

Olivier Serre

Situation familiale

Marié, 3 enfants (nés en 2006, 2010 et 2014).

Postes & Coursus

- Oct. 2016- **Directeur de recherche au CNRS**, *Institut de Recherche en Informatique Fondamentale (IRIF, Université Paris Diderot – Paris 7)*.
- 10 Mars 2015 **Habilitation à diriger des recherches**, *Playing with Trees and Logic*, Université Paris Diderot.
- Depuis 2007 **Chargé d'enseignement**, *Département d'informatique*, école Polytechnique.
- 2005-2016 **Chargé de recherche au CNRS**, *Laboratoire d'Informatique Algorithmique Fondements et Applications (LIAFA, Université Paris Diderot – Paris 7)*.
- 2004 **Post-doctorant au RWTH Aachen (Allemagne)**, *dans le cadre du projet européen Games and Automata Synthesis and Validation*.
- 2001–2004 **Docteur au LIAFA (Université Paris Diderot – Paris 7)**, *Contribution à l'étude des jeux sur des graphes de processus à pile*, sous la direction d'Anca Muscholl et de Jean-Éric Pin.
- 1999–2003 **Élève normalien à l'École Normale Supérieure de Cachan**, *Magistère de mathématiques et d'informatique (Mention : très honorable avec les félicitations du jury)*, financement pour quatre ans.

Domaines de recherche

Théorie des automates et langages formels, Jeux et logique, Structures infinies, Réécriture, Vérification de programmes fonctionnels..

Distinctions

- 2005 **Thèse de doctorat**, accessit au prix de la *Société des Personnels Enseignants et Chercheurs en Informatique de France (SPECIF)*.
- 2004 **Best Student Paper Award for ICALP track B**, *décerné par l'EATCS (European Association for Theoretical Computer Science) pour l'article Games With Winning Conditions of High Borel Complexity*.

Encadrement

Encadrement de post-doctorants.

- Christopher Broadbent (Oct. 2011–Sept. 2012)
- Matthew Hague (Juil 2011–Janvier 2013), avec Arnaud Carayol

Encadrement de doctorants.

- Charles Grellois (Sep. 2012–Avril 2016), avec Paul-André Melliès
- Axel Haddad (Sep. 2010–Sept. 2013), avec Arnaud Carayol

Stages de Master 2.

- Léo Exibard (Mar. 2016–Sept. 2016), avec Olivier Carton
- Axel Haddad (Mar. 2010–Sept. 2010), avec Arnaud Carayol
- Vincent Gripon (Nov. 2007–Juin 2008)
- David Durrleman (Mars. 2007–Sept 2007)

Responsabilités scientifiques et administratives

- Depuis 2011 **Co-éditeur en chef de RAIRO ITA**, *Revue internationale en informatique théorique*.
- Depuis 2013 **Co-responsable (avec Anca Muscholl) du GT ALGA du GdR Informatique Mathématique (GdR IM)**.

