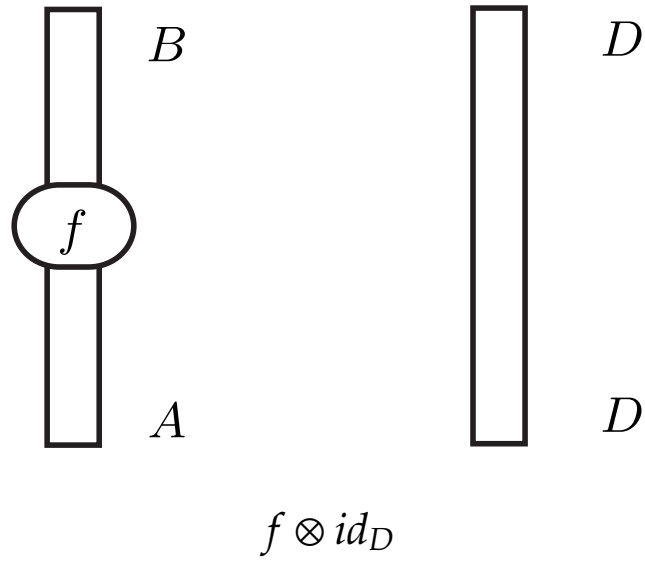
Le morphisme  $(A \xrightarrow{f} B) \otimes (C \xrightarrow{g} D)$  est dessiné ainsi



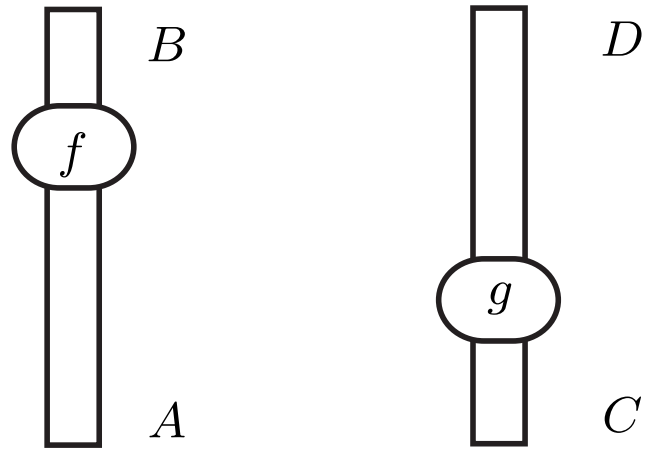
Produit tensoriel horizontal



## Exemple

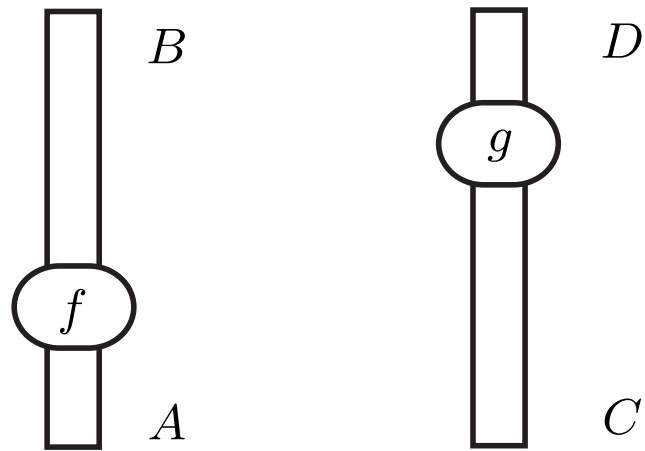


## Exemple



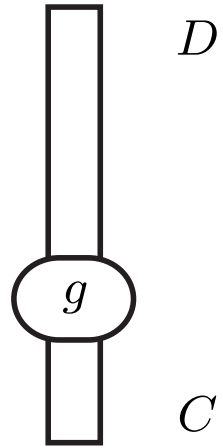
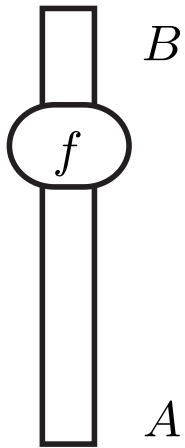
$$(f \otimes id_D) \circ (id_A \otimes g)$$

## Exemple

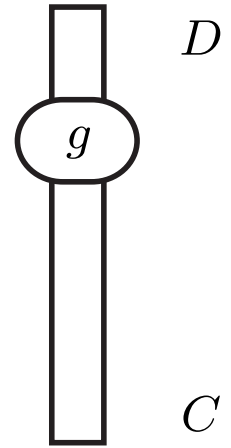
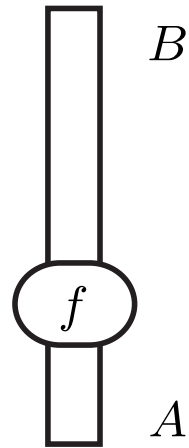


$$(id_B \otimes g) \circ (f \otimes id_C)$$

## Sens préservé par déformation



=



$$(f \otimes id_D) \circ (id_A \otimes g) = (id_B \otimes g) \circ (f \otimes id_C)$$

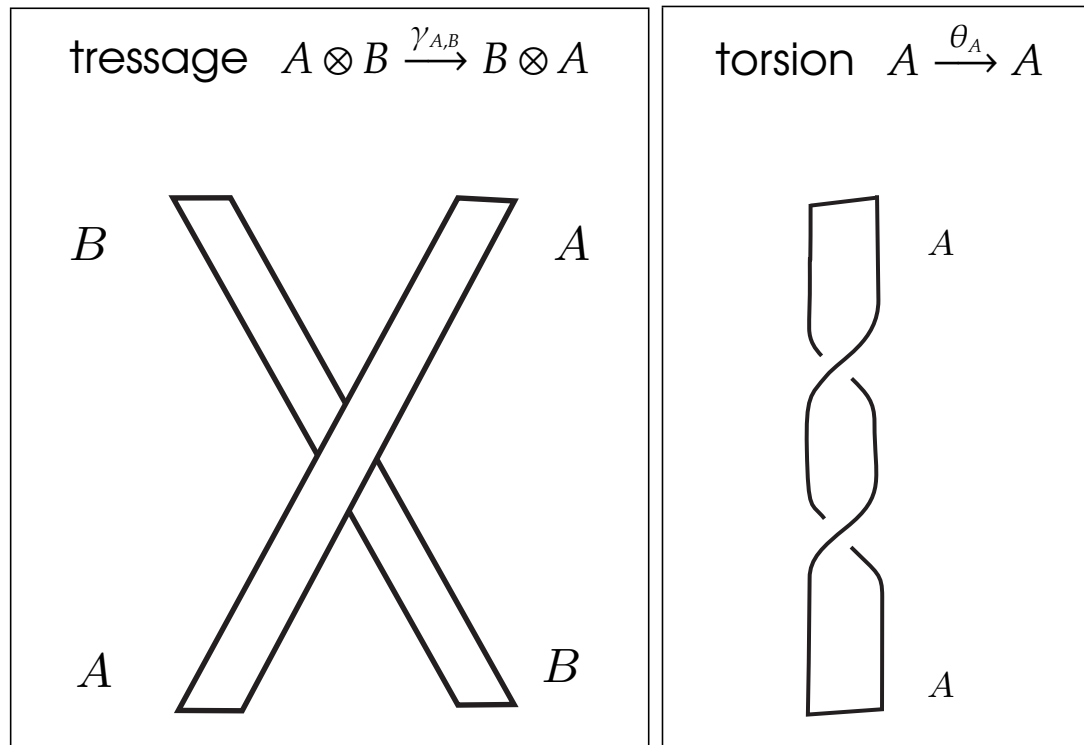
# **Catégories équilibrées**

## **« Balanced categories »**

Définies par André Joyal et Ross Street en 1993

# Catégories équilibrées

Une catégorie équilibrée est une catégorie monoïdale munie de



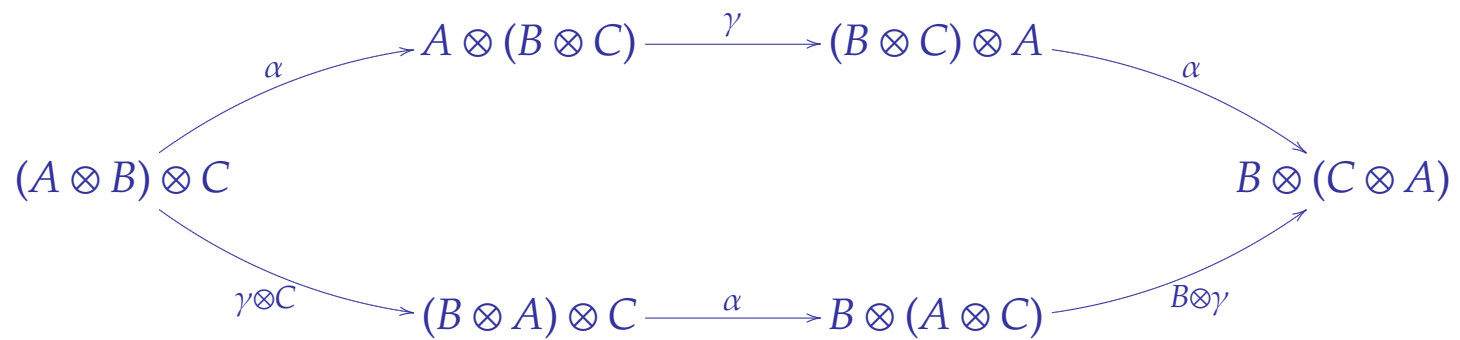
# Tressage

Un **tressage** est défini comme une famille d'isomorphismes

$$\gamma_{A,B} : A \otimes B \longrightarrow B \otimes A$$

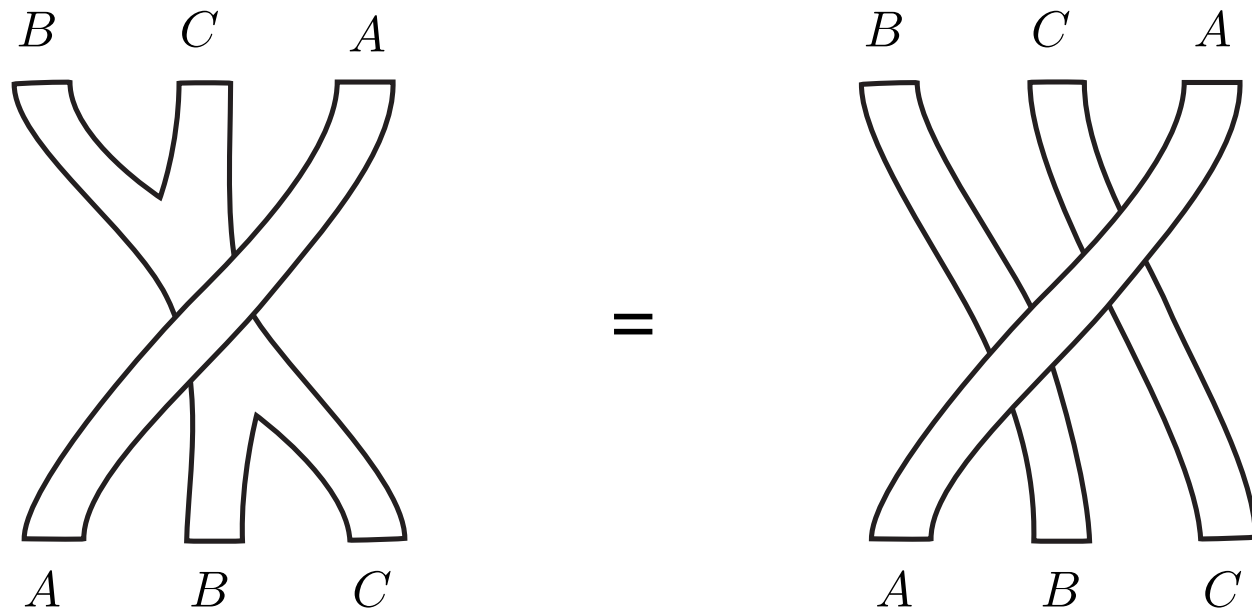
naturelle en  $A$  et en  $B$ , telle que deux diagrammes commutent:

## Premier diagramme de cohérence





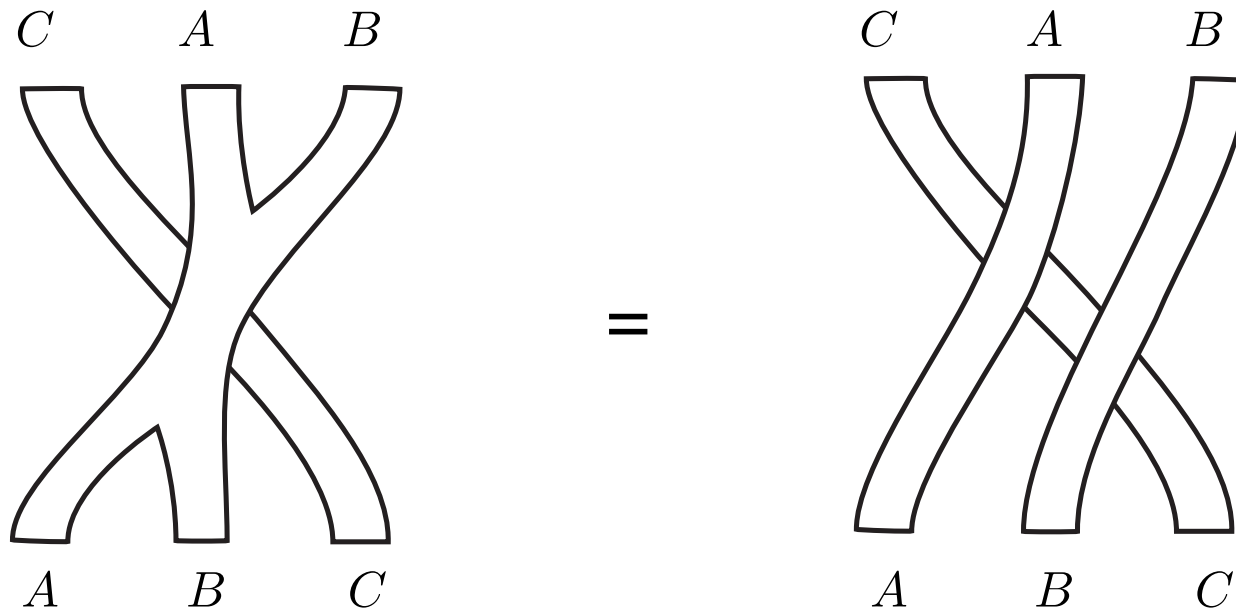
# Reformulation topologique en diagramme de cordes



## Second diagramme de cohérence

$$\begin{array}{ccccc} & & (A \otimes B) \otimes C & \xrightarrow{\gamma} & C \otimes (A \otimes B) & & \\ & \nearrow^{\alpha^{-1}} & & & & \searrow^{\alpha^{-1}} & \\ A \otimes (B \otimes C) & & & & & & (C \otimes A) \otimes B \\ & \searrow_{A \otimes \gamma} & & & & \nearrow_{\gamma \otimes B} & \\ & & A \otimes (C \otimes B) & \xrightarrow{\alpha^{-1}} & (A \otimes C) \otimes B & & \end{array}$$

# Reformulation topologique en diagramme de cordes



## Ces axiomes impliquent en particulier...

que le diagramme suivant

$$\begin{array}{ccc} A \otimes I & \xrightarrow{\gamma} & I \otimes A \\ \rho \downarrow & & \downarrow \lambda \\ A & \xlongequal{\quad} & A \end{array}$$

commute, pour tout objet  $A$  de la catégorie.

