

# Programmation Logique et Par Contraintes Avancée Cours 5 – Contraintes de domaine fini en Oz

Ralf Treinen



Université Paris Diderot  
UFR Informatique  
IRIF, équipe PPS

treinen@irif.fr

4 février 2019

## Exemple

Trouver les côtés d'un rectangle à dimensions entières tel que

- ▶ surface = 24 unités
- ▶ périmètre = 20 unités

## Contraintes sur un domaine fini

- ▶ On peut donner pour certaines variables un *choix fini* de leurs valeurs.
- ▶ Ces valeurs possibles sont des entiers non négatives.
- ▶ Utiles pour modéliser des problèmes où il faut trouver une affectation à des variables sous des contraintes.
- ▶ Exemples : ordonnancement, emploi du temps, routage, etc.
- ▶ Beaucoup d'applications industrielles.

## Premières observations

- ▶ Toutes les valeurs sont des entiers.
- ▶ Il y a deux variables à déterminer (largeur  $X$  et hauteur  $Y$ )
- ▶ Pour chacune des deux variables il y a un choix fini entre 1 et 9 (pourquoi?)
- ▶ On peut supposer que  $X \leq Y$ . (pourquoi?)
- ▶ Il s'agit d'une *symétrie* du problème, on y reviendra.

## Domaines

- ▶ Un *domaine*  $D$  est une fonction partielle qui associe à certaines variables un ensemble fini (éventuellement vide) d'entiers non négatifs.  $\text{vars}(D)$  = l'ensemble des variables pour lesquelles  $D$  est défini.
- ▶ Sur l'exemple : on a un domaine initial (défini par l'énoncé du problème)

$$D(X) = \{1, \dots, 9\}$$

$$D(Y) = \{1, \dots, 9\}$$

- ▶ Ici on a donc même des intervalles, mais ce n'est pas nécessairement le cas.
- ▶ Notation Oz pour imposer un domaine fini à une variable :  
 $X::1\#9$   $Y::1\#9$

## Exemples (domaines1.oz) |

```
% bind a variable to a finite domain
```

```
declare X
X::1#9
{Browse X}
```

```
% bind a variable to the maximal finite domain
```

```
declare X
{FD.decl X}
{Browse X}
```

## Domaines (suite)

- ▶ Nouveau type de valeurs dans la mémoire : *ensemble fini* (finite domain).
- ▶ Un domaine  $D$  a *échoué* (is failed) : il existe une variable  $X$  telle que  $D(X) = \emptyset$ .
- ▶ Un domaine  $D$  *fixe* une variable  $X$  si  $\text{card}(D(X)) = 1$ .
- ▶ Un domaine  $D_1$  est *plus fort* qu'un domaine  $D_2$  si  $\text{vars}(D_1) = \text{vars}(D_2)$ , et  $D_1(X) \subseteq D_2(X)$  pour tout  $X \in \text{vars}(D_1)$ .
- ▶ Le but du jeu est de réduire le domaine, afin d'obtenir soit un domaine échoué (il n'y a pas de solution), ou d'obtenir un domaine qui fixe toutes les variables du problème (solution trouvée).

## Contraintes

- ▶ Une *contrainte* est une formule logique (équation, inégalité, diséquation, etc.).
- ▶ La contrainte est la formulation *mathématique* du problème qu'on souhaite résoudre.
- ▶ Sur l'exemple :  $X + Y = 10 \wedge X * Y = 24$
- ▶ On peut parfois ajouter des contraintes supplémentaires afin d'exclure des solutions symétriques. Dans notre exemple :

$$X + Y = 10 \wedge X * Y = 24 \wedge X \leq Y$$

- ▶ Plus sur les symétries dans quelques semaines.

## Propagateurs

- ▶ Un *propagateur* est un fil d'exécution (thread) qui peut renforcer le domaine.
- ▶ On peut voir un (ou des) propagateur(s) comme la *réalisation opérationnelle* d'une contrainte.
- ▶ Formellement, un propagateur  $p$  est une fonction qui envoie un domaine  $D$  vers un nouveau domaine  $p(D)$ .
- ▶ Plus sur les propagateurs la semaine prochaine !