- Depuis 2011 **Responsable de l'équipe *Automates et applications***, 19 membres permanents, 19 membres non-permanents, LIAFA.
- Depuis 2016 **Membre du conseil de laboratoire**, Institut de Recherche en Informatique Fondamentale (IRIF).
- 2014-2015 **Membre du conseil**, Fédération d'Informatique Fondamentale de Paris-Diderot.
- 2010-2015 **Membre du conseil scientifique**, UFR d'informatique, Université Paris Diderot – Paris 7.
- 2009–2012 **Membre du steering committee du projet ESF-LogICCC GASICS**.
- 2005–2010 **Programme coordinator du programme ESF AutoMathA**.
- 7-8 Dec. 2010 **Co-organisateur du workshop *Automata and logic for data manipulating programs***, avec Łukasz Kaiser.
- 25-26 Mar. 2010 **Co-organisateur du workshop *Recursion Schemes and Pushdown Automata***, avec Arnaud Carayol, Luke Ong et Paweł Urzyczyn.
- Depuis 2005 **Participations à des comités de programme**.
- Conférence internationales : FoSSaCS'16, AutoMathA'15, IFIP TCS'14, Gandalf'13, FoSSaCS'11, SOFSEM'10;
 - Workshops internationaux : Cassting'16, RP'15, GASICS'13, GASICS'12, GASICS'11, GASICS'10, Workshop on Games and Probabilistic Models in Formal Verification (2010), GASICS'09, GaLoP'09, GDV'05.
- Depuis 2005 **Évaluations**.
- Rapporteur extérieur pour l'ANR, pour la Netherlands Organisation for Scientific Research, pour le Fond National de la Recherche Scientifique (FNRS, Belgique), pour l'Université de Namur.
 - Membre de comités de sélection : Univ. Aix Marseille (2015), Univ. Paris 7 (2013), Univ. Bordeaux 1 (2012), ÉNS Cachan (2012), Univ. Bordeaux 1 (2011), Univ. Marseille (2007–2008), Univ. Paris 7 (2007–2008).
 - Rapporteur d'articles pour des revues internationales (au moins une fois) : *SIAM Journal of Computing*, *ACM Transactions on Computational Logic (ACM ToCL)*, *Journal of Pure and Applied Logic*, *Mathematical Structures in Computer Science (MSCS)*, *Theoretical Computer Science (TCS)*, *Logical Methods in Computer Science (LMCS)*, *RAIRO – Theoretical Informatics and Applications*, *Fundamental informatica*, *Discrete Mathematics and Theoretical Computer Science (DMTCS)*, *Information Processing Letters (IPL)*.
 - Rapporteur d'articles pour des conférences internationales (au moins une fois) : *LiCS*, *ICALP*, *STACS*, *SODA*, *FST& TCS*, *CAV*, *FOSSACS*, *CSL*, *FCT*, *MFCS*, *CONCUR*, *VMCAI*, *DLT*, *CIAA*, *GDV*, *IFIP TCS*, *MAJESTIC*, *AutoMathA*, *CALCO*, *SOFSEM*, *LPAR*, *CIÉ*.

Publications

Revues internationales avec comité de lecture :

- [R1] Arnaud CARAYOL et Olivier SERRE. “Counting Branches in Trees Using Games”. In : *Information and Computation* (2016). to appear.
- [R2] Arnaud CARAYOL et Olivier SERRE. “Marking Shortest Paths on Pushdown Graphs Does not Preserve MSO Decidability”. In : *Information Processing Letters* 116.10 (2016), p. 638–643.
- [R3] Arnaud CARAYOL, Axel HADDAD et Olivier SERRE. “Randomisation in Automata on Infinite Trees”. In : *ACM Transactions on Computational Logic* 15.3 (2014).
- [R4] Benjamin AMINOF, Axel LEGAY, Aniello MURANO, Olivier SERRE et Moshe Y. VARDI. “Pushdown module checking with imperfect information”. In : *Information and Computation* 223 (2013), p. 1–17.
- [R5] Dietmar BERWANGER et Olivier SERRE. “Parity games on undirected graphs”. In : *Information Processing Letters* 112.23 (2012), p. 928–932.
- [R6] Christof LÖDING, Carsten LUTZ et Olivier SERRE. “Propositional dynamic logic with recursive programs”. In : *Journal of Logic and Algebraic Programming* 73.1-2 (2007), p. 51–69.
- [R7] Olivier SERRE. “Games with winning conditions of high Borel complexity”. In : *Theoretical Computer Science* 350.2-3 (2006), p. 345–372.
- [R8] Olivier SERRE. “Vectorial languages and linear temporal logic”. In : *Theoretical Computer Science* 310.1-3 (2004), p. 79–116.
- [R9] Olivier SERRE. “Note on winning positions on pushdown games with omega-regular winning conditions”. In : *Information Processing Letters* 85 (2003), p. 285–291.

Actes de conférences internationales avec comité de lecture :

- [C1] Nathanaël FRANÇOIS, Frédéric MAGNIEZ, Michel de ROUGEMONT et Olivier SERRE. “Streaming Property Testing of Visibly Pushdown Languages”. In : *Proceedings of the 24th Annual European Symposium on Algorithms (ESA 2016)*. LIPIcs. To appear. Schloss Dagstuhl - Leibniz-Zentrum für Informatik, 2016.