# Symétrie

Une symétrie est un tressage tel que

$$A \otimes B \xrightarrow{\gamma_{A,B}} B \otimes A \xrightarrow{\gamma_{B,A}} A \otimes B$$

est égal au morphisme identité, pour tout objets  $A, B$ .

# Torsion

Une torsion est une famille d'isomorphismes

$$A \xrightarrow{\theta_A} A$$

naturelle en  $A$ , telle que

$$\theta_I = id_I$$

et le diagramme suivant

$$\begin{array}{ccc} A \otimes B & \xrightarrow{\gamma_{A,B}} & B \otimes A \\ \theta_{A \otimes B} \downarrow & & \downarrow \theta_B \otimes \theta_A \\ A \otimes B & \xleftarrow{\gamma_{B,A}} & B \otimes A \end{array}$$

commute pour tous les objets  $A$  et  $B$ .

# Troisième partie

## Réseaux de démonstration

Une notation graphique pour les preuves de logique  
linéaire

## Calcul des séquents

Deux démonstrations équivalentes:

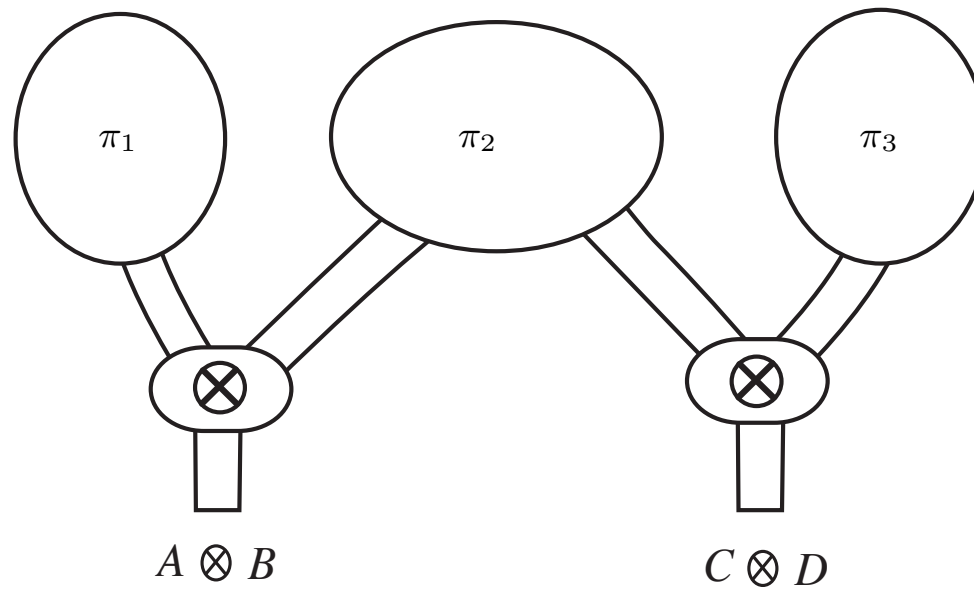
$$\frac{\frac{\frac{\pi_1}{\vdots}}{\vdash A} \quad \frac{\pi_2}{\vdash B, C}}{\vdash A \otimes B, C} \quad \frac{\pi_3}{\vdash D}}{\vdash A \otimes B, C \otimes D}
 \qquad
 \frac{\frac{\pi_1}{\vdots}}{\vdash A} \quad \frac{\frac{\pi_2}{\vdash B, C} \quad \frac{\pi_3}{\vdash D}}{\vdash B, C \otimes D}}{\vdash A \otimes B, C \otimes D}$$

Une équivalence par permutation



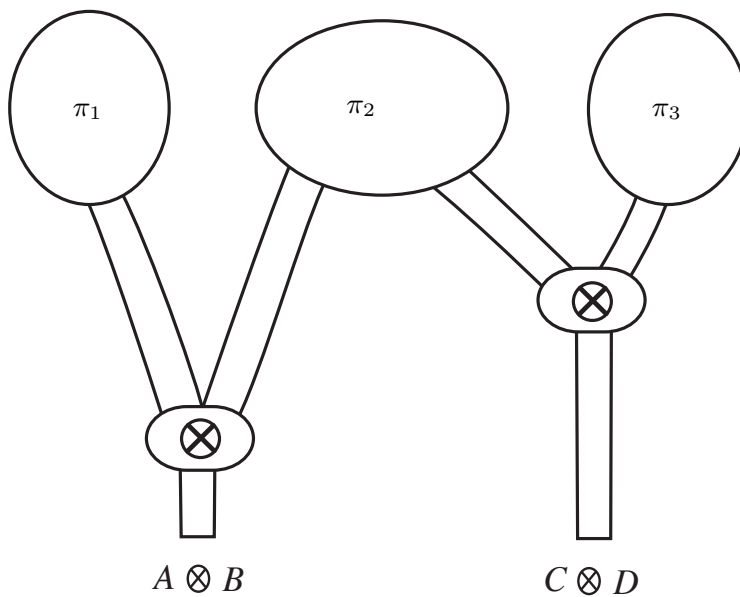
# Réseaux de démonstration

sont interprétées par le même réseau de démonstration:



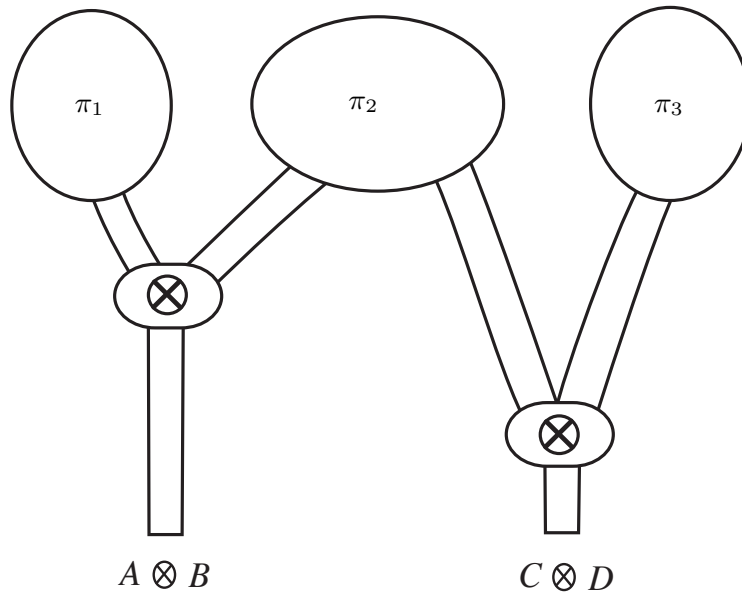
Une notation géométrique des démonstrations

## Séquentialisation par déformation



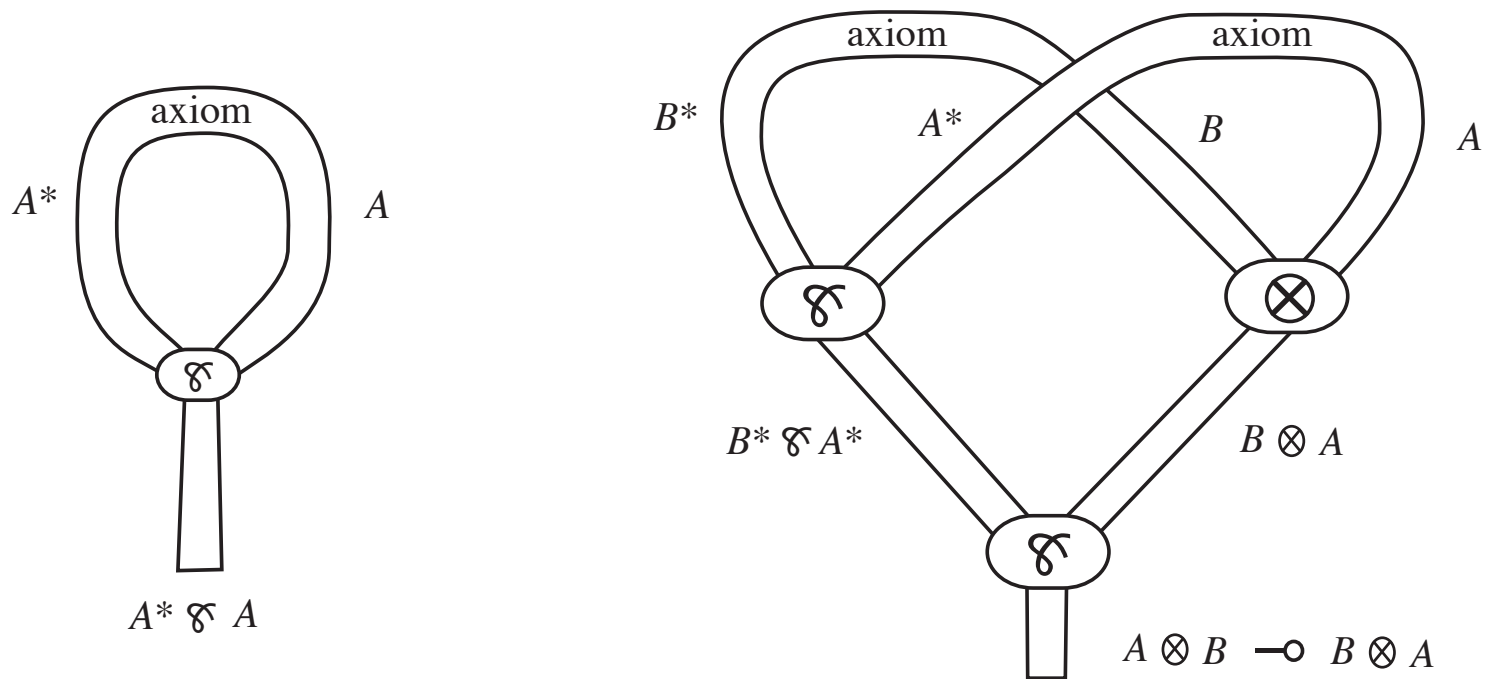
$$\frac{\frac{\pi_1}{\vdots} \quad \frac{\frac{\pi_2}{\vdots} \quad \frac{\pi_3}{\vdots}}{\vdash B, C} \quad \frac{\vdash D}{\vdash B, C \otimes D}}{\vdash A \otimes B, C \otimes D}$$

## Séquentialisation par déformation



$$\frac{\frac{\pi_1}{\vdots} \quad \frac{\pi_2}{\vdots}}{\vdash A \otimes B, C} \quad \frac{\pi_3}{\vdots}}{\vdash A \otimes B, C \otimes D}$$

# Réseaux multiplicatifs



Les réseaux multiplicatifs sont des diagrammes de cordes !

## Question

Est-il possible d'étendre les diagrammes de cordes par des boites ?

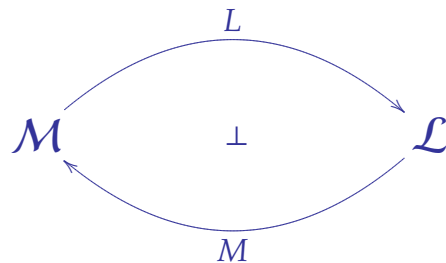
# Quatrième partie

## Boîtes fonctorielles

(voir article en bibliographie)

