

Automates avancés – Master 1 Informatique

TD 4 : Langages algébriques et automates à pile

Exercice 1 :

Une grammaire (Σ, V, P) est dite *linéaire droite* si toutes ces règles sont de la forme $S \rightarrow w$ avec $w \in \Sigma^* \cup (\Sigma^* \cdot V)$.

1. Donner les grammaires linéaires droite correspondant aux langages rationnels suivants :
 - (a) Les mots sur $\{a, b\}$ contenant un nombre impair de a .
 - (b) Les mots sur $\{a, b\}$ où chaque paire de a est immédiatement suivie par une paire de b .
2. Montrer qu'un langage est rationnel si, et seulement si, il est reconnaissable par une grammaire algébrique linéaire droite.

Exercice 2 :

Rendez les grammaires suivantes propres :

1.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow AB + aS + a \\ A &\rightarrow Ab + b \\ B &\rightarrow AS \end{aligned}$$

2.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow cB + cS \\ B &\rightarrow aBb + \varepsilon \end{aligned}$$

3.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow TU + VW + X \\ T &\rightarrow TT + W \\ U &\rightarrow aU + V + cW + \varepsilon \\ V &\rightarrow U + W + XaV \\ X &\rightarrow W + b \end{aligned}$$

Exercice 3 :

On considère l'automate suivant avec comme alphabet d'entrée $A = \{0, 1\}$, comme alphabet de pile $Z = \{Z_0, X\}$ (Z_0 est le symbole initial), comme états de contrôle $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$ et les transitions suivantes :

$$\begin{aligned} q_0, Z_0 &\xrightarrow{1} q_0, X \\ q_0, X &\xrightarrow{1} q_0, XX \\ q_0, Z_0 &\xrightarrow{0} q_2, Z_0 \\ q_0, X &\xrightarrow{0} q_1, \varepsilon \\ q_1, Z_0 &\xrightarrow{0} q_2, Z_0 \\ q_1, X &\xrightarrow{0} q_1, \varepsilon \\ q_2, Z_0 &\xrightarrow{0} q_2, Z_0 \end{aligned}$$

1. Quel est le langage reconnu par cet automate à pile lorsque il accepte par pile vide ?
2. Qu'en est-il si le mode d'acceptation est par état final sur l'état q_2 ?

Exercice 4 :

On considère l'automate suivant avec comme alphabet d'entrée $A = \{a, b\}$, comme alphabet de pile $Z = \{Z_0, A, B\}$ (Z_0 est le symbole initial), comme états de contrôle $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_f\}$ et les transitions suivantes :

$$\begin{aligned}
q_0, Z_0 &\xrightarrow{a} q_1, AAZ_0 \\
q_0, Z_0 &\xrightarrow{b} q_2, BZ_0 \\
q_0, Z_0 &\xrightarrow{\varepsilon} q_f, \varepsilon \\
q_1, A &\xrightarrow{a} q_1, AAA \\
q_1, A &\xrightarrow{b} q_1, \varepsilon \\
q_1, Z_0 &\xrightarrow{\varepsilon} q_0, Z_0 \\
q_2, B &\xrightarrow{a} q_3, \varepsilon \\
q_2, B &\xrightarrow{b} q_2, BB \\
q_3, B &\xrightarrow{\varepsilon} q_1, \varepsilon \\
q_3, Z_0 &\xrightarrow{\varepsilon} q_1, AZ_0
\end{aligned}$$

1. Les mots abb et bab sont-ils acceptés par l'automate ?
2. Quel est le contenu de la pile après lecture de b^7a^4 ?
3. Quel est le langage accepté par cet automate si on suppose qu'il accepte par état final q_f ?

Exercice 5 :

Construire des automates à piles reconnaissant chacun des langages suivant, et précisez dans chacun des cas le mode d'acceptation pour lequel vous avez opté :

1. $\{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a = |w|_b + 1 \text{ et } \forall w_1w_2 = w, \text{ on a } |w_1|_a \geq |w_1|_b\}$ où $|w|_c$ représente le nombre d'occurrences de la lettre c dans le mot w ;
2. $\{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a = 2 \cdot |w|_b\}$;
3. $\{a^n b^p \mid n \geq p \geq 0\}$;
4. $\{a^n b^p \mid p \geq n \geq 0\}$;
5. $\{a^n b^p \mid n \neq p\}$;
6. $\{a^{i_1} b a^{i_2} b \dots a^{i_n} b \mid n > 0 \text{ et } \exists j. i_j \neq j\}$;
7. $\{a^n b^p a^n \mid n, p > 0\} \cup \{a^n b^p c^p \mid n, p > 0\}$.