- [C2] Christof LÖDING ARNAUD CARAYOL et Olivier SERRE. “Automata on Infinite Trees with Equality and Disequality Constraints Between Siblings”. In : *Proceedings of the 31st Annual IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LiCS 2016)*. To appear. ACM, 2015.
- [C3] Arnaud CARAYOL et Olivier SERRE. “How Good Is a Strategy in a Game with Nature?”. In : *Proceedings of the 30th Annual IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LiCS 2015)*. IEEE Computer Society, 2015, p. 609–620.
- [C4] Christopher H. BROADBENT, Arnaud CARAYOL, Matthew HAGUE et Olivier SERRE. “C-SHORE: a collapsible approach to higher-order verification”. In : *Proceedings of the 18th ACM SIGPLAN International Conference on Functional Programming (ICFP 2013)*. ACM, 2013, p. 13–24.
- [C5] Nathanaël FIJALKOW, Sophie PINCHINAT et Olivier SERRE. “Emptiness Of Alternating Tree Automata Using Games With Imperfect Information”. In : *Proceedings of the 33rd International Conference on Foundations of Software Technology and Theoretical Computer Science (FST&TCS 2013)*. T. 24. LIPIcs. Schloss Dagstuhl - Leibniz-Zentrum für Informatik, 2013, p. 299–311.
- [C6] Christopher H. BROADBENT, Arnaud CARAYOL, Matthew HAGUE et Olivier SERRE. “A Saturation Method for Collapsible Pushdown Systems”. In : *Proceedings of the 39th International Colloquium on Automata, Languages, and Programming (ICALP 2012)*. T. 7392. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2012, p. 165–176.
- [C7] Arnaud CARAYOL et Olivier SERRE. “Collapsible Pushdown Automata and Labeled Recursion Schemes : Equivalence, Safety and Effective Selection”. In : *Proceedings of the 27th Annual IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LiCS 2012)*. IEEE Computer Society, 2012, p. 165–174.
- [C8] Arnaud CARAYOL, Axel HADDAD et Olivier SERRE. “Qualitative Tree Languages”. In : *Proceedings of the 26th Annual IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LiCS 2011)*. IEEE Computer Society, 2011, p. 13–22.
- [C9] Christopher H. BROADBENT, Arnaud CARAYOL, C.-H. Luke ONG et Olivier SERRE. “Recursion Schemes and Logical Reflexion”. In : *Proceedings of the 25th Annual IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LiCS 2010)*. IEEE Computer Society, 2010, p. 120–129.
- [C10] Vincent GRIPON et Olivier SERRE. “Qualitative Concurrent Stochastic Games with Imperfect Information”. In : *Proceedings of the 36th International Colloquium on Automata, Languages, and Programming (ICALP 2009)*. T. 5556. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2009, p. 200–211.
- [C11] Benjamin AMINOF, Axel LEGAY, Aniello MURANO et Olivier SERRE. “ μ -calculus Pushdown Module Checking with Imperfect State Information”. In : *Proceedings of the 5th IFIP International Conference on Theoretical Computer Science (IFIP TCS 2008)*. T. 273. IFIP. Springer-Verlag, 2008, p. 333–348.
- [C12] Arnaud CARAYOL, Antoine MEYER, Matthew HAGUE, C.-H. Luke ONG et Olivier SERRE. “Winning Regions of Higher-Order Pushdown Games”. In : *Proceedings of the 23rd Annual IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LiCS 2008)*. IEEE Computer Society, 2008, p. 193–204.
- [C13] Blaise GENEST, Anca MUSCHOLL, Olivier SERRE et Marc ZEITOUN. “Tree Pattern Rewriting Systems”. In : *Proceedings of the 6th International Symposium on Automated Technology for Verification and Analysis (ATVA 2008)*. T. 5311. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2008, p. 332–346.
- [C14] Matthew HAGUE, Andrzej S. MURAWSKI, C.-H. Luke ONG et Olivier SERRE. “Collapsible Pushdown Automata and Recursion Schemes”. In : *Proceedings of the 23rd Annual IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LiCS 2008)*. IEEE Computer Society, 2008, p. 452–461.
- [C15] Vince BÁRÁNY, Christof LÖDING et Olivier SERRE. “Regularity Problems for Visibly Pushdown Languages”. In : *Proceedings of the 25th Symposium on Theoretical Aspects of Computer Science (STACS 2006)*. T. 3884. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2006, p. 420–431.
- [C16] Christof LÖDING et Olivier SERRE. “Propositional Dynamic Logic with Recursive Programs”. In : *Proceedings of the 9th International Conference on Foundations of Software Science and Computational Structures (FoSSaCS 2006)*. T. 3921. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2006, p. 292–306.
- [C17] Olivier SERRE. “Parity Games Played on Transition Graphs of One-Counter Processes”. In : *Proceedings of the 9th International Conference on Foundations of Software Science and Computational Structures (FoSSaCS 2006)*. T. 3921. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2006, p. 337–351.
- [C18] Christof LÖDING, P. MADHUSUDAN et Olivier SERRE. “Visibly Pushdown Games”. In : *Proceedings of the 24th International Conference on Foundations of Software Technology and Theoretical Computer Science (FST&TCS 2004)*. T. 3328. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2004, p. 408–420.
- [C19] Olivier SERRE. “Games with Winning Conditions of High Borel Complexity”. In : *Proceedings of the 31st International Colloquium on Automata, Languages, and Programming (ICALP 2004)*. T. 3142. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2004, p. 1150–1162.
- [C20] Alexis-Julien BOUQUET, Olivier SERRE et Igor WALUKIEWICZ. “Pushdown Games with Unboundedness and Regular Conditions”. In : *Proceedings of the 23rd International Conference on Foundations of Software Technology and Theoretical Computer Science (FST&TCS 2003)*. T. 2914. Lecture Notes in Computer Science. Springer-Verlag, 2003, p. 88–99.