# Sémantique catégorique de la logique linéaire

Une adjonction **monoïdale symétrique**



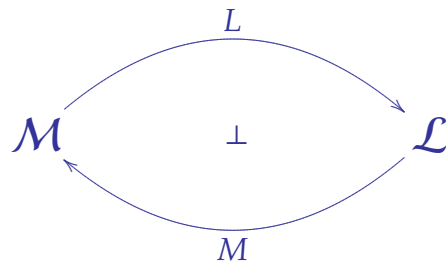
$\mathcal{M}$  cartésienne

$\mathcal{L}$  symétrique monoïdale fermée

$$! = L \circ M$$

# Logique linéaire tressée

Une adjonction monoïdale **équilibrée**



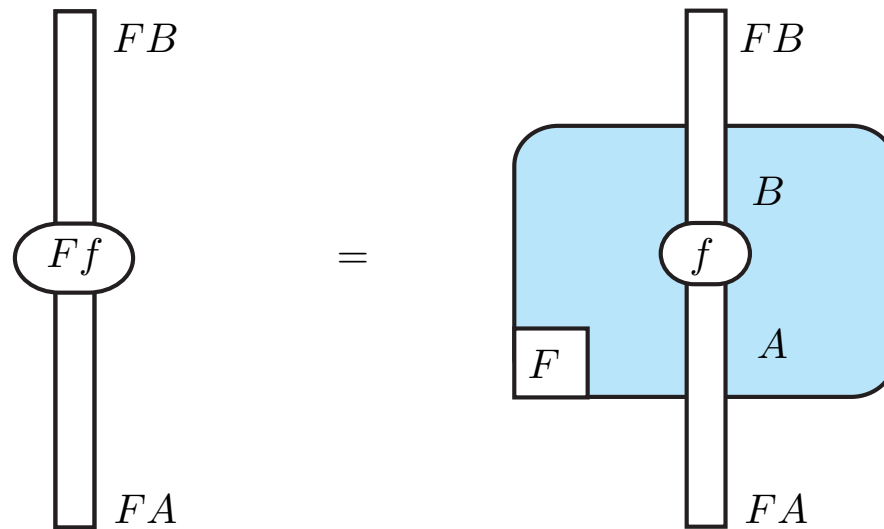
$\mathcal{M}$  cartésienne

$\mathcal{L}$  **équilibrée** monoïdale fermée

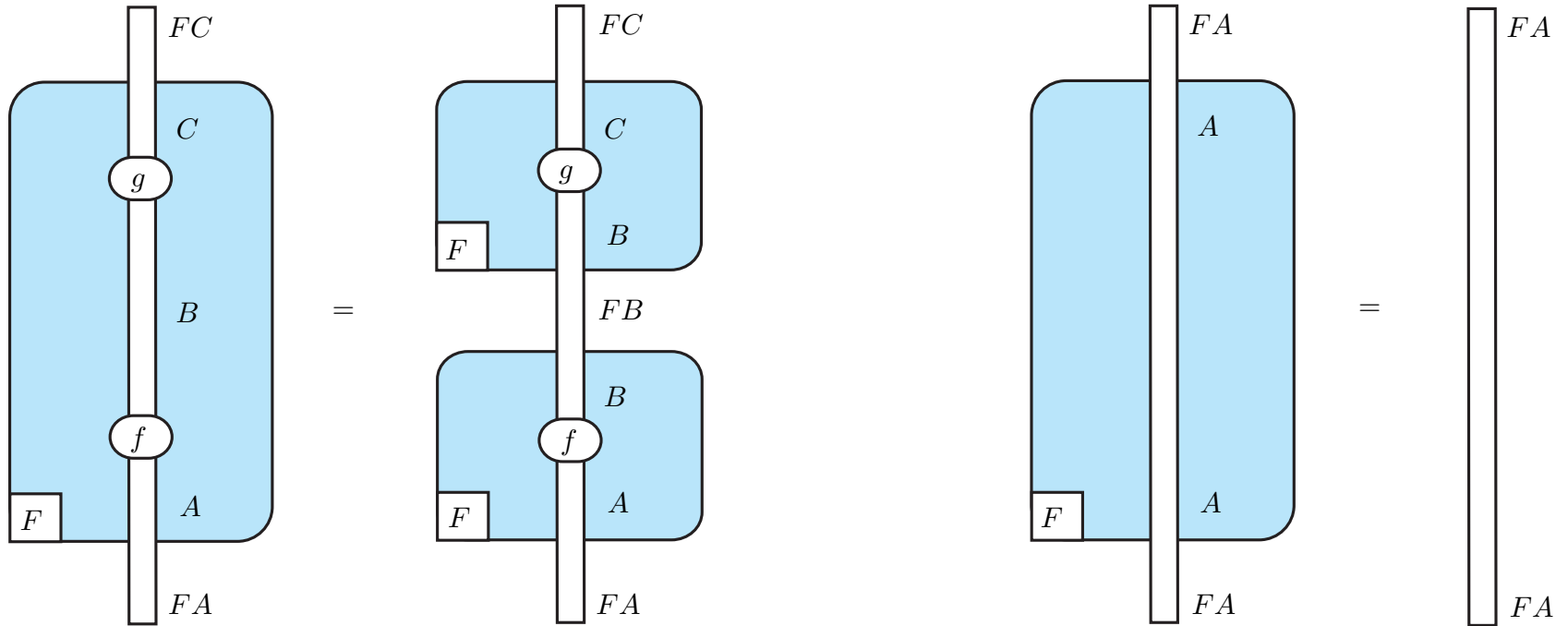
$$! = L \circ M$$



# Boîtes fonctionnelles dans les diagrammes de cordes



# Egalités fonctorielles



## Foncteur monoïdal

Un **foncteur monoïdal** est un foncteur  $F : \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{D}$  muni de **morphismes de comparaison**

$$m_{[A,B]} : FA \otimes FB \longrightarrow F(A \otimes B)$$

$$m_{[-]} : I \longrightarrow FI$$

satisfaisant une série de diagrammes de cohérence.

Le foncteur est **monoïdal fort** lorsque ces morphismes  $m$  sont **inversibles**.

Le foncteur est **monoïdal strict** lorsque ces morphismes  $m$  sont des **identités**.

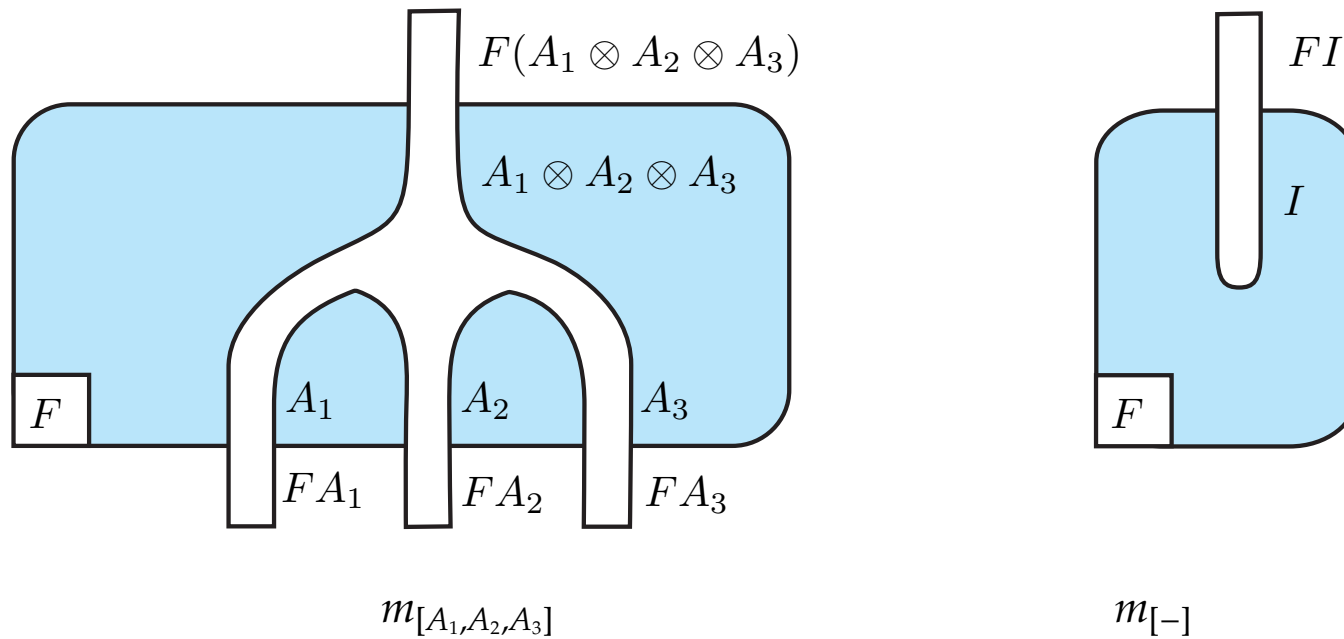
## Diagrammes de coherence

$$\begin{array}{ccc}
 (FA \bullet FB) \bullet FC & \xrightarrow{\alpha^*} & FA \bullet (FB \bullet FC) \\
 \downarrow m \bullet FC & & \downarrow FA \bullet m \\
 F(A \otimes B) \bullet FC & & FA \bullet F(B \otimes C) \\
 \downarrow m & & \downarrow m \\
 F((A \otimes B) \otimes C) & \xrightarrow{F\alpha^\otimes} & F(A \otimes (B \otimes C))
 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc}
 FA \bullet I & \xrightarrow{\rho} & FA \\
 \downarrow FA \bullet m & & \uparrow F\rho \\
 FA \bullet FI & \xrightarrow{m} & F(A \otimes I)
 \end{array}$$

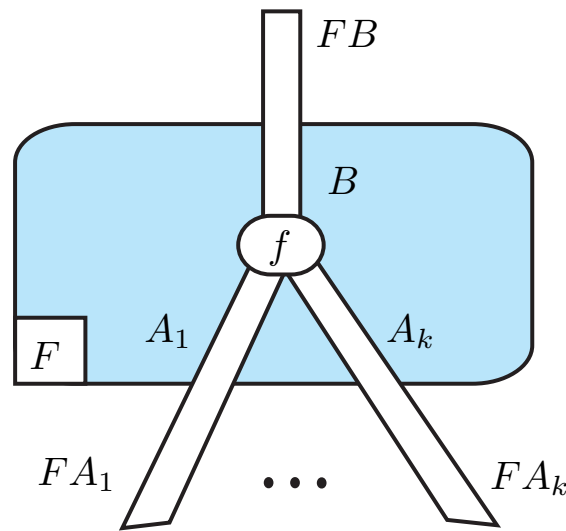
$$\begin{array}{ccc}
 I \bullet FB & \xrightarrow{\lambda} & FB \\
 \downarrow m \bullet FB & & \uparrow F\lambda \\
 FI \otimes FB & \xrightarrow{m} & F(I \otimes B)
 \end{array}$$

# La raison des diagrammes de cohérence



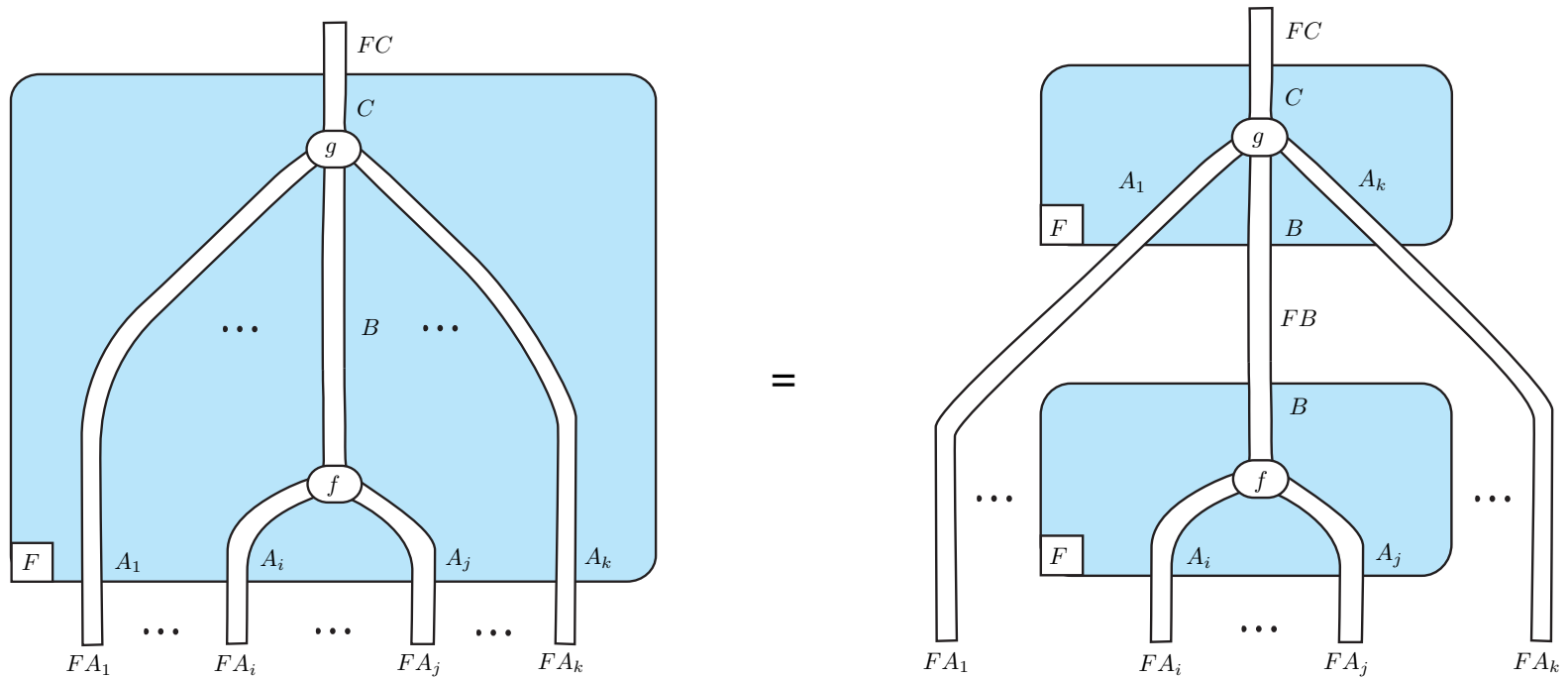
# Foncteur monoïdal

Un **foncteur monoïdal** dessine une boîte avec **plusieurs entrées - une sortie**.



$$F(f) \circ m_{[A_1, \dots, A_k]} : FA_1 \otimes \dots \otimes FA_k \longrightarrow FB$$

# Egalités fonctorielles (sur les foncteurs laxes)



# Foncteurs monoidaux forts

Un **foncteur monoïdal fort** dessine une boîte  
avec **plusieurs entrées - plusieurs sorties**



# Foncteurs monoidaux balancés

Un foncteur monoïdal  $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  est **balancé** lorsque les diagrammes