## Exemple

- ▶  $D_1(X) = \{7, \dots, 12\}, D_1(Y) = \{5, \dots, 10\}$
- ▶ Soit  $p$  le propagateur du transparent précédent.
- ▶  $p(D_1) = D_2$  t.q.  $D_2(X) = \{7, \dots, 10\}, D_2(Y) = \{7, \dots, 10\}$
- ▶ Dans cet exemple on a même  $p(D_2) = D_2$
- ▶ Ce propagateur  $p$  est même *idempotent* :  $p(p(D)) = p(D)$  pour *tout* domaine  $D$  (pourquoi?).

## Un propagateur *pour* la contrainte $X \leq Y$

$$p(D(X)) = D(X) \cap \{n \mid n \leq \max(D(Y))\}$$

$$p(D(Y)) = D(Y) \cap \{n \mid n \geq \min(D(X))\}$$

$$p(D(Z)) = D(Z) \quad \text{si } Z \text{ variable différente de } X, Y$$

## Propagateurs en Oz

- ▶ Il y a des propagateurs  $=$  :  $>$  :  $>=$  :  $<$  :  $<=$  :  $\backslash=$  : qui réalisent une propagation de *bornes*!

- ▶ Exemple :

$$X * Y = : 24$$

$$X + Y = : 10$$

$$X = < : Y$$

- ▶ Attention : ne pas oublier le « : » quand on veut écrire un propagateur.
- ▶ L'application d'un propagateur peut déclencher l'application d'un autre propagateur !

## Exemples (propagators1.oz) |

```

declare X Y Z
{Browse [X Y Z]}           % [X Y Z]
X :: 1#13                  % [X[1#13] Y Z]
Y :: 0#27                  % [X[1#13] Y[0#27] Z]
Z :: 1#12                  % [X[1#13] Y[0#27] Z[1#12]]

2*Y =: Z                   % [X[1#13] Y[1#6] Z[2#12]]

X <: Y                     % [X[1#5] Y[2#6] Z[4#12]]

Z <: 7                     % [X[1#2] Y[2#3] Z[4#6]]

X \=: 1                    % [2 3 6]
    
```

## Exemples (propagators2.oz) |

```

% FD.distinct : n'echoue pas sur cet exemple
declare X Y Z
[X Y Z]:::1#2
{Browse [X Y Z]}
{FD.distinct [X Y Z]}

% FD.distinctD : full domain propagation
declare X Y Z
[X Y Z]:::1#2
{Browse [X Y Z]}
{FD.distinctD [X Y Z]}
    
```

## Plusieurs propagateurs pour la même contrainte

- ▶ On peut avoir plusieurs propagateurs pour la même contrainte.
- ▶ Du coup, qu'est-ce que ça veut dire qu'un propagateur "est pour" une contrainte? Voir la semaine prochaine.
- ▶ Ces propagateurs peuvent se distinguer par leur "puissance" de propagation.
- ▶ Un propagateur plus fort peut être aussi plus coûteux à exécuter.

## Exemples (linear.oz) |

```

declare
proc {Script S}
  X Y Z
in
  [X Y Z]:::0#9
  S=[X Y Z]
  100*X + 10*Y + Z =: 342
end

% solution found directly by constraint simplification –
{Browse {SearchAll Script}}

% no search tree constructed
{ExploreAll Script}
    
```

## Exemples (square.oz) |

```

declare
proc {Script S}
  X Y Z
in
  {FD.decl X}
  S=X
  X*X =: 77
end

% finding a solution requires real search
% what we get here is only a domain, not an integer value
% we need a way to construct a search tree: distribution
{Browse {SearchAll Script}}

{ExploreAll Script}
    
```

## Résoudre un problème de contraintes

### L'algorithme vu de loin

- ▶ On applique d'abord tous les propagateurs tant que possible. C'est le calcul d'un point fixe de l'ensemble de *tous* les propagateurs qui ont été créés.
- ▶ Si pas d'échec et s'il y a une variable  $X$  qui n'est pas fixée : créer une alternative (nœud dans l'arbre de recherche), on découpant le domaine d'une variable en deux
- ▶ Descente dans une branche de l'arbre de recherche : réitérer !