- [C21] Olivier SERRE. “**Vectorial Languages and Linear Temporal Logic**”. In : *Proceedings of the 2nd IFIP International Conference on Theoretical Computer Science (IFIP TCS 2002)*. T. 223. IFIP Conference Proceedings. Kluwer, 2002, p. 576–587.

Mémoires

- [M1] Olivier SERRE. “**Playing with Trees and Logic**”. Habilitation à diriger des recherches. Université Paris Diderot - Paris 7, 2014.
- [M2] Olivier SERRE. “**Contribution à l’étude des jeux sur des graphes de processus à pile**”. Thèse de doct. Université Paris 7, 2004.

Enseignement

- Depuis 2007 **Chargé d’enseignement**, *Département d’informatique*, école Polytechnique.
Enseignement à ce titre de 96h par an (cours magistraux et TD en programmation web et en JAVA).
- Depuis 2005 **Master Parisien de Recherche en Informatique**.
Enseignement annuellement 12h dans le cours *Techniques de théorie des jeux en informatique*.
- 2003–2005 **Monitorat à l’université Paris 7**.
100h en premier cycle (Programmation en DEUG) et 28h en deuxième cycle (Algorithmique en maîtrise).
- 2000–2003 **TD/TP d’informatique en mathématiques spéciales (MP*)**.
176h aux lycées Louis le Grand et Saint-Louis.

Jurys de concours

- Depuis Sept. **Concours d’entrée à l’École Polytechnique**.
2013 Responsable des épreuves d’informatique.
2013 **Concours commun X-ENS**.
Auteur de l’épreuve d’informatique de 4h XULC
- 2008-2013 **Concours d’entrée à l’ENS Ulm**.
Intervention pendant 3 ans comme interrogateur d’oral pour l’épreuve d’informatique fondamentale (2008–2010).
Intervention pendant 3 ans comme interrogateur d’oral pour l’épreuve de TIPE (2011-2013).
- Depuis 2009 **Concours d’entrée en troisième année à l’ENS Cachan**.
Auteur et correcteur de l’épreuve d’informatique I en 2009, 2010 et 2011.
Depuis 2010 interrogateur d’oral à l’épreuve d’informatique.