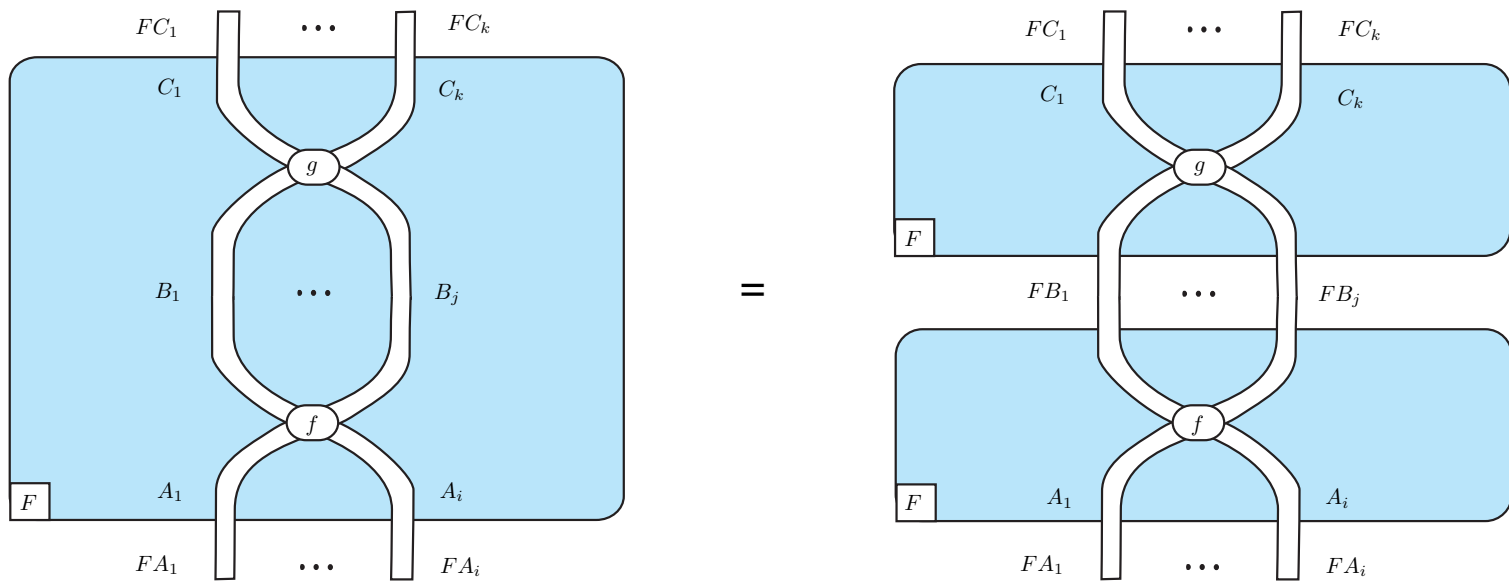
$$\begin{array}{ccc}
 FA \otimes FB & \xrightarrow{\gamma_{FA,FB}} & FB \otimes FA \\
 \downarrow m & & \downarrow m \\
 F(A \bullet B) & \xrightarrow{F\gamma_{A,B}} & F(B \bullet A)
 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc}
 FA & \xlongequal{\quad} & FA \\
 \downarrow F\theta_A & & \downarrow \theta_{FA} \\
 FA & \xlongequal{\quad} & FA
 \end{array}$$

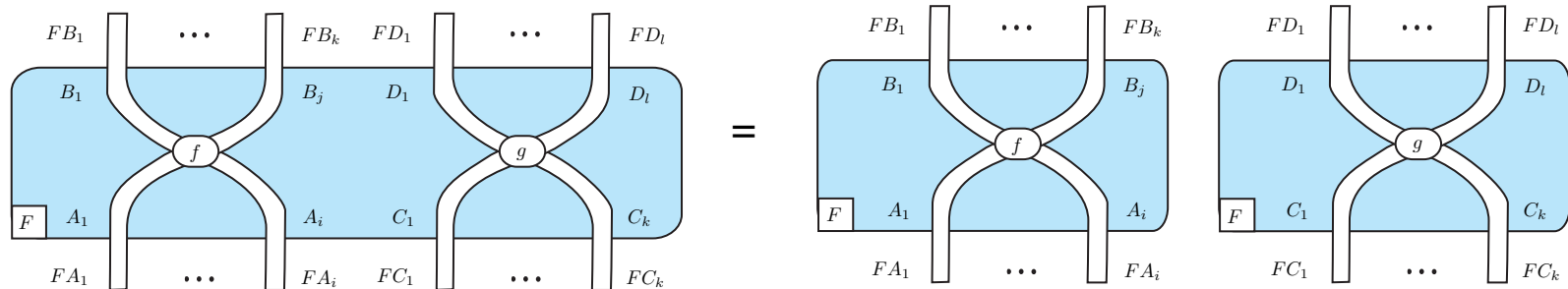
commutent pour tous les objets  $A, B$ .

Foncteurs symétriques monoidaux = cas particulier où  $\mathcal{C}$  et  $\mathcal{D}$  sont symétriques.

# Egalités fonctorielles (sur les foncteurs forts)



# Egalités fonctorielles (sur les foncteurs forts)

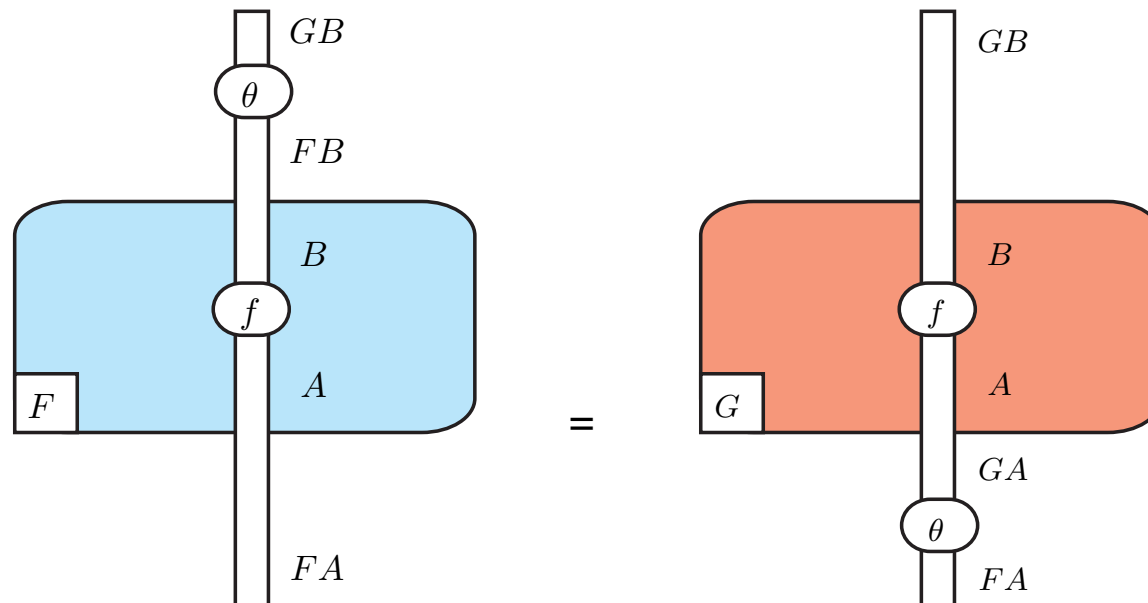


# Transformations naturelles

Une transformation naturelle

$$\theta : F \rightarrow G : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$$

vérifie l'égalité graphique suivante:



## Transformation naturelle monoïdale

Soient  $(F, m)$  et  $(G, n)$  deux foncteurs monoïdaux.

Une transformation naturelle

$$\theta : F \longrightarrow G : \mathcal{C} \longrightarrow \mathcal{D}$$

est monoïdale lorsqu'elle fait commuter les diagrammes

$$\begin{array}{ccc} FA \bullet FB & \xrightarrow{\theta_A \bullet \theta_B} & GA \bullet GB \\ \downarrow m & & \downarrow n \\ F(A \otimes B) & \xrightarrow{\theta_{A \otimes B}} & G(A \otimes B) \end{array}$$

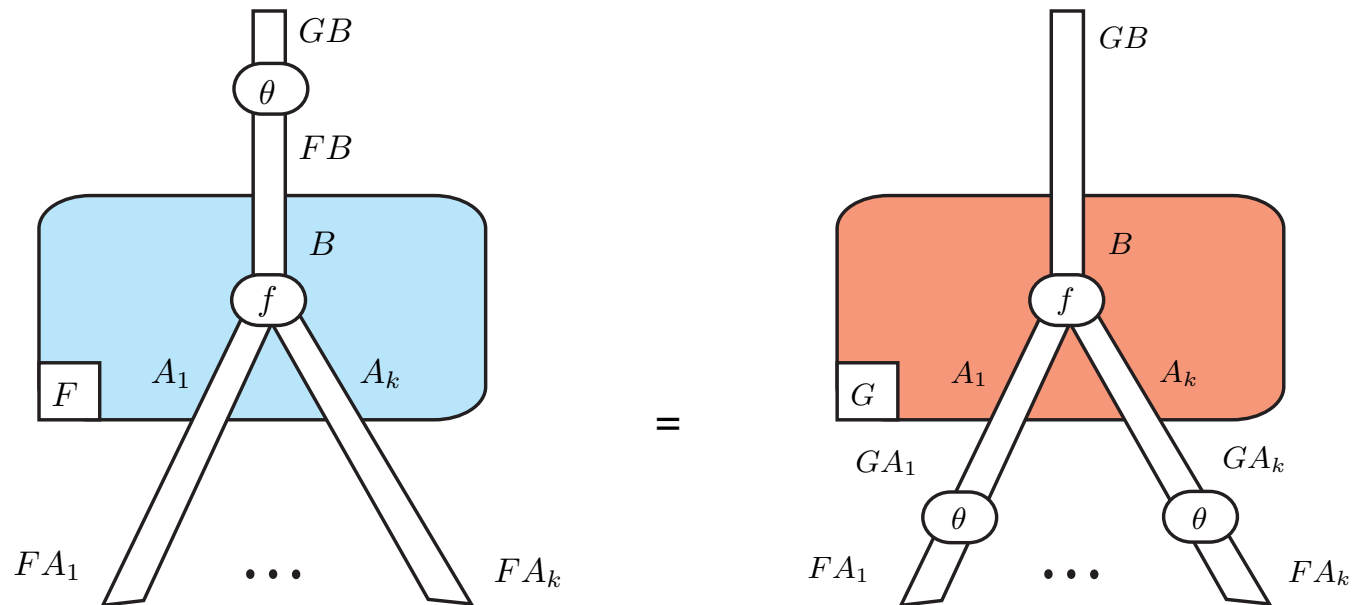
$$\begin{array}{ccc} & I & \\ m \swarrow & & \searrow n \\ FI & \xrightarrow{\theta_I} & GI \end{array}$$

# Transformation naturelle monoïdale

Graphiquement, une transformation naturelle est **monoïdale**

$$\theta : F \rightarrow G : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$$

lorsqu'elle vérifie l'égalité suivante:



## 2-catégories de foncteurs monoïdaux

### MonCat

- 0-cellules : catégories monoïdales
- 1-cellules : foncteurs monoïdaux
- 2-cellules : transformations naturelles monoïdales

### BalMonCat

- 0-cellules : catégories monoïdales équilibrées
- 1-cellules : foncteurs monoïdaux équilibrés
- 2-cellules : transformations naturelles monoïdales

### SymMonCat

- 0-cellules : catégories monoïdales symétriques
- 1-cellules : foncteurs monoïdaux symétriques
- 2-cellules : transformations naturelles monoïdales

## Illustration

Dans toute catégorie monoïdale  $(\mathcal{C}, \otimes, I)$

un foncteur monoïdal de  $\mathbb{1}$  dans  $\mathcal{C}$  = un monoïde dans  $\mathcal{C}$

On définit la catégorie

$$\mathbf{Monoïdes}(\mathcal{C}) := \mathbf{MonCat}(\mathbb{1}, \mathcal{C})$$

qui est donc constitué ainsi:

- 0-cellules : monoïdes de la catégorie monoïdale  $\mathcal{C}$ ,
- 1-cellules : homomorphismes de monoïdes.



# Monoïde

Un **monoïde** est un objet  $A$  muni de deux morphismes

$$1 \xrightarrow{u} A \xleftarrow{m} A \otimes A$$

tels que les diagrammes suivants commutent:

$$\begin{array}{ccccc}
 A \otimes (A \otimes A) & \xrightarrow{\alpha} & (A \otimes A) \otimes A & \xrightarrow{m \otimes A} & A \otimes A \\
 \downarrow A \otimes m & & & & \downarrow m \\
 A \otimes A & \xrightarrow{m} & & & A
 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccc}
 1 \otimes A & \xrightarrow{u \otimes A} & A \otimes A & \xleftarrow{A \otimes u} & A \otimes 1 \\
 \downarrow \lambda & & \downarrow m & & \downarrow \rho \\
 A & \xlongequal{\quad} & A & \xlongequal{\quad} & A
 \end{array}$$

Exemple: une  $k$ -algèbre est un monoïde dans la catégorie  $(\mathbf{Vect}, \otimes, k)$ .

# Homomorphisme de monoïde

Dans toute catégorie monoïdale  $(\mathcal{C}, \otimes, I)$

une transformation  
naturelle monoïdale

=

un homomorphisme  
de monoïde

$$f : A_1 \Rightarrow A_2 \quad : \quad \mathbb{1} \longrightarrow \mathcal{C}$$

$$f : A_1 \longrightarrow A_2.$$

# Conséquence immédiate de la notion de 2-catégorie

Tout foncteur monoïdal

$$F : \mathcal{C} \longrightarrow \mathcal{D}$$

se relève en un foncteur

$$\mathbf{Monoïdes}(F) : \mathbf{Monoïdes}(\mathcal{C}) \longrightarrow \mathbf{Monoïdes}(\mathcal{D})$$

tel que le diagramme suivant commute:

$$\begin{array}{ccc} \mathbf{Monoïdes}(\mathcal{C}) & \xrightarrow{\mathbf{Monoïdes}(F)} & \mathbf{Monoïdes}(\mathcal{D}) \\ \downarrow u & & \downarrow u \\ \mathcal{C} & \xrightarrow{F} & \mathcal{D} \end{array}$$

# Adjonctions monoïdales

Proposition (non démontrée ici): une adjonction dans

**MonCat**

est la même chose qu'une adjonction dans

**Cat**

telle que le foncteur adjoint à gauche est fort.

