

Séance 8: RÉSEAU SOCIAL

Université Paris-Diderot

Objectifs:

- Manipulation des tableaux de tableaux d'entiers
- Boucles imbriquées

Nous voulons dans ce TP modéliser un réseau social dans lequel plusieurs utilisateurs ayant les numéros $0, 1, 2 \dots n$ sont inscrits. Pour ce faire, nous allons représenter le réseau par un tableau de tableaux d'entiers R où chaque case $R[i][j]$ vaut :

- 1 si l'utilisateur i est ami avec l'utilisateur j
- 0 sinon.

Par exemple, un réseau R dans lequel il y a trois utilisateurs peut valoir le tableau de tableaux suivant :

```
1 { {0, 1, 0}, {1, 0, 0}, {0, 0, 0} }
```

Où l'utilisateur 0 est ami avec l'utilisateur 1 (car $R[0][1]=1$ et $R[1][0]=1$) et où l'utilisateur 2 n'est ami avec personne.

Notez qu'un utilisateur n'est jamais ami avec lui-même et que pour chaque couple d'utilisateurs i et j : si i est l'ami de j alors j est aussi l'ami de i .

Exercice 1 (Les fonctionnalités de base, * – **)

1. Écrivez une fonction `int[][] CreateGraph (int n)` qui retourne un réseau sous la forme de tableaux de tableaux comme vu ci-dessus. Il y aura dans ce tableau un nombre n d'utilisateurs et l'amitié entre deux utilisateurs est aléatoire. Vous pouvez pour cela utiliser la fonction `randRange` qui vous est donnée au Tp5.
2. Écrivez une fonction `int friends_nbr (int[][] R, int a)` qui pour un réseau R et un utilisateur a retourne le nombre d'amis que possède a dans le réseau.
3. Écrivez une fonction `int[] friends (int[][] R, int a)` qui pour un réseau R et un utilisateur a retourne un tableau contenant tous les amis de a dans le réseau et un tableau vide s'il n'en possède aucun.
4. Écrivez une fonction `int[] popular (int[][] R)` qui retourne le tableau contenant les numéros des utilisateurs les plus populaires du réseau. Un utilisateur est populaire s'il possède le plus grand nombre d'amis dans le réseau.
5. Écrivez une fonction `int[] common_friends (int[][] R, int a, int b)` qui retourne pour un réseau R et deux utilisateurs a et b un tableau contenant les amis qu'ils ont en commun.
6. Écrivez une fonction `int[][] add_user (int[][] R, int[] t)` qui ajoute un utilisateur dans le réseau R et le lie d'amitié avec les utilisateurs qui sont dans le tableau t . Cette fonction retourne

le nouveau réseau obtenu. Dans le nouveau réseau on aura donc un utilisateur en plus.

7. Considérons un tableau `noms` qui contient des chaînes de caractères. Pour chaque indice `i` la case `noms[i]` contient le nom de l'utilisateur `i`. Par exemple, si `noms` vaut :

```
1 noms = {"Evan Spiegel", "Mark Zuckerberg", "Jack Dorsey"}
```

Alors l'utilisateur numéro 1 est `noms[1]` et donc 'Mark Zuckerberg'. Quelle est la longueur de ce tableau ? Modifiez la fonction `popular` pour qu'elle retourne les noms des utilisateurs les plus populaires au lieu de leurs numéros. Attention il faudra bien sûr changer aussi les arguments de la fonction.

□

Exercice 2 (Évènement, ***)

Dans cette partie on souhaite utiliser notre réseau social afin d'améliorer l'alchimie de votre pendaison de crémaillère à venir.

1. Pour cela vous devez programmer une fonctionnalité `int[] invite(int[][] R, int a)` qui pour un utilisateur `a` retourne tous ses amis sur le réseau mais aussi les amis de ses amis. Bien entendu cette fonction ne doit pas retourner `a`.
2. Certains sont stricts et veulent que chaque invité connaisse deux amis distincts de `a`.

Pour vous aider dans cette tâche on vous demandera de calculer le tableau de tableaux `P` où chaque case de `P` est obtenue de `R` de la manière suivante :

$$P[i][j] = \sum_{k=0}^{n-1} R[i][k] * R[k][j]$$

Où n est le nombre d'utilisateurs du réseau. Une fois `P` calculée, pour chaque couple d'utilisateurs `i, j` si `P[i][j]=2` alors `i` connaît deux amis distincts de `j`.

Écrivez la fonction `int[] strict_invite(int[][] R, int a)` qui retourne le tableau d'invités selon les conditions strictes.

3. Modifiez les fonctions ainsi que la liste de leurs paramètres pour que les valeurs retournées soient les noms des utilisateurs au lieu de leurs numéros.

□