### Contraintes et choix

- ▶ Arbre de recherche similaire à Prolog.
- ▶ Mécanisme plus puissant car utilisation des propagateurs avant la création d'un choix.

## Exemples (square2.oz) |

```

declare
proc {Script S}
  X Y Z
in
  {FD.decl X}
  S=X
  X*X =: 81
  {FD.distribute naive [S]}
end

% finding a solution requires real search: distribute!
{Browse {SearchAll Script}}

{ExploreAll Script}
    
```

## Questions de stratégie

- ▶ S'il y a plusieurs variables qui ne sont pas fixées, laquelle choisir ?
- ▶ Si le domaine de  $X$  n'est pas fixé, comment le couper en deux ?
- ▶ Comment organiser le calcul quand on a plusieurs alternatives :
  - ▶ recherche en profondeur d'abord (stratégie de Prolog) ?
  - ▶ recherche en largeur d'abord ?
  - ▶ autres ?
- ▶ Réponses : voir des cours ultérieurs.

## Imposer des domaines de variables en Oz

- ▶ Deux formes équivalentes pour imposer le domaine de la variable  $D$  comme étant l'intervalle  $[Lower \dots Upper]$  :

```
D:: Lower#Upper
{FD.int Lower#Upper D}
```

- ▶ Imposer que  $D$  est une variable de domaine fini entre 0 et le maximum des domaines finis :

```
{FD.decl D}
```

- ▶ Imposer un domaine de  $D$  par énumération des valeurs :

```
D:: [17 42 73]
```

## Exemples (domaines2.oz) |

```
% bind L to a list of 5 finite domains 10..20
```

```
declare L
{FD.list 5 10#20 L}
{Browse L}
```

```
% bind T to a 5-tuple of finite domains 10..20, and label 5
```

```
declare T
{FD.tuple f 5 10#20 T}
{Browse T}
```

```
% bind R to a record with keys a,b,c, all values are finite
% domains 10..20, and label f
```

```
declare R
{FD.record f [a b c] 10#20 R}
{Browse R}
```

## Imposer des domaines de variables en Oz

- ▶ Imposer que  $L$  est une liste de  $N$  variables de domaine fini :

```
{FD.list N Lower#Upper L}
```

- ▶ Imposer que  $T$  est un n-uplet de variables de domaine fini, de longueur  $N$  et label  $L$  :

```
{FD.tuple L N Lower#Upper T}
```

- ▶ Imposer que  $R$  est un enregistrement de variables de domaine fini, avec liste de features  $F$  et label  $L$  :

```
{FD.record L F Lower#Upper R}
```

## Imposer des domaines d'un vecteur

- ▶ **Vecteur** : un enregistrement (n-uplet inclus), ou une liste.
- ▶ Restreindre les domaines de toutes les variables d'un vecteur  $V$  (tous les enfants *directs* d'un enregistrements, ou tous les éléments d'une liste) :

```
V::: Lower#Upper
{FD.dom Lower#Upper V}
```

## Exemples (domaines3.oz) |

```

% restreindre toutes les domaines de toutes les variables d'un vecteur
declare V A B C
V=f(A B C)
V:::10#20
{Browse V}

declare V A B C
V=[A B C]
V:::10#20
{Browse V}

% doesn't work on nested tuples
declare V A B C
V=f(A g(B C))
V:::10#20 % error
{Browse V}
    
```

## Propagateurs en Oz

- ▶ Propager que toutes les variables dans un vecteur ont des valeurs différentes (peut créer des trous dans les domaines) :

```
{FD.distinct V}
```

- ▶ Propager que toutes les variables dans un vecteur  $V$  sont différentes par rapport à un vecteur de décalage  $D$  : pour tous  $i, j$  :  $V.i + D.i \neq V.j + D.j$  :

```
{FD.distinctOffset V D}
```

- ▶ Voir System Modules de la documentation Oz, chapitre 5.