Voir mon article de synthèse sur les modèles catégoriques de la logique linéaire

## Exemple paradigmatique

$$\begin{array}{ccc} \mathbf{Ens} & \longrightarrow & \mathbf{Vect} \\ X & \mapsto & kX \end{array}$$

**Ens** : la catégorie des ensembles et fonctions,  
**Vect** : la catégorie des espaces vectoriels sur un corps  $k$

$$kX := \left\{ \sum_{x \in X} \lambda_x x \mid \lambda_x \in k \text{ presque partout nul.} \right\}$$

# Cinquième partie

## Catégories monoïdales tracées

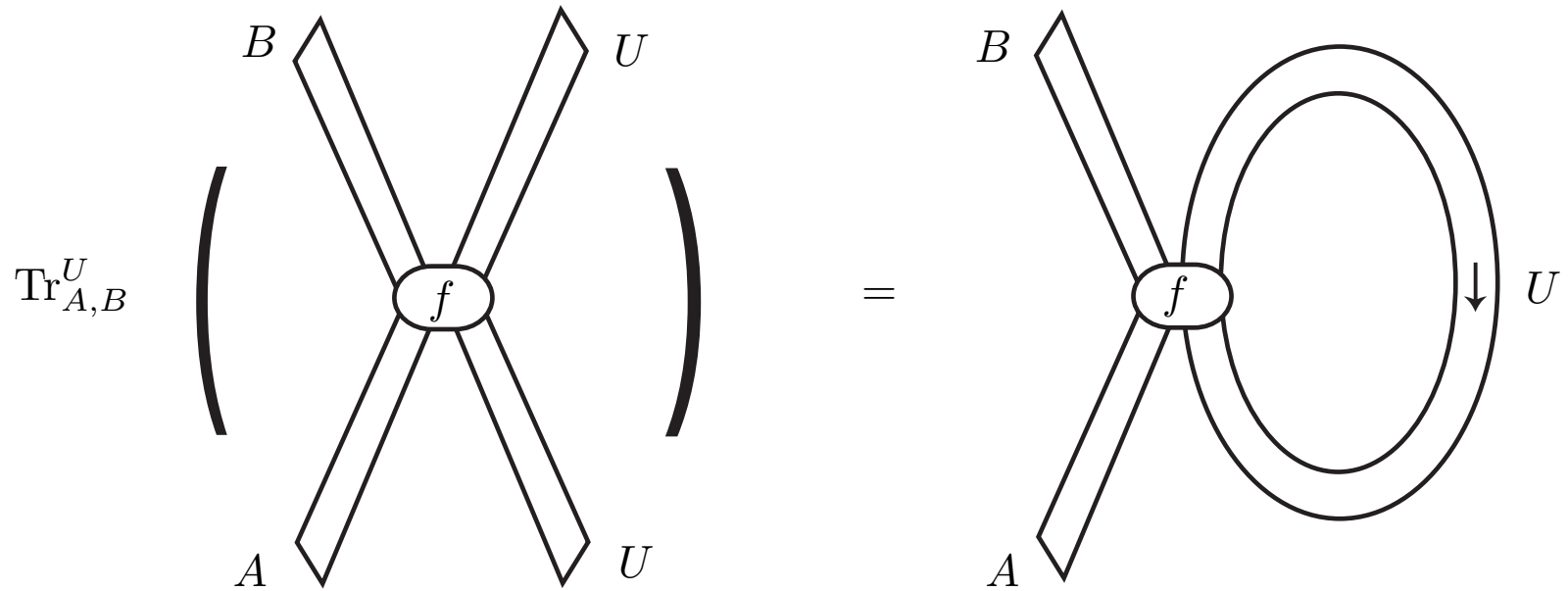
## Opérateur de trace (Joyal - Street - Verity 1996)

Une **trace** dans une catégorie balancée  $\mathcal{C}$  est un opérateur

$$\mathrm{Tr}_{A,B}^U \quad \frac{A \otimes U \longrightarrow B \otimes U}{A \longrightarrow B}$$

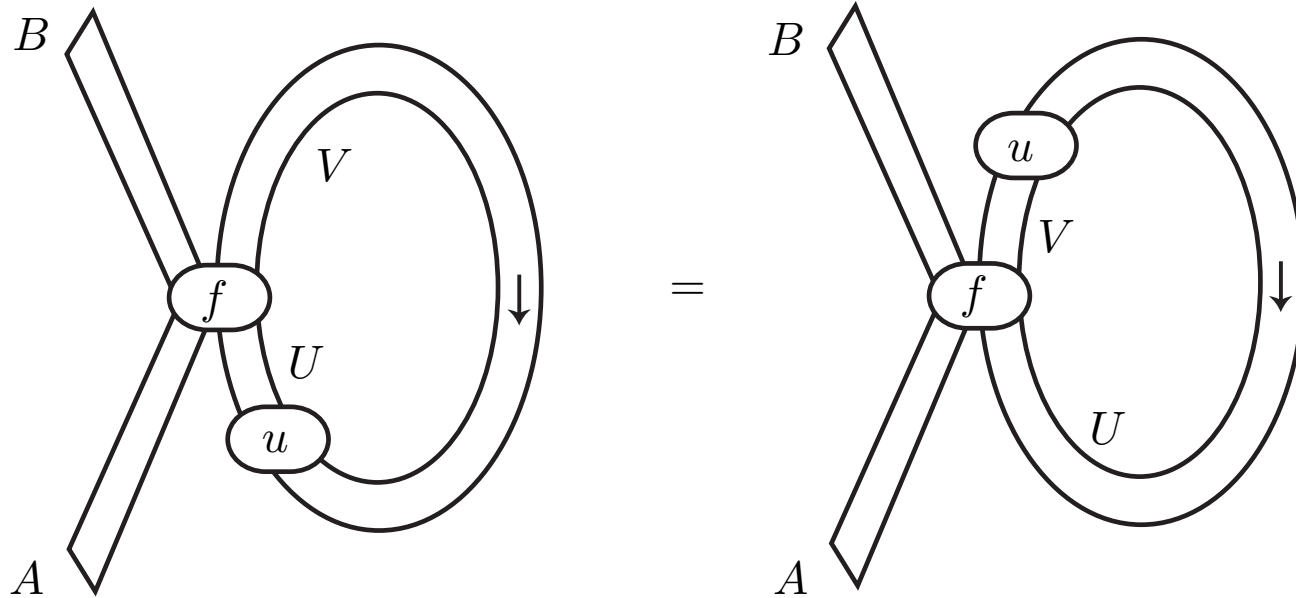
dessiné comme un « **feedback** » dans les diagrammes de cordes:

# Opérateur de trace

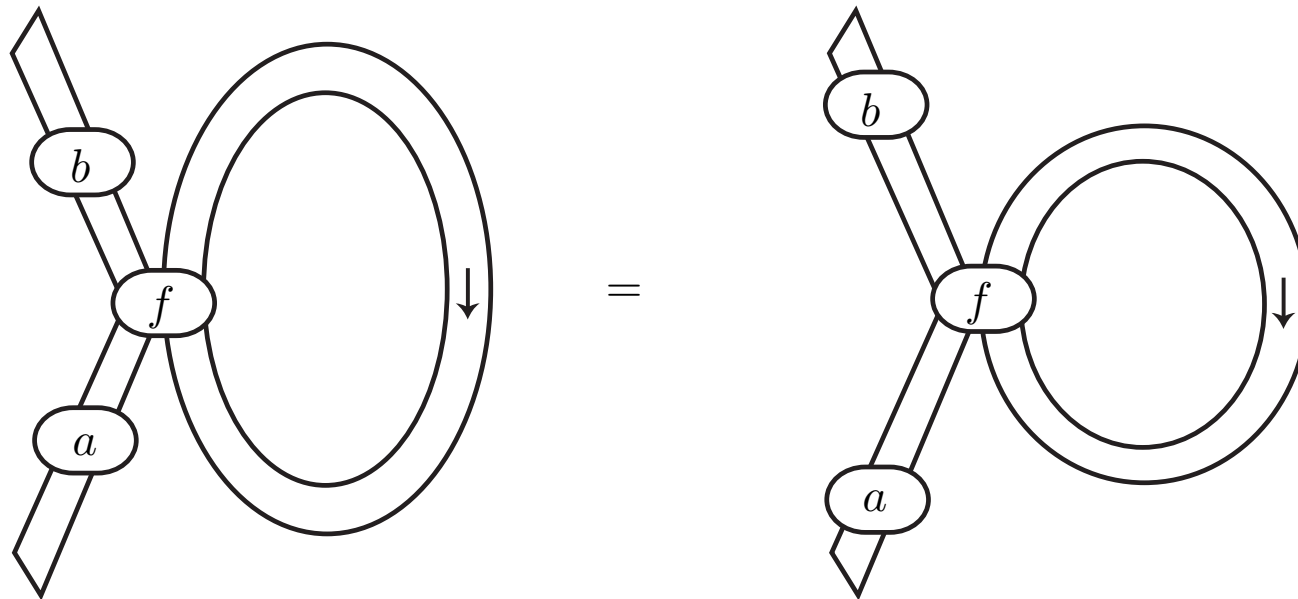




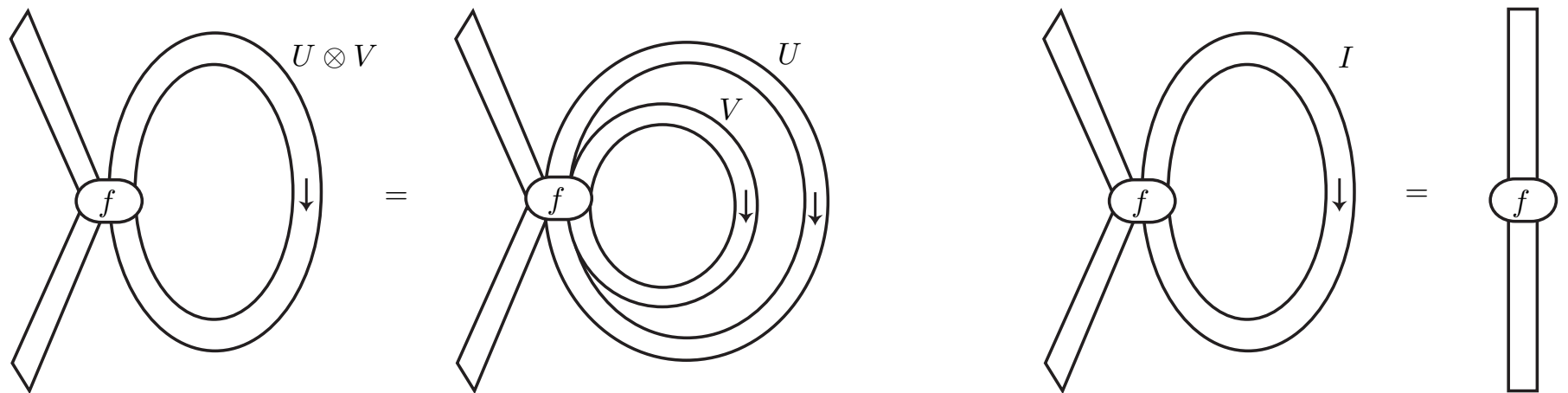
## Glissade ou Sliding (naturalité en $U$ )



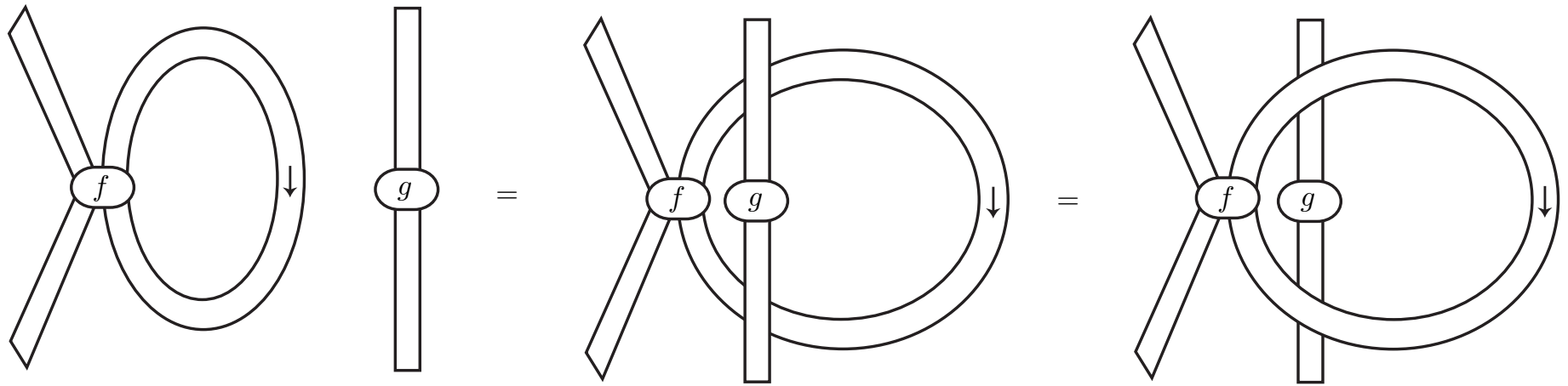
## Serrement ou Tightening (naturalité en $A, B$ )



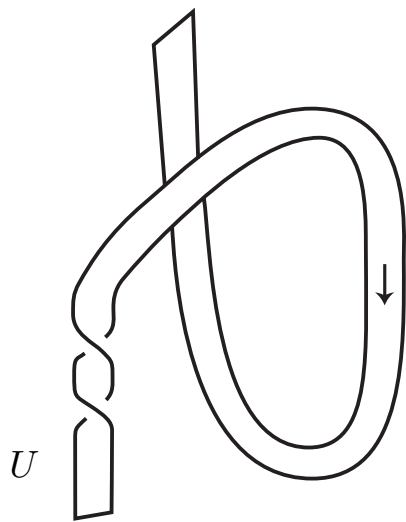
## Disparition ou Vanishing (monoidalité en $U$ )



