

## TD 10. Axiomatisation, modélisation, élimination des quantificateurs

### Exercice 1. Théories logiques : axiomatisation d'une classe d'interprétations

Une  $k$ -clique d'un graphe est un sous-ensemble de sommets de cardinalité  $k$  tels que chaque deux sommets sont adjacents, c'est-à-dire, le sous-graphe induit est complet.

Soit la signature  $\mathcal{F} \stackrel{\text{def}}{=} \emptyset$  et  $\mathcal{P} \stackrel{\text{def}}{=} \{R^{(2)}, =^{(2)}\}$ . Trouver une axiomatisation  $A_{k\text{-clique}}$ , tel que  $I \models A_{k\text{-clique}}$  si et seulement si  $(D_I, R^I)$  est un graphe qui a une  $k$ -clique et  $=^I$  est une congruence sur  $D_I$ , c'est-à-dire,  $=^I$  est une relation d'équivalence sur  $D_I$  et deux sommets équivalents ont les mêmes prédécesseurs et les mêmes successeurs.

### Exercice 2. Modélisation : problème du rendu de monnaie

Le *problème du rendu de monnaie* est le problème algorithmique NP-complet suivant : étant donnée une liste  $v_1, \dots, v_k$  de valeurs de pièces et une somme  $S$ , trouver le nombre minimal de pièces nécessaire pour atteindre exactement la somme  $S$ .

Dans cet exercice, nous modélisons ce problème comme un problème SMT, plus précisément, comme un problème de satisfiabilité modulo la théorie de  $(\mathbb{N}, +, <)$ .

Commençons par un exemple. Supposons que nous avons des pièces de 10, 20 et 50 centimes, et que nous voulons rendre une somme de 1,10 euro. Dans la notation ci-dessus :  $k = 3$ ,  $v_1 = 10$ ,  $v_2 = 20$ ,  $v_3 = 50$ , et  $S = 110$ .

- Trouver le nombre minimal de pièces nécessaire pour atteindre exactement la somme  $S = 110$  donnée.
- Écrire une formule atomique qui exprime que la combinaison lineaire positive de  $x_1$  pièces de 10,  $x_2$  pièces de 20, et  $x_3$  pièces de 50 donne la somme  $S$ .
- Généraliser la formule trouvée dans la question précédente pour le cas d'une liste de valeurs quelconque, de longueur  $k$  quelconque.
- Écrire une formule atomique qui exprime que, si pour tout  $1 \leq i \leq k$ ,  $x_i$  dénote le nombre de pièces de valeur  $v_i$  utilisé, nous avons utilisé exactement  $m$  pièces.
- Écrire une formule existentielle,  $\varphi(m)$  à une variable libre,  $m$ , qui exprime qu'il existe une manière de rendre la somme  $S$  en utilisant exactement  $m$  pièces.
- En utilisant la formule  $\varphi(m)$  de la question précédente, écrire une formule  $\psi(m)$  à une variable libre,  $m$ , qui exprime que  $m$  est le nombre minimal de pièces nécessaire pour atteindre exactement la somme  $S$ .

**Exercice 3.** Élimination des quantificateurs

Pour obtenir une formule sans quantificateurs équivalente modulo la théorie de l'arithmétique linéaire rationnelle, nous pouvons exécuter l'algorithme suivant :

- (1) Mettre la formule sous forme préfixe.
- (2) Remplacer chaque quantificateur  $\forall$  par  $\neg\exists\neg$ , et faire entrer la deuxième négation.
- (3) Isoler la variable liée par le quantificateur le plus intérieur, et éliminer ce quantificateur.
- (4) Procéder avec (3) jusqu'à ce que tous les quantificateurs  $\exists$  sont éliminés.
- (5) Mettre le résultat en forme de combinaison positive de formules atomiques.

Rappelons aussi que, modulo la théorie de l'arithmétique linéaire rationnelle, on a les équivalences suivantes :

$$\neg(s < t) \Leftrightarrow (s = t \vee t < s)$$

$$\exists(t < x \wedge x < t') \Leftrightarrow t < t'$$

Pour chacune des formules suivantes, trouver une formule sans quantificateurs équivalente modulo la théorie de l'arithmétique linéaire rationnelle, c'est-à-dire, la théorie de  $(\mathbb{Q}, 1, (q \cdot)_{q \in \mathbb{Q}}, +, <)$ .

- (a)  $\exists x.(3 < 2x \wedge 4x < y)$
- (b)  $\exists x.\neg(2x < 3x)$
- (c)  $\forall x.((\exists y.(y < x \wedge 5 < y)) \Rightarrow z < 2x)$