## Propagateurs en Oz

- ▶ Propagation de bornes pour des contraintes arithmétiques :

```
=:, \=:, <:, >:, =<:, >=:
```

- ▶ Propagation pour la distance entre deux variables :

```
{FD.distance X Y Rel Z}
```

où Rel est un des atomes donnés au-dessus.

- ▶ Exemple :

```
{FD.distance X Y '>:' 8}
```

impose que la différence entre X et Y est strictement plus grande que 8.

## Résoudre des contraintes de domaine fini

- ▶ Écrire une *script* pour un problème donné.
- ▶ Un script est une procédure à un seul argument (appelé sa *racine*).
- ▶ Le rôle du script est de lier sa racine à une solution du problème *quand l'arbre de recherche est construit*.
- ▶ Quand on construit l'arbre de recherche complet :
  - ▶ Dans toute feuille, la racine doit être liée à une solution de la contrainte (correction du script)
  - ▶ Toute solution de la contrainte doit se trouver comme valeur de la racine dans une feuille (complétude du script). Parfois complétude modulo des symétries du problème.

## Schéma d'un script

```

proc {Script Root}
  % déclarer des variables
in
  % mettre les domaines initiales
  % propagateurs pour la contrainte
  % spécifier la stratégie de distribution
end
    
```

Quand la solution consiste en plusieurs composantes en doit lier Root à une structure (liste, n-uplet, enregistrement). Par exemple :

```
Root = solution(x:X y:Y z:Z)
```

## Exemples (rectangle.oz)

```

declare
proc {Rectangle Sol}
  sol(X Y)=Sol
in
  X::1#9
  Y::1#9
  X*Y=:24
  X+Y=:10
  X =<: Y
  {FD.distribute naive Sol}
end
    
```

```
{Browse {SearchAll Rectangle}}
```

```
{ExploreOne Rectangle}
```

## Continuation de l'exemple

On peut interagir avec l'arbre de recherche à l'aide de l'explorateur vu au dernier cours :

```
{ExploreOne Script}
```

```
{ExploreAll Script}
```

## Quelque mots sur *distribute*

- ▶ Il y a des stratégies (de choix de variable, du découpage du domaine d'une variable) prédéfinies, par exemple *naive*, ou *ff*. On y reviendra.
- ▶ La variable pour laquelle Oz va créer une alternative (choice point) sera choisie par Oz à chaque moment parmi les *files directs* du dernier argument de *distribute*, ici Sol. Attention dans les cas où les variables paraissent plus profondément dans Sol.



## Send More Money

Un problème classique :

$$\begin{array}{r}
 \phantom{+} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \\
 \phantom{+} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \\
 + \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \phantom{=} \\
 \hline
 = M O N E Y
 \end{array}$$

Trouver des valeurs pour les lettres tel que

- ▶ des lettres différentes dénotent des chiffres différents;
- ▶ aucune des lignes commence sur 0;
- ▶ la somme est correcte.

## Exemples (sendmoremoney.oz) II

```
{Browse {SearchAll SendMoreMoney}}
```

```
{ExploreAll SendMoreMoney}
% try also with strategy ff
```

## Exemples (sendmoremoney.oz) I

```

declare
proc {SendMoreMoney Sol}
  local
    S E N D M O R Y
  in
    Sol=sol(s:S e:E n:N d:D m:M o:O r:R y:Y)
    Sol:::0#9
    {FD.distinct Sol}
    S\=:0
    M\=:0
    1000*S + 100*E + 10*N + D
    + 1000*M + 100*O + 10*R + E
    =: 10000*M + 1000*O + 100*N + 10*E + Y
    % {FD.distribute ff Sol}
    {FD.distribute naive Sol}
  end
end

```