## Superposition ou Superposing



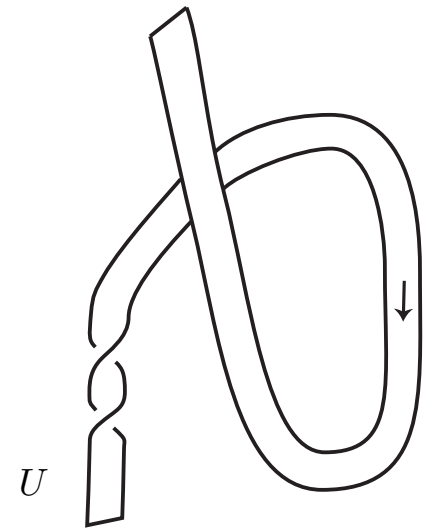
# Yanking



=

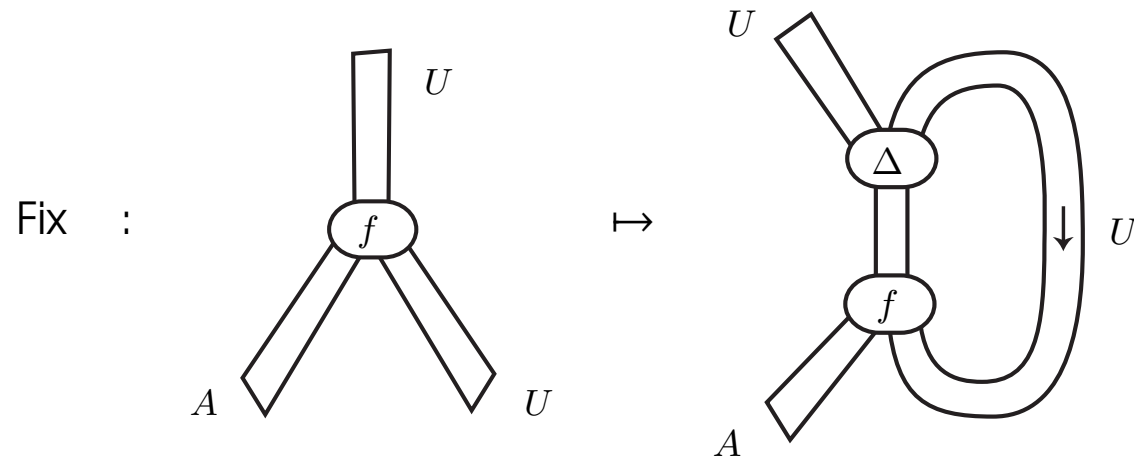


=



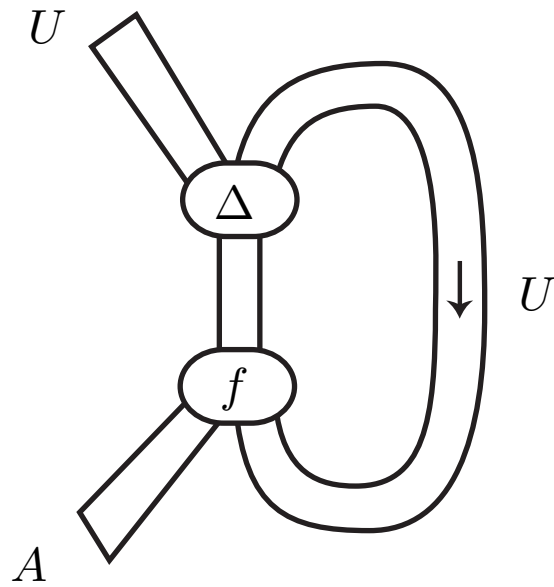
# Traces = points fixes (Hasegawa - Hyland 1997)

Dans les catégories cartésiennes:

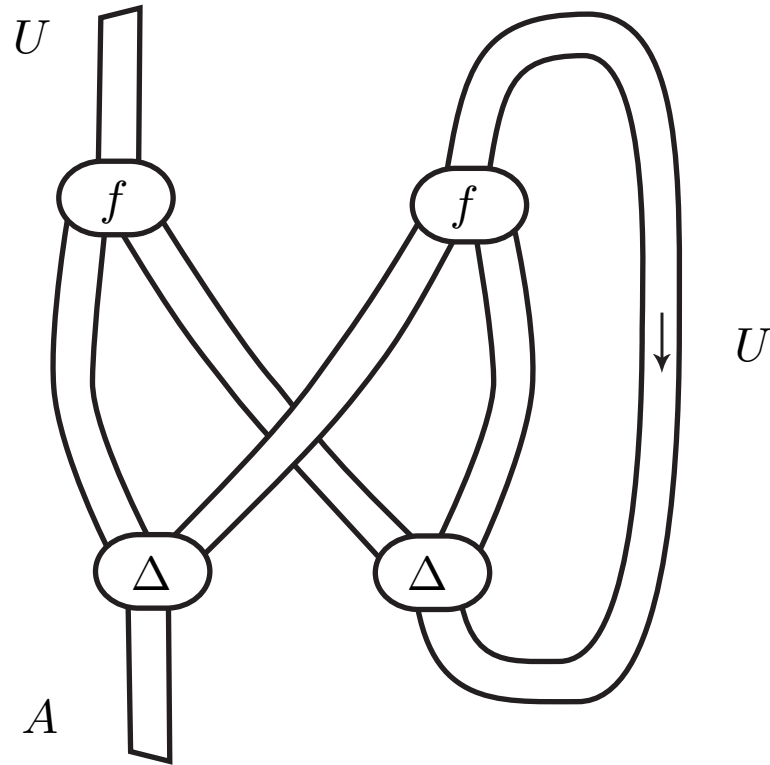


Un opérateur de point fixe au comportement adéquat

# Traces = points fixes paramétrés (1)

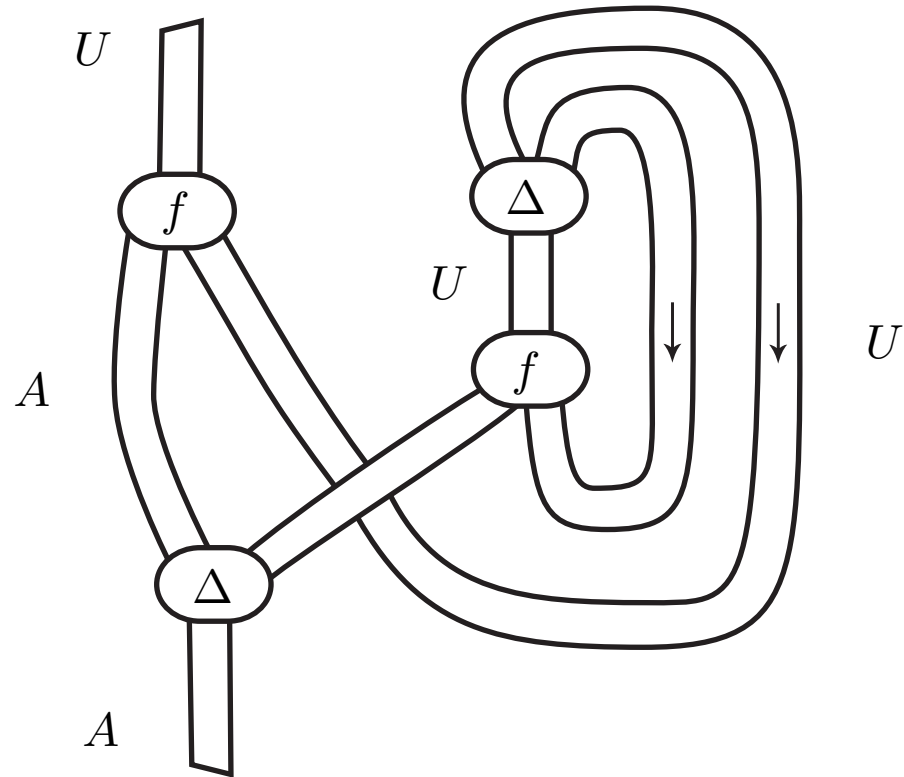


## Traces = points fixes paramétrés (2)

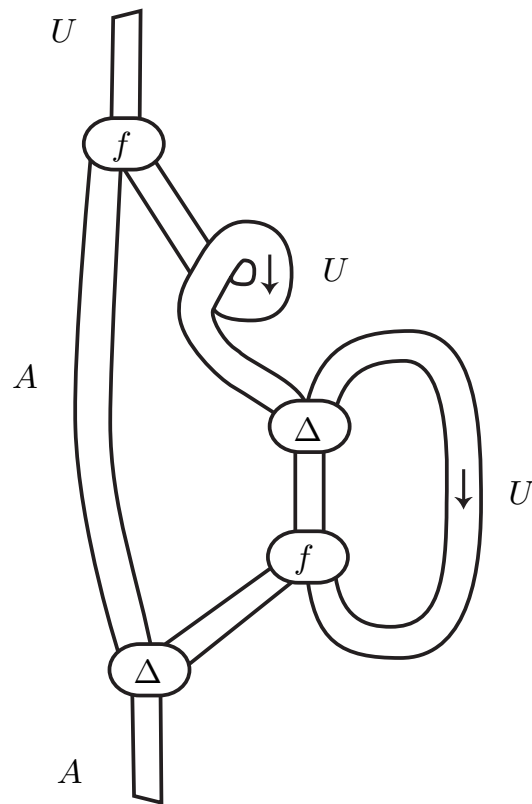




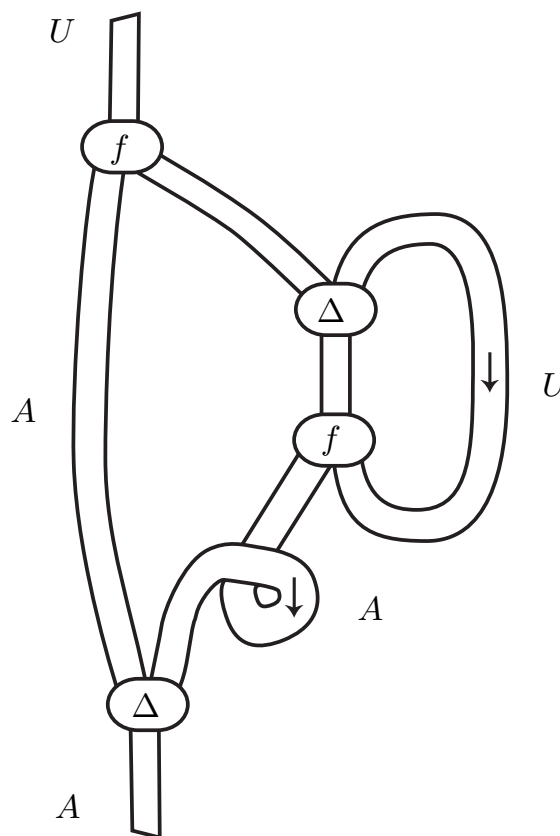
# Traces = points fixes paramétrés (3)



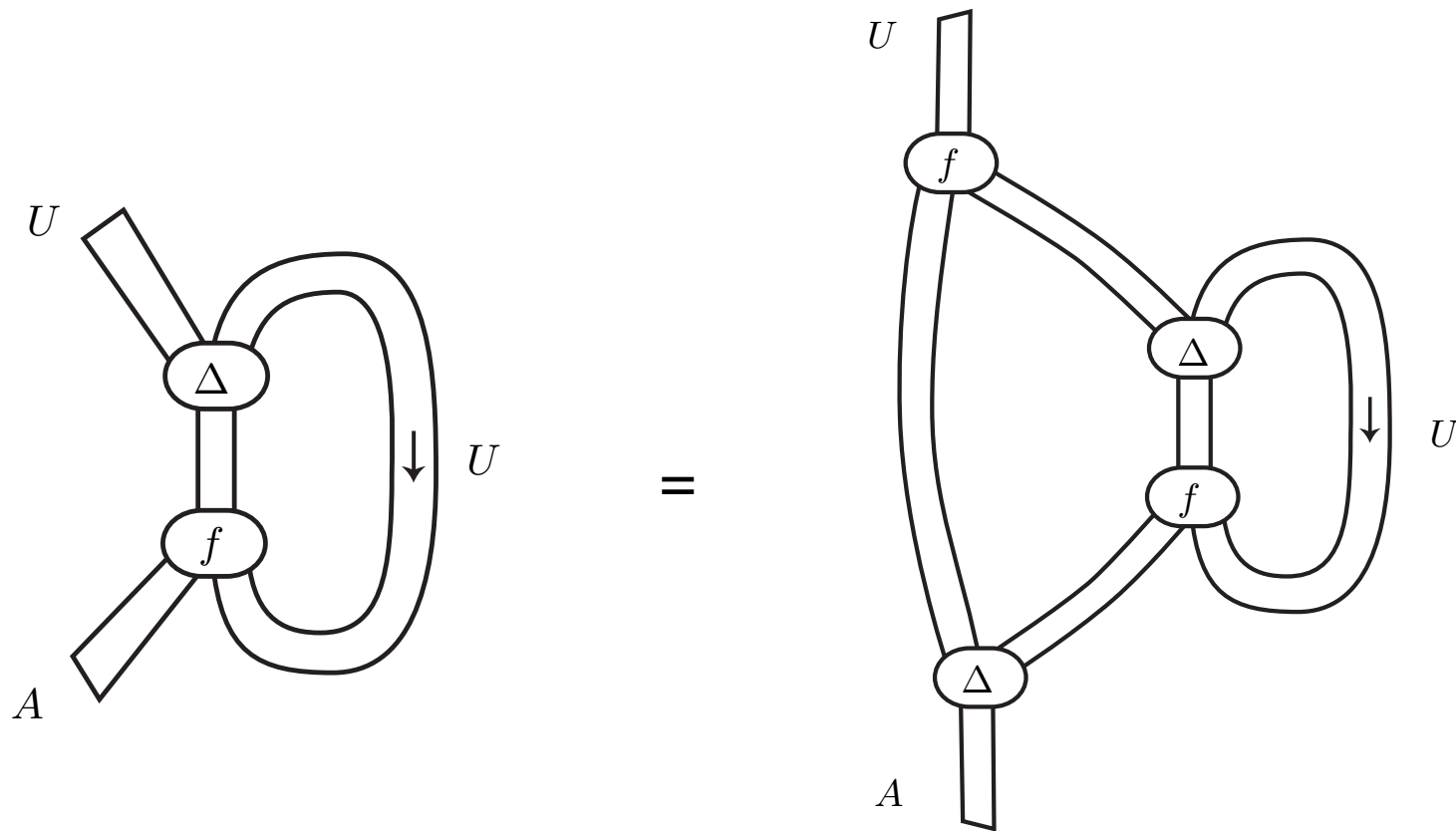
# Traces = points fixes paramétrés (4)



# Traces = points fixes paramétrés (5)



# Traces = points fixes paramétrés (6)



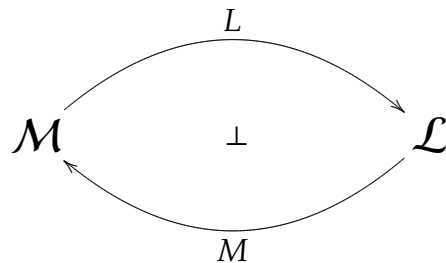
# **Sixième partie**

## **Illustration**

### **Transport de trace**

# Sémantique catégorique de la logique linéaire

Une adjonction monoïdale symétrique



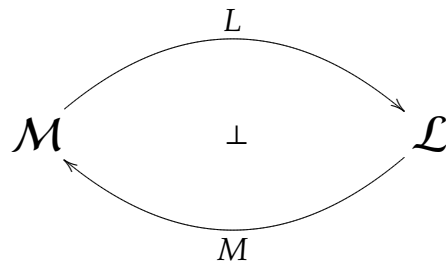
$\mathcal{M}$  cartésienne

$\mathcal{L}$  monoïdale symétrique

$$! = L \circ M$$

# Logique linéaire tressée

Une adjonction monoïdale **balancée**



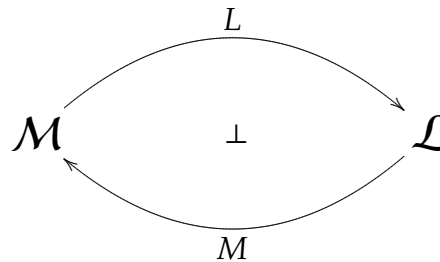
$\mathcal{M}$  cartésienne

$\mathcal{L}$  monoïdale **balancée** fermée

$$! = L \circ M$$

## Question initiale

Quand une trace dans la catégorie  $\mathcal{L}$  se relève-t-elle en une trace dans la catégorie  $\mathcal{M}$  ?



**Observation:** le foncteur  $L$  est habituellement **fidèle**.



## On en déduit la question

Caractériser quand un foncteur balancé et **fidèle**

$$F : \mathcal{C} \longrightarrow \mathcal{D}$$

entre **catégories balancées** transporte une trace dans  $\mathcal{D}$  en une trace dans  $\mathcal{C}$ .

## Caractérisation

Il existe une trace dans  $\mathcal{C}$  préservée par le foncteur  $F$



pour tous les objets  $A, B, U$  et morphismes

$$f : A \otimes U \longrightarrow B \otimes U$$

il existe un morphisme

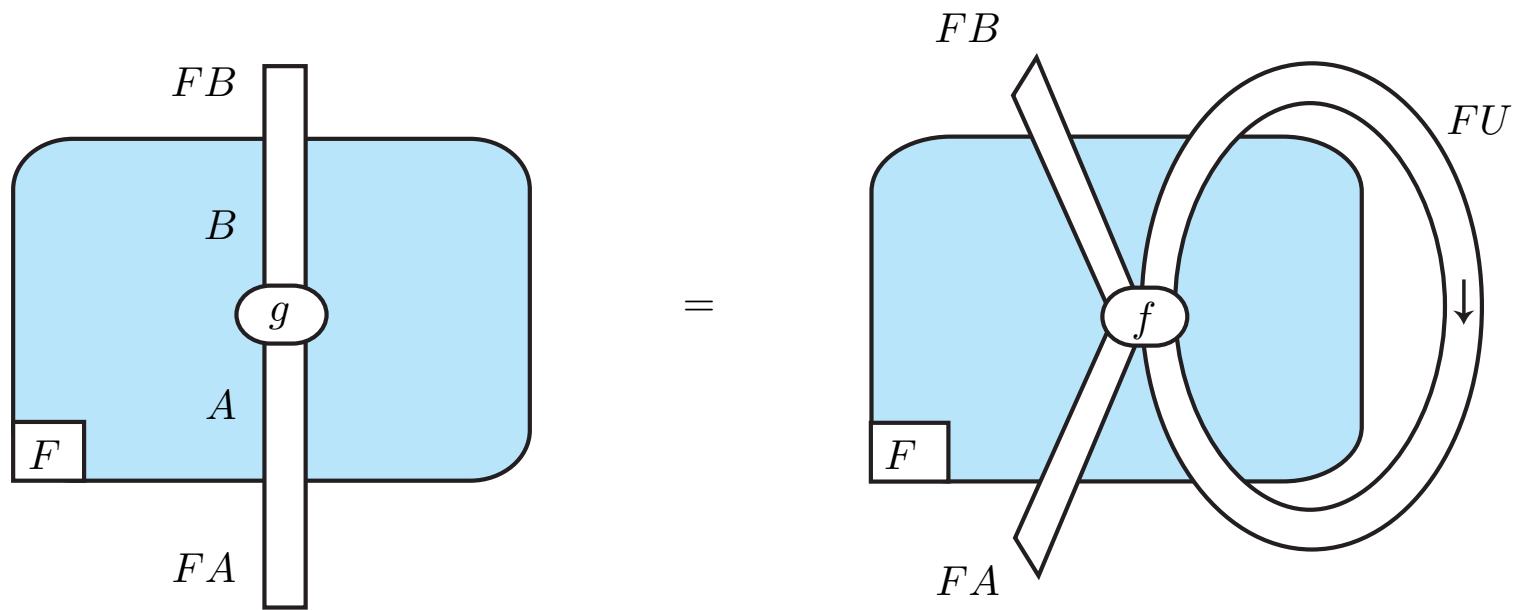
$$g : A \longrightarrow B$$

tel que

$$F(g) = \mathrm{Tr}_{FA,FB}^{FU}(m_{[A,B]}^{-1} \circ F(f) \circ m_{[A,B]})$$

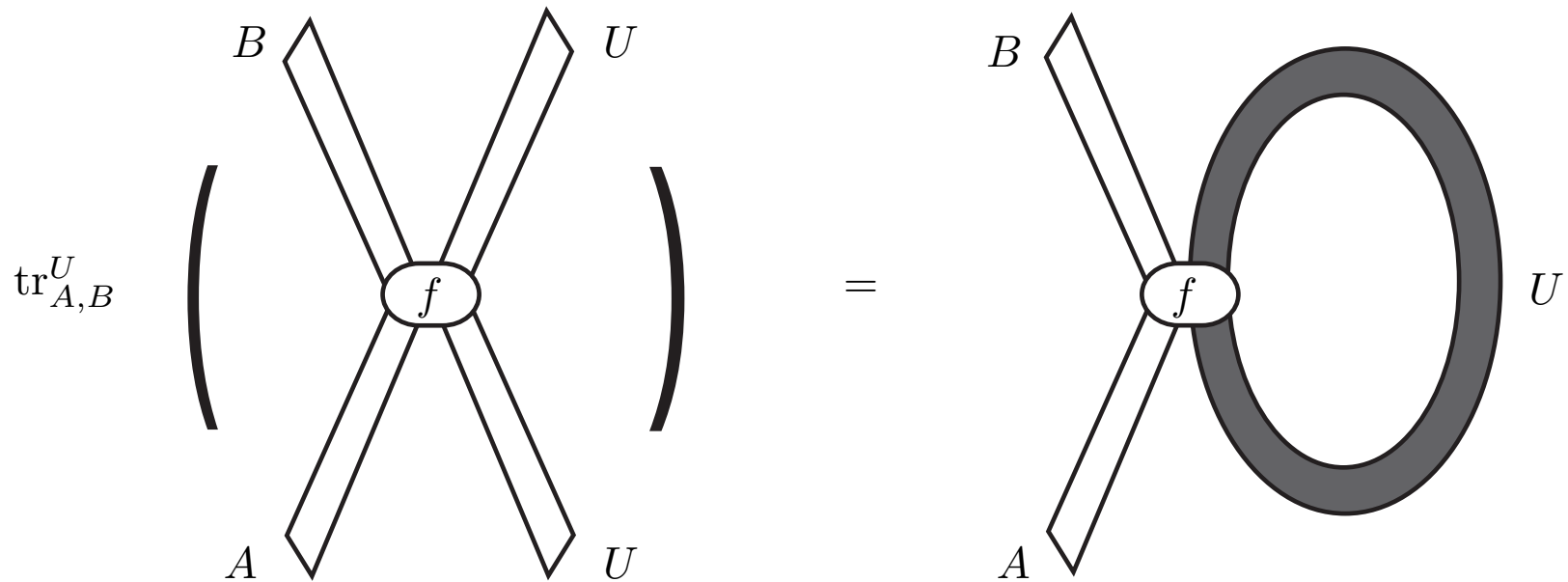
## Graphiquement...

La dernière égalité se dessine comme suit:

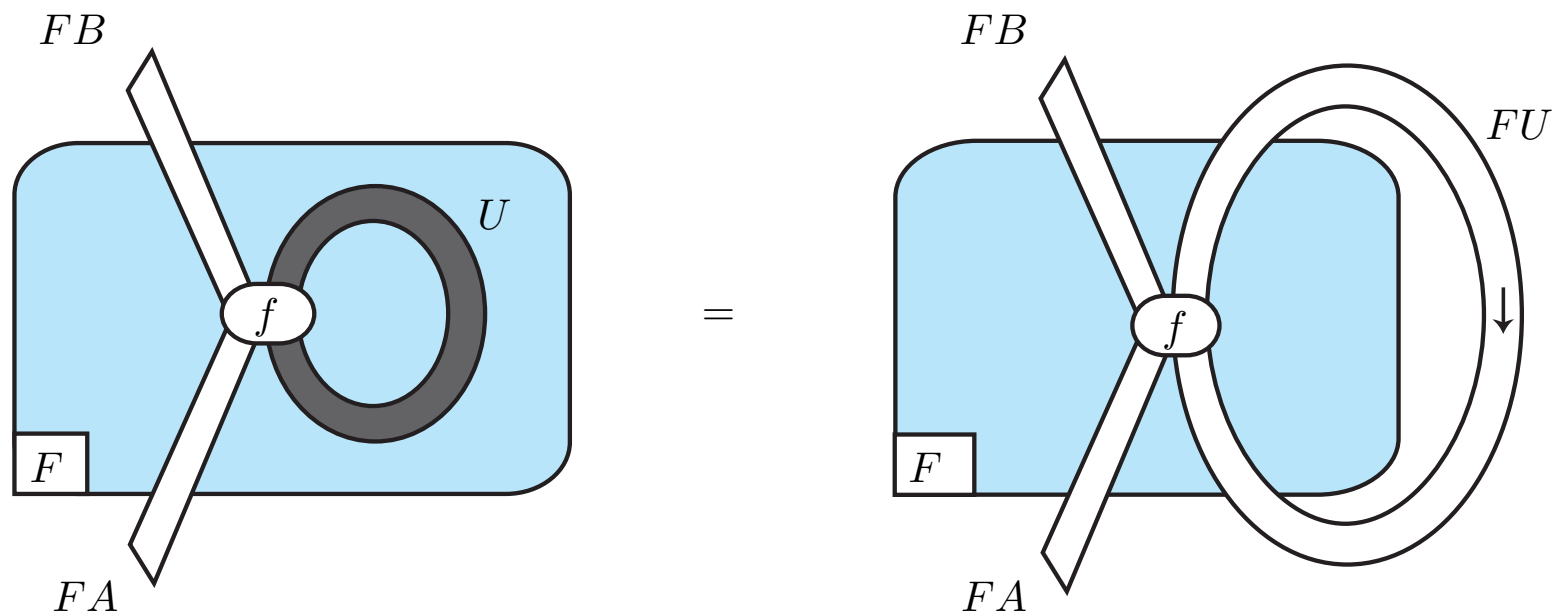


## Esquisse de démonstration...

Première étape: définir l'opérateur



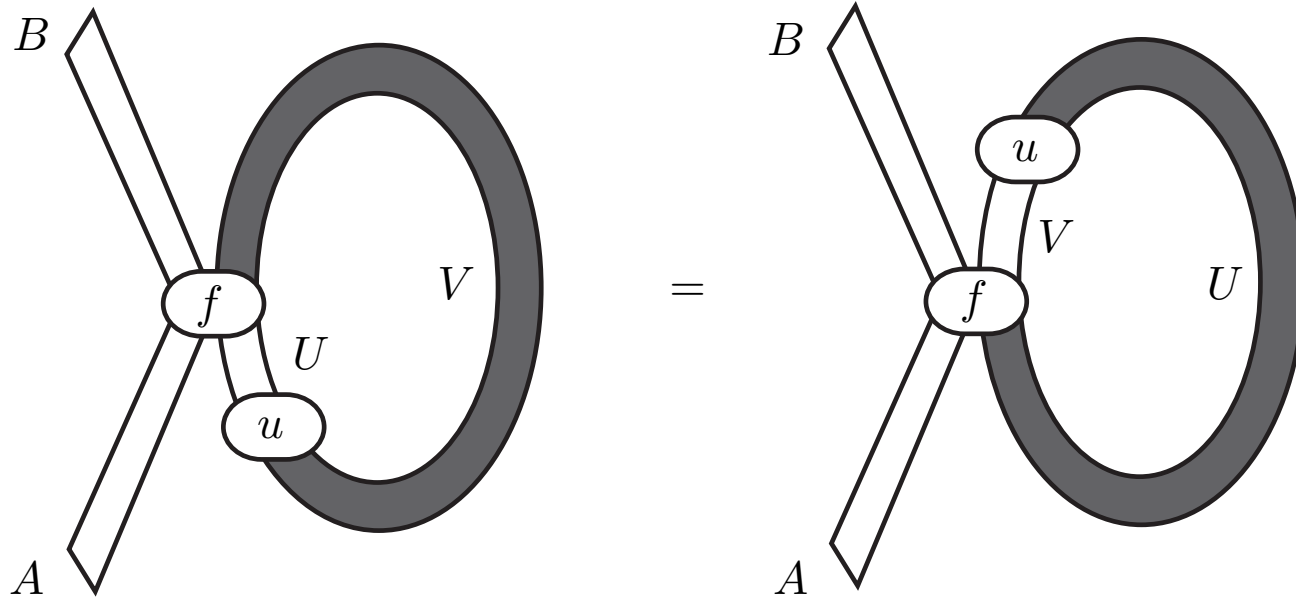
qui transporte tout morphisme  $f$  en le morphisme **unique** tel que



**Deuxième étape:** établir que  $\text{tr}$  vérifie les axiomes d'un opérateur de trace.

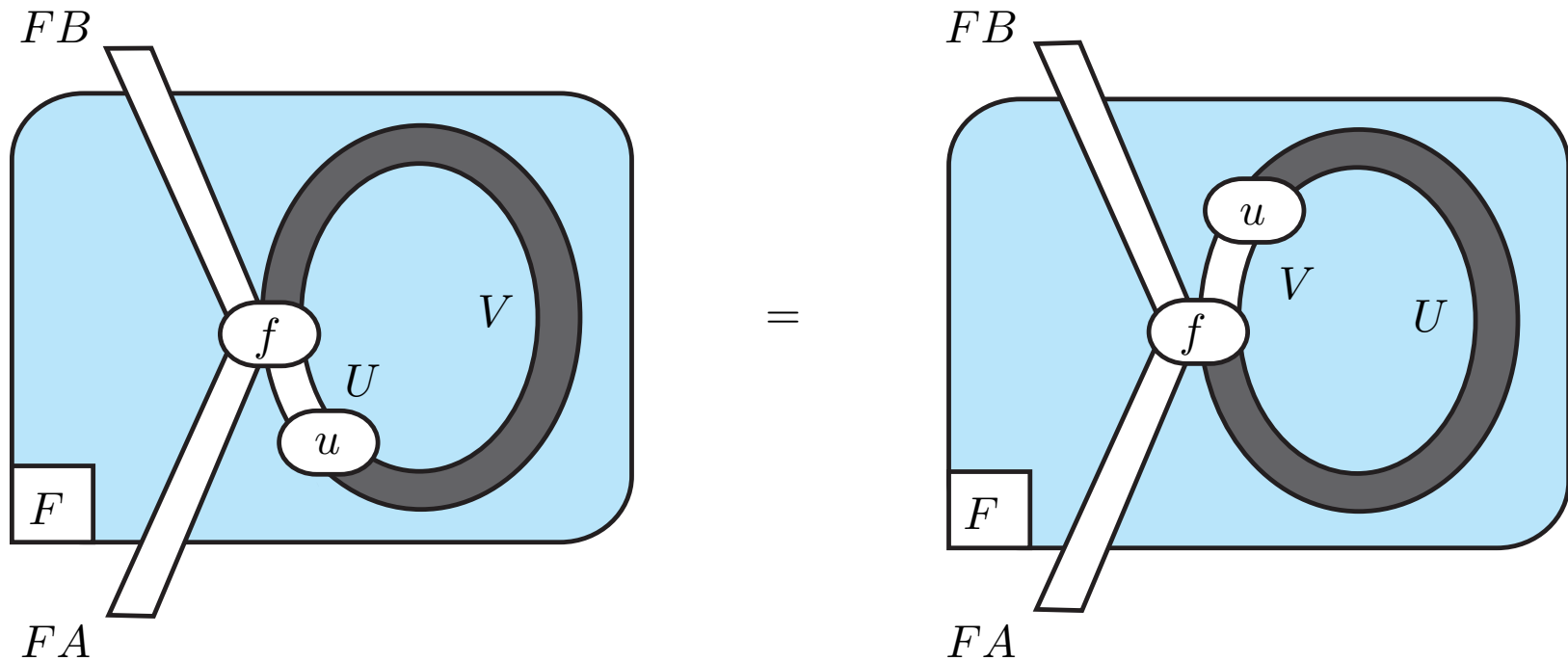
## Illustration: glissade (1)

Nous voulons montrer que

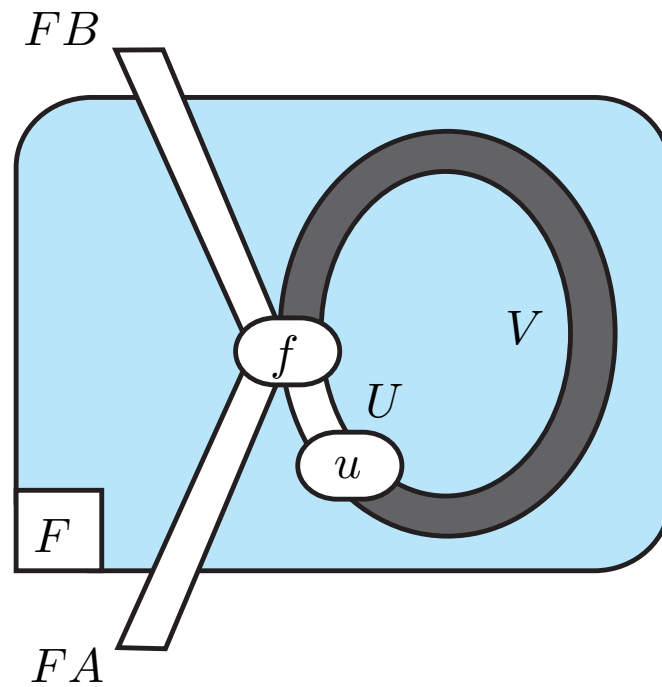


## Illustration: glissade (2)

Parce que le foncteur  $F$  est **fidèle**, cela revient à

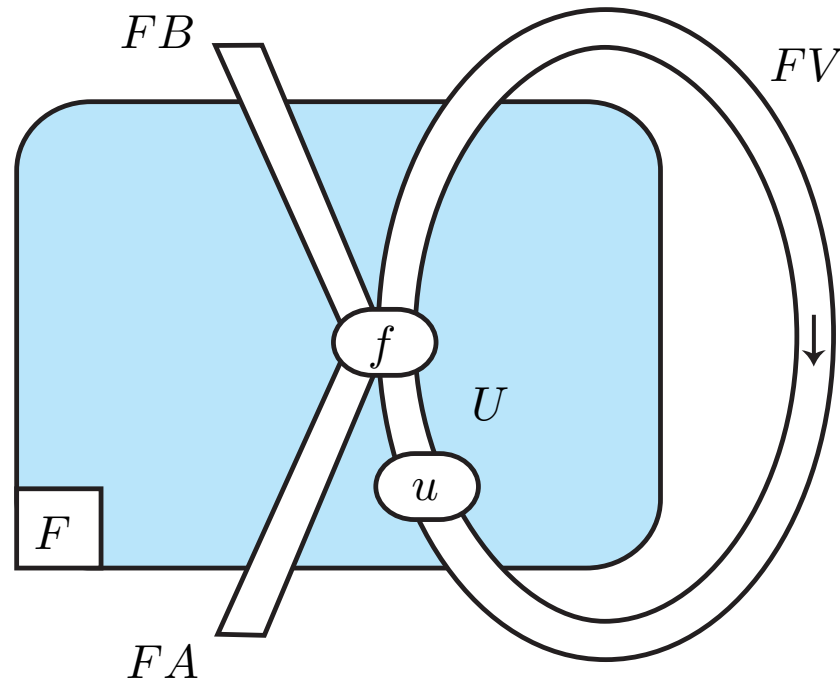


## Illustration: glissade (3)

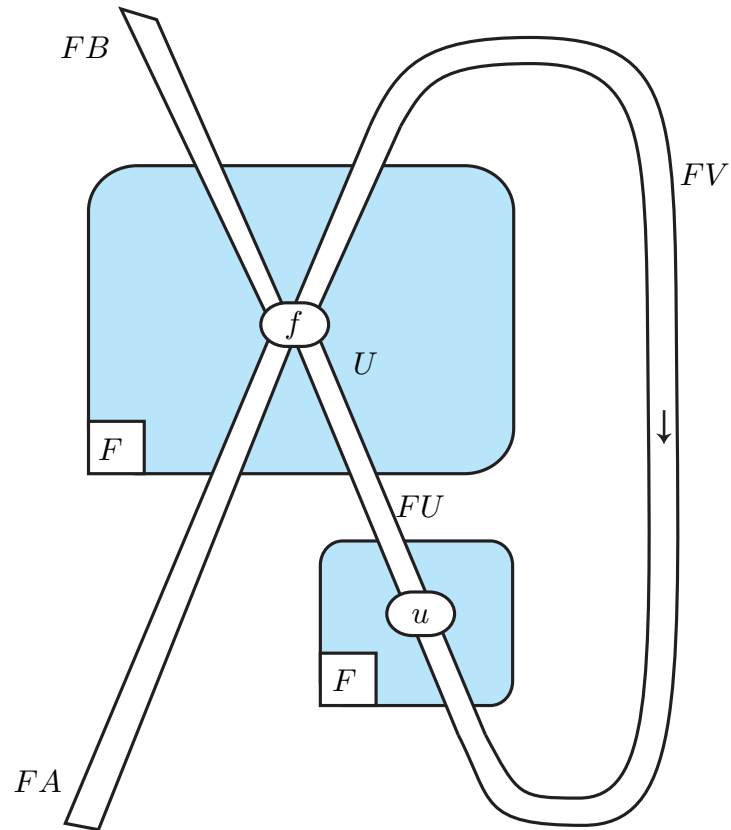




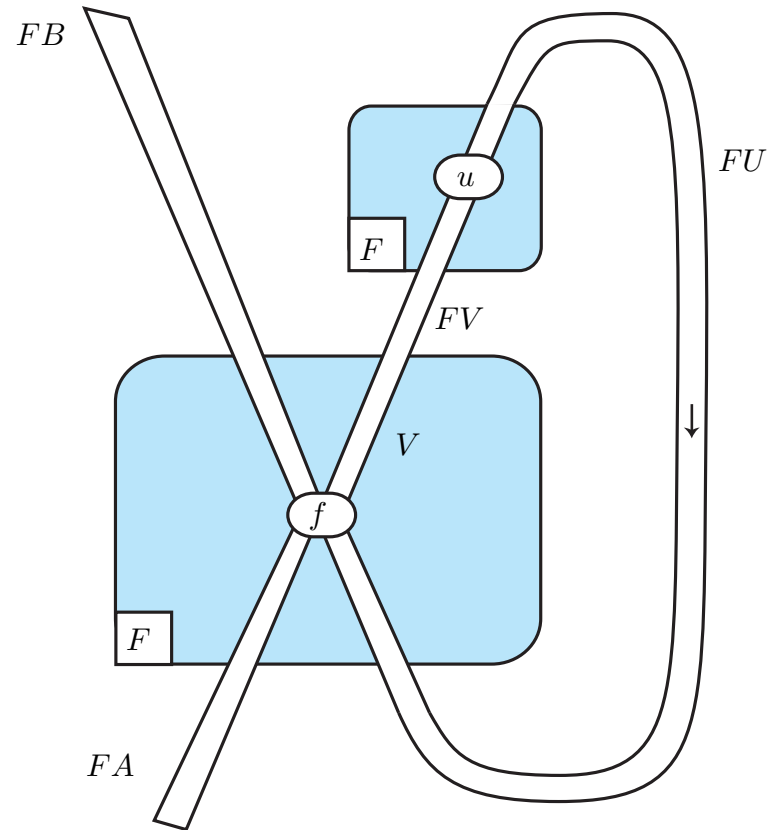
# Illustration: glissade (4)



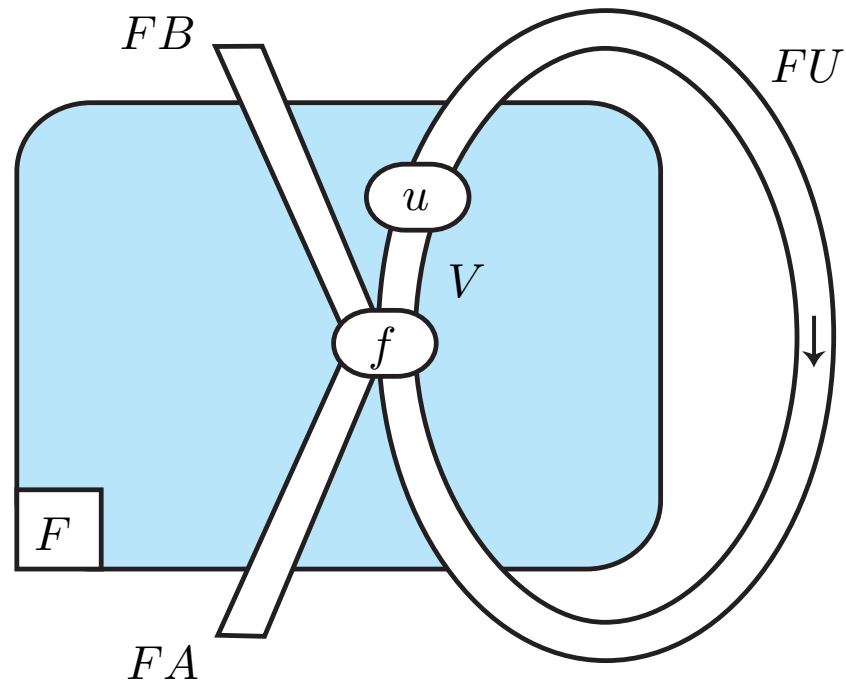
# Illustration: glissade (5)



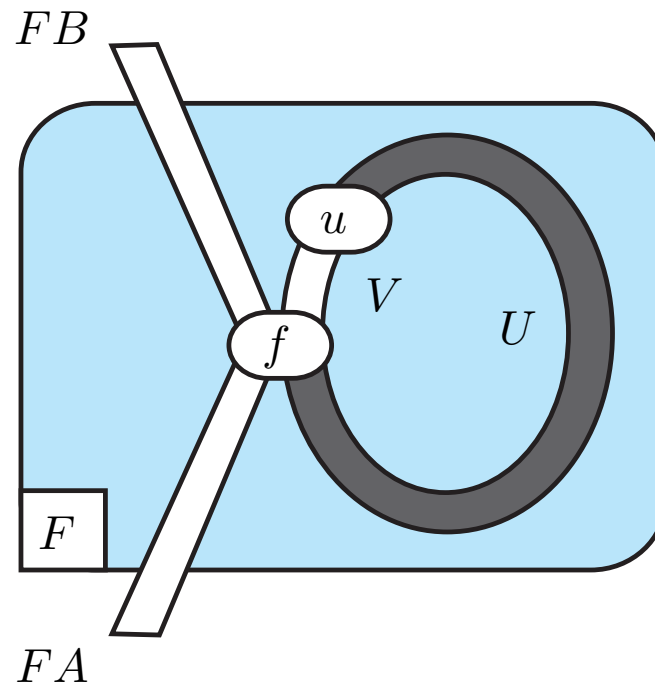
# Illustration: glissade (6)



# Illustration: glissade (7)



## Illustration: glissade (8)



## Exemple

- Le modèle relationnel de la logique linéaire
- Le modèle de sémantique des jeux de la logique tensorielle

Définit un opérateur de point fixe en sémantique des jeux

# **Septième partie**

**Illustration**

**Tressage**